

RIO 2016™
COMPLEXO ESPORTIVO DE
DEODORO
SPORTS CLIENT BRIEF

Versão 6 | Outubro 2012 | Rio de Janeiro

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	
1.1	Introdução	5
1.2	Objetivos	5
1.3	Exclusões	6
1.4	Projeto	6
1.5	Conceito de Projeto	9
2	CLIENTE E ENTIDADES ENVOLVIDAS	
2.1	O Cliente	10
2.2	Parceiro de Execução das obras	10
2.3	Entidades envolvidas no projeto	10
2.4	Responsabilidade do Rio 2016™ no Projeto	11
2.5	Objetivo	11
2.6	Escopo dos Serviços	11
3	CARACTERÍSTICAS DO LOCAL	
3.1	Descrição	13
3.2	Limites	15
3.3	Pontos de Atenção	16
3.4	Topografia	18
4	OPORTUNIDADES DE LEGADO	
4.1	Desenvolvimento Futuro da Comunidade	19
4.2	Centro Olímpico de Treinamento (COT)	20
4.3	Proprietários Pós-Jogos/Operações	21
5	VISÃO GERAL DOS JOGOS	
5.1	Introdução	23
5.2	Clientes dos Jogos	23
5.3	Resumo das Áreas Funcionais (AF)	23
5.4	Calendário de Competição	41
5.5	Composição da Instalação	43
5.6	Estatísticas da Instalação	55
6	CRITÉRIOS GERAIS DO PROJETO	
6.1	Sustentabilidade	57
6.2	Acessibilidade	59
6.3	Saúde e Segurança	61
6.4	Conceito de Secured by Design (SbD)	62
6.5	Experiência do Espectador	63
6.6	Domínio Urbano	65
7	CRITÉRIOS TÉCNICOS DO PROJETO	
7.1	Área de Competição	67
7.2	Assentos	67
7.3	Requisitos de Espaço para as Instalações	70

7.4	Serviços Prediais	70
7.5	Transporte	78
7.6	Tecnologia	84
7.7	Integração com <i>Broadcast</i>	86

8 | REQUISITOS ESPECÍFICOS DA INSTALAÇÃO

8.1	Centro Nacional de Hipismo	89
8.2	Centro Olímpico de BMX	95
8.3	Parque Olímpico de Mountain Bike	96
8.4	Estádio Olímpico de Canoagem Slalom	97
8.5	Parque de Pentatlo Moderno	100
	8.5a Centro Aquático	102
	8.5b Arena de Hipismo e Combinado	103
	8.5c Arena de Deodoro	104
8.6	Centro Nacional de Tiro Esportivo	106
8.7	Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama	110
8.8	Arena de Deodoro	114
8.9	Domínio Urbano de Deodoro	117

9 | APÊNDICES

9.1	Apêndice 1 – Glossário de Termos	118
9.2	Apêndice 2 – Recursos e Padrões Técnicos	125
9.3	Apêndice 3 – Descrição dos Espaços das Instalações	127
9.4	Apêndice 4 – Tabela de Áreas	586

1. INTRODUÇÃO

1.1 INTRODUÇÃO

A estruturação do Complexo Esportivo de Deodoro representa uma das mais importantes etapas do processo de preparação para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™. Significa um marco na organização do evento, uma iniciativa que contempla o atendimento das metas de desenvolvimento de longo prazo previstas no Plano Diretor da cidade do Rio de Janeiro e que contribuirá para a consolidação de um legado social e esportivo para todo o Brasil.

A Região de Deodoro reunirá algumas das principais instalações dos Jogos Olímpicos Rio 2016™ e terá um papel central no desenvolvimento e na preparação dos atletas brasileiros.

Localizado dentro de uma Vila Militar, o Complexo de Deodoro dispõe de equipamentos de última geração para o treinamento de esportes de elite e para a pesquisa esportiva. Oferecerá também áreas para formação e ensino, com espaços destinados a cursos de treinamento de dirigentes e técnicos, pesquisa científica aplicada e identificação de talentos.

1.2 OBJETIVOS

A Região de Deodoro e suas Instalações deverão constituir um ambiente esportivo de última geração para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos 2016, que permitirá aos atletas alcançar o seu melhor desempenho durante as competições e garantirá aos espectadores a oportunidade de usufruir de uma atmosfera única, que poderá ser compartilhada com telespectadores em todo o mundo.

Os objetivos do Rio 2016™ no desenvolvimento desse Sports Client Brief são:

- Assegurar que os requisitos funcionais e técnicos definidos pelas Federações Internacionais, pelo Comitê Olímpico Internacional e pelo Rio 2016™ sejam respeitados e adequados à realização dos Jogos;
- Assegurar que as instalações esportivas que ficarão como legado sejam desenvolvidas em conjunto com os requerimentos das Federações Internacionais, garantindo, assim, espaços de treinamento de última geração para os atletas do Brasil e de outros países da América do Sul;
- Fornecer uma referência para o desenvolvimento de instalações esportivas que estabeleça novos padrões nas áreas de sustentabilidade econômica, social, ambiental e comercial;
- Desenvolver soluções de projeto que propiciem manutenção e operação eficientes a longo prazo;
- Desenvolver um projeto que integre confortavelmente o futuro crescimento urbano e o atual aspecto multiuso da área, bem como as práticas militares dentro da Vila de Deodoro;
- Garantir que o respeito ao meio-ambiente seja totalmente integrado à solução de projeto;
- Integrar o desenvolvimento físico do Complexo Esportivo de Deodoro, suas instalações e a subsequente transformação urbana, para garantir que o mesmo tenha relevância duradoura não só para os jovens, mas para todos os cariocas, em geral;
- Transformar o Complexo Esportivo de Deodoro em uma genuína referência brasileira para esportes de alto rendimento e para o uso da comunidade, com destaque para sua arquitetura diferenciada e para sua função como ferramenta de transformação e promoção social.

1.3 EXCLUSÕES

O *Sports Client Brief* não menciona especificamente os níveis de serviço a serem fornecidos durante os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™. Eles serão definidos pelo Comitê Rio 2016™ até meados de 2013.

Este documento também não aborda as operações militares atualmente em curso na região em que vai ser instalado o Complexo de Deodoro.

O *Brief* também não inclui informações sobre normas, regulamentações, leis e requisitos semelhantes aplicáveis ao Rio de Janeiro e ao Brasil como um todo. Essa publicação não trata das disposições do contrato da cidade anfitriã assinado junto ao Comitê Olímpico Internacional.

Informações sobre infraestrutura técnica, relativas à geotécnica, redes de drenagem, abastecimento d'água e esgotamento sanitário, e fornecimento de energia não estão incluídas nesse *brief*.

1.4 PROJETO

O projeto do Complexo Esportivo de Deodoro e instalações correlatas deverá apresentar uma planta em perspectiva, que servirá para ilustrar a experiência prevista para os visitantes e para refletir a importância e o impacto dos Jogos Olímpicos. O fato de as instalações terem de ser projetadas em conformidade com os padrões das melhores práticas de qualidade de projeto e construção leva em consideração o legado de longo prazo previsto e está implícito nos requisitos para o Complexo Esportivo de Deodoro.

O projeto deverá contemplar objetivamente as operações dos Jogos e atender às necessidades funcionais do legado. A escolha e a abordagem relativa ao uso de materiais deverão priorizar a simplicidade de construção e as soluções economicamente eficazes. Os projetistas deverão também enfrentar tais desafios e considerar todos os elementos de projeto, de modo a obter um resultado inspirador, criativo e elegante, que forneça, simultaneamente, facilidade de montagem e qualidade, sem perder de vista a racionalidade dos custos e da viabilidade da obra. A meta da equipe de projeto é, portanto, definir o melhor uso e a melhor adequação, atendendo ao mesmo tempo aos critérios funcionais e operacionais e à visão e às aspirações do cliente. Além disso, deverão ser projetadas instalações diferenciadas que possam ser vistas como futuras referências em seus segmentos, refletindo inovação e identidade singulares, com possibilidade de reconhecimento e apreciação internacional.

É importante que os materiais escolhidos reflitam a grande importância do Complexo de Deodoro em termos de inovação, durabilidade, ciclo de vida, manutenção e preservação ambiental. De modo geral, o padrão de acabamento deverá assegurar uma percepção da qualidade característica de espaços e edifícios públicos modernos compatíveis com um uso intenso e com tráfego de um grande número de pessoas e de equipamentos. Os materiais e acabamentos especificados deverão refletir aplicações racionais do orçamento, proporcionando um nível adequado de conforto nos vários espaços do Complexo de Deodoro. Por exemplo, os espaços de uso comum deverão ser especificados de formas distintas em relação às áreas da Família Olímpica e às áreas nas quais os espectadores serão acomodados. Materiais com custo de manutenção reduzida tais como, ladrilhos, aço, vidro, madeira e concreto, deverão ser utilizados sempre que possível, de modo a assegurar a durabilidade do Complexo.

O projeto do Complexo Esportivo de Deodoro e instalações correlatas, em consonância com o Plano Diretor da cidade do Rio de Janeiro, deverá levar em consideração os seguintes itens:

- Importância cultural do Complexo Esportivo de Deodoro, sua condição de marco Olímpico e Paralímpico e legado garantido para a região após os Jogos;
- Estética, a proposta visual arquitetônica/paisagística e a qualidade do projeto;
- Conforto dos espectadores;
- Qualidade geral da experiência do visitante;
- Qualidade geral dos espaços disponibilizados para usuários;
- Eficiência das especificidades técnicas, incluindo as que tenham relação direta com a durabilidade do local como um todo e, em especial, da Área de Competição;
- Desempenho ambiental;
- Desempenho civil e estrutural;
- Eficiência operacional do projeto, tendo como base a manutenção e os custos operacionais;
- Alocação adequada de custos de construção, conforme previsto nos orçamentos;
- A equipe de projeto deverá basear-se em parâmetros de construção utilizados em instalações internacionais do mesmo tipo e/ou natureza, considerando o uso de acabamentos de alta qualidade e com especial atenção dirigida à Área de Competição;
- Durante o desenvolvimento do Projeto Básico e Projeto Executivo, a Equipe de Projeto deverá trabalhar junto ao Comitê Rio 2016™ para adequar sua proposta geral aos requisitos operacionais Olímpicos e Paralímpicos;
- As instalações dentro do Complexo Esportivo de Deodoro exigirão um projeto que contemple um período de vida indeterminado com instalações que requerem manutenção contínua. De modo geral, o período de vida útil dos elementos de construção a serem considerados nos projetos é o seguinte:
 - Estrutura: 50 anos;
 - Cobertura e fechamentos laterais: 20-25 anos;
 - Instalações e Acabamentos: 15-20 anos.

O projeto do Complexo Esportivo de Deodoro deverá contemplar, de forma eficaz e eficiente, as exigências das Federações Internacionais e a proposta do Comitê Rio2016™ de assegurar a manutenção do legado Olímpico e Paralímpico em instalações permanentes e temporárias.

A equipe de projeto deverá considerar os itens a seguir na solução para o conceito do projeto:

- Desenvolver referências a partir das determinações do Plano Geral Urbanístico Rio 2016™ dentro da perspectiva dos Jogos Olímpicos, Paralímpicos e do modo legado, satisfazendo todos os aspectos do Sports Client Brief.
- Integrar as instalações existentes no Plano Geral Urbanístico.
- Desenvolver soluções de planejamento e de arquitetura preliminares/conceituais para os modos Legado e Jogos Olímpicos e Paralímpicos para todas as instalações.

O Complexo Esportivo de Deodoro será projetado e construído no mais alto nível, inspirado nas melhores práticas internacionais, garantindo ainda a possibilidade de:

- Satisfazer as exigências definidas nesse documento, atendendo às determinações previstas nos documentos que o acompanham e que estão relacionados a ele;
- Satisfazer os requisitos técnicos acordados com as respectivas Federações Internacionais e os requisitos para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos;
- Incluir funcionalidade, serviços, acabamentos e equipamentos;

- Facilitar a instalação de Overlays para os Jogos, como instalações temporárias, sem prejuízo dos itens relacionados à Look of the Games e sinalização;
- Utilizar tecnologias ambientais de última geração, assim como princípios responsáveis de sustentabilidade, respeitar os códigos e estatutos de Planejamento Ambientais do Brasil e estar alinhado com os critérios de certificação LEED;
- Maximizar o uso de materiais e processos ambientalmente responsáveis e minimizar o consumo de energia e água, bem como os efeitos adversos sobre o meio ambiente, tanto da construção quanto da operação. Para fornecer
- Uma instalação de alta qualidade em termos de legado, recomendamos que as instalações sejam projetadas e construídas, com a máxima eficiência energética. Recomendamos que o projeto inclua princípios de projeto passivos (como ventilação, iluminação e isolamento natural, equipamentos e lâmpadas com eficiências energéticas) e, na medida do possível, maximize o uso de fontes de energia renovável;
- Projetar prédios que atendam às especificações de acústica moderna. É preciso frisar que a acústica auxiliará na operação eficiente do edifício, nos modos Jogos e Legado;
- Minimizar os efeitos adversos do som ambiente, do vento, do sol, da chuva e das sombras, particularmente nas Áreas de Competições;
- Os respectivos códigos de construção e regulamentos serão aplicáveis a todos os trabalhos de desenvolvimento propostos, tanto os permanentes quanto os temporários. Os Consultores de Projeto determinarão os códigos e regulamentos aplicáveis e identificar quaisquer desvios das melhores práticas internacionais, que afetariam de forma adversa os Jogos Olímpicos, sendo entregues nos padrões requeridos;
- Projetar e construir estruturas e instalações, com seus respectivos componentes e elementos, em total concordância com as normas brasileiras e com as melhores práticas nacionais e internacionais de arquitetura, engenharia e construção. Só assim, deverá ser possível assegurar atendimento às finalidades da instalação e, simultaneamente, garantir sua durabilidade;
- Todas as instalações atenderão aos códigos internacionais e às melhores práticas em termos de acessibilidade, incluindo as Regras de Acessibilidade do Comitê Paralímpico Internacional (IPC);
- Todos os componentes, elementos, estruturas e instalações serão escolhidos com base em soluções de valor agregado, ou seja, com o melhor custo-benefício baseado em durabilidade e qualidade. Os critérios sugeridos incluem, mas não estão limitados a aparência, custo de capital, facilidade de manutenção/ reparos, custo de operação/limpeza, resistência a avarias, expectativa de vida, compatibilidade com critérios ambientais;
- O Complexo com todas as suas instalações contemplarão os padrões das melhores práticas internacionais de segurança, incluindo aquelas garantidas pelo projeto (SbD ver seção 6.4);
- Projeto e construção contemplarão os requisitos de serviços de emergência, incluindo pronto acesso para pessoas e veículos, bem como saídas de emergência que levem direto para a via pública;
- Para garantir instalações de alta qualidade em termos de legado, recomenda-se que sejam planejadas para operar, com um nível razoável de manutenção, por pelo menos cinquenta (50) anos;
- O paisagismo do Complexo Esportivo de Deodoro deverá ser desenvolvido de modo que se considere o aproveitamento da vegetação nativa e elementos decorativos, incluindo pavimentação, iluminação, sinalização e mobiliário que revele características culturais e/ou temáticas. Obras externas, incluindo vias, calçadas e estacionamento deverão ser previstas ao longo de toda a região de modo a unificar a

região próxima ao Complexo. O trabalho paisagístico deverá priorizar não somente a estética como a possibilidade de ajudar a definir espaços de sombra e abrigo. É fundamental fazer uma intervenção paisagística que considere o respeito à vegetação nativa e à conservação dos cursos d'água;

- Uma ciclovia e uma pista de caminhada e corrida deverão ser integradas ao Complexo e, na medida do possível, deverão conectar as diferentes áreas para permitir uma rota de circulação tanto para moradores como para a força de trabalho destacada para atividades durante os Jogos. Subsequentemente, esta estrutura poderá ser aproveitada no modo legado.

1.5 CONCEITO DE PROJETO

O Conceito de Projeto para o Complexo Esportivo de Deodoro e seu entorno é orientado pelas necessidades:

- Dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™;
- Da consolidação do legado prever o uso residencial, comercial, misto das instalações esportivas e institucional, mantendo a destinação das áreas jurisdicionadas ao Comando do Exército.

O conceito do Plano Geral Urbanístico, em linhas amplas, considerou as operações do *Front of House* (Área de Espectadores) e do *Back of House* (Área Operacional) e a circulação, em termos de alocação de espaço, que deverá ser confirmada através das próximas fases do projeto e do processo de planejamento operacional.

O Complexo deverá ser planejado como um espaço delimitado com um perímetro virtual seguro e monitorado, que disporá de mecanismos de controle de acesso de pedestres e de veículos.

O ponto central do Complexo é a Praça dos Espectadores, no domínio urbano, no lado sul da estação ferroviária da Vila Militar. Suas avenidas deverão conectar as instalações dentro das rotas de pedestres. Transporte do tipo circular deverá ser oferecido aos clientes dos Jogos.

Abordagens temáticas deverão ser desenvolvidas para aumentar a atratividade e o valor de longo prazo do Complexo para além do período dos Jogos.

A equipe Rio 2016™ revisou o layout proposto no Bid Book 2009 (Dossiê de Candidatura) e redefiniu uma indicativa para o Plano Geral Urbanístico de Deodoro em duas fases:

- Modo período dos Jogos
- Modo legado

Um aspecto fundamental que não foi levado em consideração durante a fase da candidatura é o transporte e a mobilidade para as rotas do *Front of House* (Área de Espectadores) e do *Back of House* (Área Operacional). A infraestrutura necessária para a melhor utilização dessas malhas é tida como o maior desafio da operação do Complexo Esportivo de Deodoro durante o período dos Jogos e, mais adiante, no modo legado.

2. CLIENTES E ENTIDADES ENVOLVIDAS

2.1 CLIENTE

Os clientes dos projetos de investimentos de construção do Complexo Esportivo de Deodoro são o Governo do Estado do Rio de Janeiro e o Governo Federal.

2.2 PARCEIRO PARA EXECUÇÃO DAS OBRAS

O projeto e a construção serão contratados pelo Escritório de Gerenciamento de Projetos (EGP -Rio).

2.3 ENTIDADES ENVOLVIDAS NO PROJETO

Além dos clientes e dos parceiros da execução, existem parceiros fundamentais envolvidos no planejamento e a operação do Complexo, tais como:

- Gestor do Evento: entidade responsável pela operação do Complexo Esportivo de Deodoro durante o período de uso exclusivo dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, neste documento denominado Rio 2016™, nomenclatura abreviada do Comitê Organizador dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™;
- Operador: é a entidade responsável pela operação do Complexo Esportivo de Deodoro antes e depois do período de uso exclusivo dos Jogos. O operador do Complexo Esportivo de Deodoro é o Exército Brasileiro;
- Governo do Município: entidade responsável por adequações e melhorias no domínio urbano como redes de drenagem, entre outros;
- Governo do Estado: é a entidade responsável pelo fornecimento de serviços de infraestrutura como abastecimento d'água e esgotamento sanitário, e fornecimento de energia, entre outros;
- Governo Federal: participação na elaboração do projeto e definir o modelo operacional do Legado;
- COI: sigla para Comitê Olímpico Internacional é o proprietário dos Jogos Olímpicos;
- IPC: sigla em inglês para Comitê Paralímpico Internacional, o proprietário dos Jogos Paralímpicos;
- Federações Esportivas Internacionais: denominadas FIs, são as responsáveis por fornecer as regras, regulamentos e todos os outros requisitos para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, como as dimensões da área de competição etc. As FIs são também as autoridades máximas das competições dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos;
- Olympic Broadcast Services: denominado OBS, são as Host Broadcasters (Emissoras Anfitriãs) responsáveis pelo planejamento e pela realização das operações de Broadcast dos Jogos.

Stakeholder	Envolvimento
Rio 2016™	Especificações da Instalação; Operações dos Jogos e Financiamento do <i>Overlay</i>
Governo Municipal	Operador do Domínio Urbano
Governo Estadual / EGP	Fornecedor de infraestrutura e responsável pelo desenvolvimento do projeto e Construção do Complexo de Deodoro
APO	Autoridade Financiadora das Construções e monitoramento de obras
Comitê Olímpico Brasileiro, Ministério do Esporte, Governo Federal e Confederações Brasileiras	Cliente do Legado

2.4 RESPONSABILIDADE DO RIO 2016™ NO PROJETO

Conforme descrito nos itens 2.2 e 2.3, a EGP e o Rio 2016™ têm responsabilidades e funções distintas na realização dos Jogos. A cooperação e a interação entre essas duas entidades são fundamentais para o planejamento e a operação das instalações dos Jogos. É de fundamental importância que a equipe do projeto entenda a conexão entre os escopos de trabalho da EGP e do Rio 2016™.

O Item 2.3 descreve o Rio 2016™ como o Gestor do Evento, a entidade que irá operar o local durante os Jogos. O papel do Rio 2016™ também é o de fornecer instalações temporárias necessárias para a operação dos Jogos, incluindo (Projeto e Execução), Tecnologia, *Look of the Games* (Identidade Visual dos Jogos), Móveis, Utensílios e Equipamentos e outros elementos que serão removidos ao final dos Jogos.

Como Gestor do Evento, o Rio 2016™ é responsável pelo fornecimento de conhecimento e requisitos operacionais para orientar o projeto e pela construção das obras principais, incluindo o Plano Geral Urbanístico de Deodoro.

2.5 OBJETIVO

O Brief Geral tem por principal objetivo fornecer orientação para elaboração do projeto e deverá ser usado como documento de referência para futuros estágios de urbanização (Projeto e Construção). Requisitos específicos para cada instalação serão fornecidos em documentos futuros que usarão este Brief como uma visão geral e como referência para o Plano Geral Urbanístico e para as orientações de projeto.

No decorrer do desenvolvimento dos Projetos Básico e Executivo, o Rio 2016™ desenvolverá as Especificações de Instalações Esportivas. Consistirá em uma série de briefs para cada instalação do Complexo Esportivo de Deodoro e conterá os requisitos específicos adequados a cada esporte e as suas respectivas operações, de acordo com as determinações das respectivas Federações Internacionais e do Rio 2016™. A finalidade desses briefs será fornecer um guia e direcionamento para as respectivas equipes de projeto arquitetônico que desenvolverão as diversas instalações.

2.6 ESCOPO DOS SERVIÇOS

Projetar instalações de última geração adequadas aos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, capazes de apoiar uma operação sustentável no modo legado, sediando competições nacionais e internacionais. Absorver as operações do Centro Olímpico de Treinamento, que se tornarão referência para a comunidade esportiva brasileira e sul-americana.

Em linhas gerais, o escopo do serviço da equipe de Projeto inclui:

- Elaboração do Plano Geral Urbanístico do Complexo Esportivo de Deodoro e instalações adjacentes, em conformidade com as demandas dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™;
- Desenvolvimento de soluções de projeto para maximizar o legado do Complexo após os Jogos;
- Associação, quando necessário, à cidade do Rio de Janeiro, ao Governo do Estado, ao Governo Federal, ao Comitê Organizador Rio 2016™ e a outras entidades responsáveis por operações específicas aos Jogos, como broadcast, serviços ao espectador, segurança, serviços de emergência, entre outros;
- Associação, quando necessário, a outras equipes de entrega, equipes de projeto de infraestrutura, fornecedores de serviços de infraestrutura, entre outros;
- Desenvolvimento da Planilha de Quantidades para fins de orçamento e licitação;
- Fiscalização e coordenação do projeto e da construção do Complexo, incluindo trabalhos de infraestrutura, paisagismo, urbanização, transporte e mobilidade, entre outros;
- Modelagem de fluxos: analisar o fluxo de pessoas no dia de maior afluência do evento; Planejar o acesso de pedestres e veículos às instalações e à região em geral;
- Modelagem do transporte: analisar o tráfego na região, nível de acessibilidade e necessidade de transporte público.

De modo geral, o escopo do trabalho da equipe de Projeto não inclui:

- O projeto conceitual para instalações militares que não serão utilizadas para as competições;
- O projeto do Overlay para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™;
- Planejamento operacional para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™.

3. CARACTERÍSTICAS DO LOCAL

3.1 DESCRIÇÃO

A Região de Deodoro compreende uma Vila Militar e é uma das quatro principais regiões dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™. Está situada na Zona Norte da cidade, a cerca de 30km da Vila Olímpica. A Região de Deodoro reunirá diversas instalações incluindo o Parque Radical (Centro Olímpico de BMX, Parque Olímpico de Mountain Bike e Estádio Olímpico de Canoagem Slalom) o Centro Nacional de Hipismo (Arena de Adestramento e Saltos e Arena de Cross Country), Centro Nacional de Tiro Esportivo, Arena de Deodoro, Centro de Pentatlo Moderno (Centro Aquático, Arena de Hipismo e Combinado e Arena de Deodoro), Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama, Domínio Comum, Vila de Acomodações de Deodoro e Praça de Espectadores (*Live Site*) do Domínio Urbano.



Figura 3.1: Localização das Instalações de Deodoro (fonte: Google Earth)

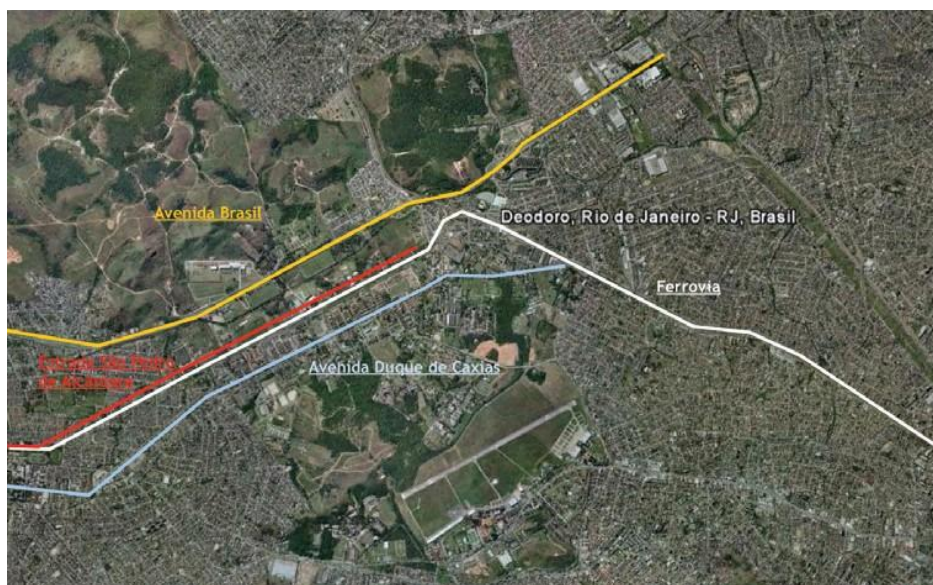


Figura 3.2: Região de Deodoro (fonte: Google Earth)

Um componente chave da candidatura para os Jogos Olímpicos Rio 2016™ foi o desenvolvimento do Complexo Esportivo de Deodoro, exigindo a renovação das instalações esportivas existentes e o Projeto e Construção de novas instalações, sejam esportivas ou não.

O Complexo Esportivo da Região de Deodoro dispõe das seguintes instalações:

- O Centro Nacional de Hipismo. Foi construído para os Jogos Pan-Americanos Rio 2007; comporta 180 cocheiras para cavalos, arena de competição e de treino para Adestramento, Saltos e Evento Completo. Ele deverá ser reformado e adaptado para cumprir as exigências da FEI (Federação Internacional de Hipismo) para os Jogos Olímpicos;
- O Centro Nacional de Tiro Esportivo. Também foi construído para os Jogos Pan-Americanos Rio 2007 e irá exigir adaptações para cumprir os requisitos da Federação Internacional (ISSF) para os Jogos Olímpicos;
- Uma piscina de 50m que atende aos requisitos da FINA para a competição de Pentatlo Moderno;
- Centro de Hóquei sobre Grama: também construído para os Jogos Pan-Americanos Rio 2007, exigirá adequações significativas para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos;
- Vila de Acomodações de Deodoro (finalizadas em Junho de 2011, para os Jogos Mundiais Militares).

Para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™, a Região de Deodoro será transformada num misto de instalações de competição permanentes/temporárias, com instalações de não competição e de treinamento que funcionarão em paralelo às atividades militares normais que já são realizadas no local. Isso envolverá uma completa reforma da infraestrutura de transporte (incluindo novas estradas e duas Vias Expressas para ônibus (BRT), chamadas Transbrasil e Transolímpica) e a conexão com a linha de trem existente, com a reforma das três estações que atendem à região: Deodoro, Vila Militar e Magalhães Bastos;. Para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, a Região de Deodoro contará com as seguintes instalações:

- Centro Nacional de Hipismo (Hipismo);
- Centro Nacional de Tiro Esportivo (Tiro);
- Parque Radical, que inclui:
 - Centro Olímpico de BMX (Ciclismo BMX);
 - Parque Olímpico de Mountain Bike (Ciclismo Mountain Bike);
 - Estádio Olímpico de Canoagem Slalom;
 - Domínio Comum do Parque Radical.
- Centro Aquático de Pentatlo Moderno (Pentatlo Moderno);
- Arena de Hipismo e Combinado (Pentatlo Moderno);
- Domínio Comum do Pentatlo Moderno;
- Arena de Deodoro (Esgrima e Pentatlo Moderno);
- Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama (Competição Paralímpica: Futebol de 5 e Futebol de 7);
- *Live Site*;
- Acomodações para Oficiais Técnicos.

Depois dos Jogos, a área deverá ser convertida em uma instalação multiuso, compreendendo o Complexo Esportivo de Deodoro com seus múltiplos usos - um conjunto de áreas de uso militar, comercial e residencial a serem operadas como um novo Complexo Esportivo, incluindo um novo Autódromo a ser construído. O Autódromo não faz parte do escopo de serviços do projeto, porém as conexões viárias e de infraestrutura devem ser propostas de modo que a coexistência do Complexo Esportivo de

Deodoro seja plena e complementar. Está previsto que esses usos posteriores aos Jogos irão compartilhar a área e coexistirão em termos de utilização e ocupação.

3.2 LIMITES

O Complexo Esportivo de Deodoro é cercado por nove (9) áreas principais, apresentadas a seguir:



Figura 3.3: Local e Limites (fonte: Google Earth)

- A – Bairro Residencial de Ricardo de Albuquerque
- B – Área do Novo Autódromo (a ser construído)
- C – Bairro Residencial
- D – Bairro Residencial Vila Eugênia
- E – Bairro Residencial de Marechal Hermes
- F – Aeroporto Militar do Campo dos Afonsos
- G – Academia de Polícia Militar do Estado do Rio de Janeiro
- H – Bairro Residencial de Magalhães Bastos
- I – Gericinó

Os limites da área apresentados acima estão sujeitos a confirmação pelos projetistas, durante a fase de desenvolvimento do Projeto Básico. Embora haja aspectos físicos que corroboram os limites apresentados, aspectos sociais, econômicos e legais deverão ser levados em consideração durante o desenvolvimento do Plano Geral Urbanístico.

Deodoro é uma Vila Militar cercada por áreas residenciais. As principais avenidas, assim como as estações de trem dentro da Vila Militar, são usadas pela comunidade local como rotas de tráfego e pontos de embarque e desembarque de transporte público, o que deverá ser respeitado, na medida do possível, durante o período operacional dos Jogos.

Durante a fase do Plano Geral Urbanístico, limites internos como a ferrovia e a Avenida Brasil serão encarados como as principais barreiras físicas durante a fase de projeto do Plano Geral Urbanístico.

Planejamento do *Precinct*

Para fins do planejamento operacional dos Jogos, Deodoro é considerado um *precinct* de grande porte; entretanto, a possibilidade de desenvolver um espaço fisicamente limitado e cercado para a região constitui um desafio, devido à importância da área e o uso do solo entre as instalações. Assim sendo, através do Projeto Urbano, o Plano Geral Urbanístico de Deodoro deverá solucionar a interface com o uso diário do solo e os requisitos operacionais dos Jogos.

O acesso a Deodoro deverá causar impacto positivo aos visitantes e exibir as melhorias da área, assim como o aspecto de transformação trazido pelos Jogos Olímpicos para a população local.

Perímetro das Instalações

Dada a extensão da área do Complexo Esportivo de Deodoro e seu impacto sobre a população local, não é possível ter um único perímetro de segurança que abranja todas as instalações. Portanto, a infraestrutura necessária no Domínio Urbano deverá considerar o uso público em algumas das áreas principais, como a Avenida Duque de Caxias e outras vias a serem usadas para os Jogos.

Será necessário estabelecer vários perímetros de segurança e seu monitoramento, bem como o das demais áreas públicas, será fundamental para o sucesso dos Jogos.

O item 5.5 apresenta em detalhe os aspectos físicos e operacionais o perímetro de segurança.

Estacionamento Público

Durante os Jogos, não serão oferecidas vagas em estacionamentos públicos dentro ou no entorno das instalações. Em relação às áreas de estacionamento para o público deverá ser utilizada uma estratégia do tipo *park and ride* (“estacione e prossiga em transporte público”) o que significa disponibilizar estacionamentos fora do Complexo Esportivo de Deodoro, apoiados por um sistema de transporte que atenda o embarque e o desembarque de espectadores e outros clientes.

Os estacionamentos deverão ser planejados para uso no modo legado; são espaços considerados áreas de grande importância para o *Overlay* voltado ao suporte das operações dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. Os estacionamentos a serem utilizados como áreas de *Overlay* serão estruturados segundo os requisitos de *Overlay*

da Instalação, considerando variantes como abastecimento de água, esgotamento sanitário, drenagem pluvial, fornecimento de energia e iluminação pública.

O plano de transportes descrito no item 7.5 apresentará mais detalhes sobre a estratégia adotada para os estacionamentos.

3.3 PONTOS DE ATENÇÃO

O desenvolvimento do Projeto Básico deverá incluir em seu escopo o contrato de sondagem, topografia, geotecnia e hidrologia para confirmar a dimensão do terreno/lotes, condições do solo, redes existentes de água, esgoto, elétrica, entre outros.

As restrições aplicadas ao projeto podem afetar a linha do tempo do desenvolvimento e operação de todas as instalações do Complexo. Essas restrições deverão ser gerenciadas de forma proativa para garantir que não haja atrasos no início da construção, na conclusão dos estágios e do desenvolvimento do projeto.

Levantamento do Terreno

Será necessário realizar estudos topográficos e geotécnicos da área para garantir uma melhor reorganização das novas instalações, assim como, cursos d'água, vias,

calçadas, paisagismo e de quaisquer outras áreas projetadas.

Níveis do Lençol Freático

O nível do lençol freático pode oferecer a possibilidade de uso eficiente da água existente no local, inclusive para abastecimento do tanque de canoagem/caiaque slalom e quaisquer outros grandes volumes de água.

Maciço da Pedra Branca

As montanhas na seção norte da instalação de Tiro deverão ser consideradas um limite protegido para o desenvolvimento do Parque Radical.

Rios Marangá e Caldeireiro

No Complexo Esportivo de Deodoro há dois rios que necessitarão de grandes intervenções ambientais para recuperar a qualidade da água, a erosão e suas condições gerais. Esses dois rios também são barreiras físicas ao transporte dentro e fora das instalações, que deverão ser consideradas no projeto.

Atividades Militares

As atuais operações militares no local deverão ser consideradas durante a fase de construção, no período dos Jogos e no modo legado. As bases do exército localizadas na área operam sob severo controle de acesso e monitoramento de segurança, o que pode constituir uma limitação de projeto.

Construção do Autódromo

A proximidade do Autódromo ao Parque Radical e sua infraestrutura é absolutamente crucial para apoiar as operações dos Jogos Olímpicos e o Plano de Negócios para o uso do Complexo Esportivo de Deodoro como legado. A sequência de desenvolvimento geralmente requer que as atividades de construção devam ser coordenadas para aperfeiçoar os recursos e evitar incômodos excessivos para a população local.

Está previsto que Autódromo e o Parque Radical constituirão um grande complexo no modo legado, transformando-se em uma fantástica ferramenta de mudança para a população local e para todos os cidadãos do Rio.

Áreas Residenciais

As áreas residenciais em torno do Complexo são basicamente residências de militares e de uma população de baixa renda. O desenvolvimento futuro da população local através do Plano Geral Urbanístico deve considerar o desenvolvimento socioeconômico das áreas nas vizinhanças do Complexo.

Relocação de Domicílios

Atualmente, a população que reside na área da via expressa Transolímpica deverá ser desapropriada, criando um impacto social e econômico considerável na área. O processo de relocação dos atuais moradores deverá ser conduzido pela concessionária da Via Expressa Transolímpica e pelo Município.

Ferrovia e Avenida Brasil

A reforma de pontes, viadutos e passagens subterrâneas que cruzam os trilhos da ferrovia e a Avenida Brasil são absolutamente críticos para o modo legado dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. As soluções de projeto deverão levar em consideração

o desafio de ultrapassar essas barreiras físicas e fornecer uma solução viável para conexões de veículos e pedestres com as instalações, áreas públicas e estações de transporte público.

Avenida Duque de Caxias

Esta é a principal artéria utilizada pela população local e deverá se tornar a principal via de acesso para a instalação de Hipismo. Uma possível solução de uso compartilhado pela população local e pelos clientes dos Jogos deverá ser considerada como uma limitação de projeto.

Requisitos Operacionais Olímpicos e Paralímpicos

É essencial que os projetos sejam elaborados prevendo a integração entre o modo Jogos e o modo Legado. O projeto deverá satisfazer todos os requisitos operacionais dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, através do uso tanto das áreas permanentes, quanto das temporárias.

Modelagem de Fluxos

Um estudo de fluxos é necessário para simular o comportamento de pedestres e veículos, individualmente e em tempo real. Esse estudo é muito importante e deverá nortear o dimensionamento do espaço externo e a otimização das áreas de circulação, rampas, pontes, calçadas, vias etc., garantindo um fluxo perfeito de clientes dos terminais de transporte público e das áreas de estacionamento para a instalação específica.

Para eventos como os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, as áreas do entorno deverão incorporar alguns requisitos de segurança, inclusive um perímetro de segurança, detectores de metal e inspeção de bolsas e sacolas e o gerenciamento dos fluxos dos diversos clientes.

Especial atenção deverá ser dedicada ao grande número de espectadores nos dias de pico da operação dos Jogos.

3.4 TOPOGRAFIA

O local pode ser dividido em dois setores: Norte e Sul. A Avenida Brasil pode ser considerada a linha divisória entre os setores Norte e Sul. O setor Norte compreende a instalação existente de Tiro e as instalações propostas para Canoagem Slalom, BMX e Mountain Bike. O setor Norte apresenta um relevo onde predominam as colinas. O setor Sul compreende as instalações existentes para Hipismo e Piscina para Pentatlo Moderno e as instalações propostas para Esgrima Olímpica e Esgrima para Pentatlo Moderno, Hipismo e Combinado para Pentatlo Moderno e o Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama, além do “Live Site”. O setor Sul é predominantemente plano.

O Domínio Comum no período dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, se estende por dois locais. Essa área permitirá aos espectadores no modo Jogos, acesso ao local e às instalações à pé ou em shuttles (trajetos circulares) de pequenos veículos. A topografia, paisagismo e arquitetura propostos deverão ser projetados com um mínimo de desníveis, para permitir uma boa acessibilidade, utilizando o menor grau de inclinação possível, em todo o Complexo Esportivo de Deodoro. De modo geral, o local tem propriedades topográficas únicas, geradas pelas condições de solo existentes, limitações do local e necessidade de movimentação de multidões e de veículos no período dos Jogos. Os acessos nivelados aos espaços da área de Back of House (Área Operacional) serão feitos em terreno plano para acomodar mais facilmente as instalações temporárias dos Jogos. As obras de terraplenagem deverão ser minimizadas, considerando a topografia existente. Essa abordagem deverá prever um equilíbrio entre cortes e aterro quando o nivelamento for necessário.

4. OPORTUNIDADES DE LEGADO

4.1 DESENVOLVIMENTO FUTURO DA COMUNIDADE

A criação de uma série de novas instalações para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™ deverá acelerar o desenvolvimento da Região de Deodoro, e produzir um legado sustentável para a área que apresenta a maior concentração de jovens abaixo de 18 anos no Rio de Janeiro.

Os Jogos influenciarão positivamente o desenvolvimento da infraestrutura pública (estradas, vias, ferrovias e trânsito), instalações privadas (moradia, instalações, comércio) e locais de lazer que deverão ter um impacto duradouro sobre a comunidade.

O impacto dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016™ resulta em inúmeros benefícios associados à realização de eventos históricos e o desenvolvimento potencial da população metropolitana e urbana em geral. A Visão dos Jogos deverá demonstrar a imensa paixão do Brasil e toda a sua população unida num sentimento de orgulho e de reconhecimento do Rio como “Cidade Olímpica”.

As áreas residenciais continuarão a se desenvolver durante o período de preparação dos Jogos e no modo pós-Jogos, à medida que o público abraça a oportunidade de aprimorar seu renovado estilo de vida e o orgulho pelo título de “Cidade Olímpica”.

O crescimento comercial apoiará o modo operacional dos Jogos e o desenvolvimento pós-Jogos e assim criará uma expansão permanente do local e das oportunidades de emprego.

Complexo Esportivo de Deodoro

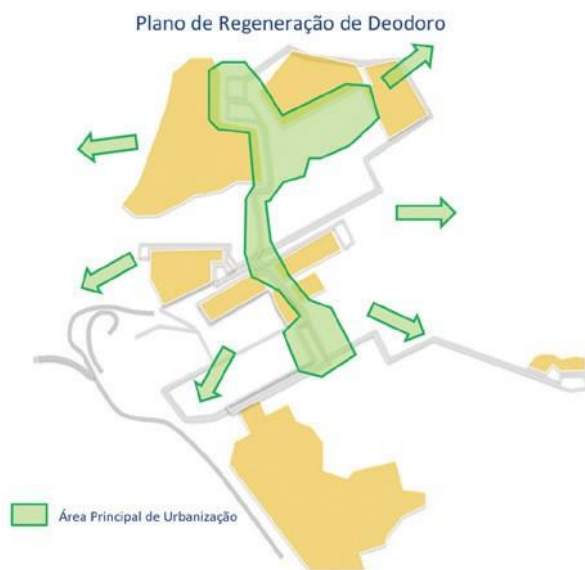
A área de Deodoro é composta por uma área residencial e comercial que circunda uma vila de treinamento militar, com suporte de serviços médicos e locais de treinamento.

Deodoro tem a oportunidade única de sediar um grande número de eventos Olímpicos e Paralímpicos, que exigirão um complexo planejamento para o projeto das instalações para as competições, locais de treinamento e de apoio ao público, além de serviços durante o período dos Jogos. Os benefícios desse desenvolvimento e do uso das instalações que representam o legado incluirão o período de transição do uso como locais de treinamento de atletas de alto desempenho, programas de educação para desenvolvimento da juventude, identificação de futuros talentos esportivos, técnicos e dirigentes esportivos. O Centro de Treinamento Olímpico Brasileiro incorporará a integração das áreas de população e das militares, especificamente projetadas visando a participação e a qualidade dos atletas que no futuro representarão o Brasil no cenário internacional.

Os locais específicos das instalações criadas para receber os eventos Olímpicos e Paralímpicos deverão fornecer áreas de parques públicos e de atividades de lazer, incluindo: ciclovias/trilhas, calçadas, uma instalação para BMX e um parque para atividades aquáticas, como canoagem e caiaque, todos cercados por parques de recursos naturais que incorporam a biodiversidade brasileira. O desenvolvimento futuro compreenderá a soma do espaço residencial ao redor das áreas recém-projetadas, as oportunidades para integrar concessões e o crescimento comercial e uma conexão facilitada que atrairá as pessoas a um espaço criativo de parque natural, esportes e recreação. Deodoro e o plano Olímpico deverão ter uma oportunidade

única de criar um ambiente que se tornará um destino turístico pós-Jogos com paisagens encantadoras e entretenimento esportivo e recreativo.

O Fluxograma abaixo apresenta o plano de regeneração, começando pela a área principal de reurbanização (verde) para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos e a regeneração da área a longo prazo, promovendo a integração das áreas residencial, comercial e institucional, que deverá resultar em uma comunidade de multiuso.



A imagem abaixo representa, como um indicador, a área ao redor do Parque Radical, considerada área em potencial para novos desenvolvimentos residenciais, que se beneficiarão das facilidades do Parque Radical e de sua atmosfera para elevar o padrão da área e estabelecer novo conceito de moradia e lazer.



4.2 CENTRO OLÍMPICO DE TREINAMENTO

Como parte do projeto da candidatura do Rio 2016™ e a fim de garantir o desenvolvimento em longo prazo do esporte brasileiro, o Centro Olímpico de Treinamento (COT) deverá ser desenvolvido dentro do Plano Geral Urbanístico do Rio de Janeiro. Seu quartel-general ficará localizado no Parque Olímpico do Rio, na Barra da Tijuca, que receberá as instalações de ciência dos esportes, suas acomodações, áreas de serviços médicos e outras. A estratégia do Centro Olímpico de Treinamento deverá ser usar as instalações de

Deodoro como um local de treinamento remoto para o COT.

O COT fornecerá instalações esportivas importantes e terá um papel central no desenvolvimento e na preparação de atletas brasileiros de alto rendimento para os Jogos Olímpicos, e deverá ser também de grande valor para a população local, permitindo assim interação social, desenvolvimento de competências e apoio vocacional em um ambiente integralmente esportivo.

O COT também se tornará um importante local de aprendizado, onde serão desenvolvidos programas de capacitação para técnicos, treinamento de oficiais técnicos, pesquisa científica aplicada e de identificação de talentos.

O futuro Plano Geral Urbanístico do projeto do Complexo de Deodoro deverá cuidadosa e eficientemente integrar as instalações esportivas existentes em seu conceito. É importante observar que essas instalações estão atualmente em funcionamento e são utilizadas pelo Exército Brasileiro.

O COT de Deodoro terá as seguintes instalações:

- Centro Nacional de Hipismo;
- Centro Nacional de Tiro Esportivo;
- Parque Radical, incluindo:
 - Pista de BMX,
 - Estádio Olímpico de Canoagem Slalom;
- Parque de Pentatlo Moderno;
- Arena de Deodoro;
- Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama.

As áreas de competição a serem utilizadas no modo legado deverão levar em consideração, sempre que possível, uma configuração multiuso, sendo capazes de acomodar o maior número de esportes possível para treinamento e competições.

A Região de Deodoro irá operar em três modos distintos:

1. - Pré-Jogos: no qual as instalações existentes e, progressivamente, as novas; e
 - Período dos Jogos;
2. Período Pós-Jogos — inclui reconfiguração e obras de reforma após a remoção de todas as instalações temporárias (Overlay) dos Jogos Olímpicos.
3. Legado — uso futuro das instalações.

4.3 PROPRIETÁRIOS PÓS-JOGOS/OPERAÇÕES

O planejamento para o modo legado, de uma forma que ele possa ser naturalmente incorporado a esse Plano Geral Urbanístico dos Jogos e às suas necessidades operacionais, constitui um componente fundamental desse projeto.

O projeto do Complexo Esportivo de Deodoro apresenta uma oportunidade única para a formação e o desenvolvimento de uma parceria que satisfaça as necessidades, tanto de curto prazo, quanto durante o período dos Jogos, para a criação de instalações de alto padrão para treinamento e competição.

Depois dos Jogos, a área deverá ser convertida em uma instalação multiuso, compreendendo o Complexo Esportivo de Deodoro, operando lado a lado com o Centro Olímpico de Treinamento (COT), e um multiuso de desenvolvimento militar, comercial, lazer e residencial. O Parque Radical, assim como parte do COT, serão convertidos em um

parque aberto à comunidade. O Complexo Esportivo de Deodoro deverá ser gerenciado, incluindo o novo Autódromo de Corridas a ser construído pelo Governo Federal. Está previsto que esses usos pós-Jogos deverão compartilhar proporcionalmente a superfície e coexistirão em termos de uso e ocupação.

Está prevista a criação, pelo Governo Federal, de um braço Operacional para ajudar na elaboração do projeto e definir o modelo operacional do Legado.

5. VISÃO GERAL DOS JOGOS

As informações apresentadas nesta seção são genéricas e aplicam-se a todas as instalações do Rio 2016™.

5.1 INTRODUÇÃO

Uma instalação é um local onde eventos de um tipo específico são realizados. A descrição da instalação abrange todos os aspectos operacionais e os espaços contidos dentro do seu perímetro.

A operação de uma instalação exige uma boa compreensão de suas características físicas e de seu layout. A natureza física das instalações, em termos de espaço indoor ou outdoor, pode ser bem diferente, mas os seus elementos operacionais permanecem sempre relativamente padronizados.

Isso se faz através do processo detalhado de planejamento operacional, conforme necessário, através do fornecimento do Overlay dos Jogos.

Nos termos desse Sports Client Brief, o Complexo de Deodoro deverá ser planejado como um precinct, requerendo coordenação eficiente de cada aspecto, do projeto à operação.

5.2 CLIENTE DOS JOGOS

Em termos gerais, esses são os principais Clientes dos Jogos do ponto de vista do planejamento do Rio 2016™:

- Família Olímpica e Paralímpica;
- Federações Internacionais (FI);
- Federação Paralímpica Internacional (IPSF);
- Atletas;
- Delegações dos Comitês Olímpicos Nacionais (CON);
- Delegações dos Comitês Paralímpicos Nacionais (CPN);
- Mídia — Imprensa Escrita Credenciada;
- Broadcasters;
- Força de Trabalho dos Jogos;
- Parceiros de Marketing (patrocinadores);
- Espectadores.

5.3 RESUMO DAS ÁREAS FUNCIONAIS

Os resumos que seguem das Áreas Funcionais não têm a intenção de ser uma descrição integral, mas sim de oferecer uma breve introdução e uma visão geral das atividades em uma instalação esportiva, o que se afigura como um fator determinante na provisão e alocação de espaço.

Credenciamento

Credenciamento diz respeito ao processo de registrar, produzir, distribuir e validar a identidade Olímpica e as credenciais que conferem ao portador os direitos de acesso e outros privilégios para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. O Sistema de Credenciamento é fundamental para a integridade operacional dos Jogos e o seu processo de aplicação e aprovação representa um elemento importante do programa

de Segurança dos Jogos.

As principais funções do credenciamento são:

- elaborar o projeto do layout da credencial (passe) levando em consideração o Conceito do Projeto da Marca (Branding);
- juntamente com a Gerência da instalação, identificar as zonas de acesso para cada local;
- juntamente com Planejamento da Workforce, designar um modelo de acesso padrão e zonas de privilégio para cada função;
- preparar, distribuir e monitorar aplicações do credenciamento;
- garantir que todos os candidatos ao credenciamento sejam apropriadamente verificados junto à Segurança Nacional e aos bancos de dados de fichas criminais;
- produzir e distribuir passes de credenciamento;
- monitorar a instalação das sinalizações de controle de acesso.

Durante a operação dos Jogos na instalação, o papel principal do Credenciamento solucionar problemas. Na instalação, o papel do Credenciamento é manter a integridade do sistema, ao mesmo tempo em que soluciona necessidades legítimas, validadas, de “upgrades” e ajustes.

Proteção da Marca

Uma marca é uma forma de comunicar visual e/ou verbalmente a identidade e a imagem de um produto (ou serviço) e está sujeita a uma série de expectativas e/ou associações.

Proteção da Marca é o esforço que fazem as autoridades Olímpicas e Paralímpicas para resguardar as respectivas propriedades intelectuais e os direitos contratuais firmados com patrocinadores, fornecedores e licenciados, bem como detentores de direitos de transmissão.

Durante os Jogos, voluntários especialmente treinados irão trabalhar em pequenas equipes, junto com o pessoal permanente dos comitês organizadores, investigadores, advogados externos, polícia e executivos do Conselho, monitorando instalações, *precincts* e áreas adjacentes, para garantir que o marketing de emboscada e atividades com produtos piratas sejam minimizados, e que os requisitos do COI em relação à “Instalação Limpa” sejam implementados. A Proteção da Marca deverá trabalhar em estreita colaboração com os programas de *Look of the Games*, Marketing e Segurança para alcançar esses objetivos.

Broadcast - Transmissão de Radio e TV

Organização de *Broadcast* (emissora), de televisão e/ou rádio que detenha direitos exclusivos de *Broadcast* dos Jogos Olímpicos e/ou Paralímpicos dentro de determinado país ou território.

Host Broadcaster (Emissora Anfitriã) – Este termo se refere às funções dos Serviços *Broadcast* (OBS).

Rights Holding Broadcast Organisations (RHB) (Organizações Detentoras dos Direitos de *Broadcast*) - (RHB) – Organizações que tenham recebido, do COI, direitos exclusivos para *transmissão* por televisão e/ou rádio dos Jogos Olímpicos e/ou Paralímpicos em um território específico.

Como *Host Broadcaster*, a *Olympic Broadcast Services* (OBS) é responsável pela produção

dos sinais internacionais de rádio e televisão dos Jogos Olímpicos Rio 2016™ e por coordenar e servir as emissoras globais. Nesta função, o setor de OBS deverá fornecer o sinal internacional para todos os eventos dos Jogos. Este sinal incluirá sinais de vídeo e áudio junto com os gráficos gerados a partir de cada instalação.

Há diversos componentes distintos das Operações de *Broadcast* da instalação que são todos coordenados pelo Gerente de *Broadcast* da instalação, contratado pelo setor de OBS. Eles incluem o Complexo de *Broadcast*, a Cobertura de Câmeras, as Posições de Comentaristas do *Broadcast*, a Sala de Controle dos Comentaristas e o Escritório de Informações do *Broadcast* (*Broadcast*).

Catering

Catering significa o planejamento, a organização, a coordenação e o gerenciamento dos contratos necessários para a execução dos serviços de alimentação e bebidas fornecidos a todos os grupos de clientes durante os Jogos Olímpicos e Paralímpicos e eventos correlatos. O Programa de *Catering* é responsável pelo fornecimento dos serviços de alimentação e bebidas para os seguintes clientes: concessões que atendem aos Espectadores, Atletas e Oficiais Técnicos, Família Olímpica e Paralímpica, *força de trabalho*, Parceiros de Marketing e Mídia (Imprensa e *Broadcast*).

Na maior parte das instalações, mesmo aquelas em que já existem concessões e instalações de cozinha, espera-se que sejam instalados pontos de venda adicionais e áreas de cozinha temporárias para os serviços de *Catering*.

Para cada instalação deverá ser projetado um Complexo de *Catering*, a partir do qual o contratado responsável pelo *Catering* da instalação possa operar. Compreendendo espaços para escritório, caminhões frigoríficos ou unidades de armazenagem refrigeradas, áreas de armazenagem seca e cozinhas temporárias, o Complexo de *Catering* deverá ser instalado na área do *Back of House* (Área Operacional) - BOH.

Cerimônias

As Cerimônias de Abertura e Encerramento são os principais eventos dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. Elas são organizadas como eventos únicos, que requerem planejamento de produção detalhado e são realizadas no Estádio Olímpico.

As cerimônias de Premiação serão realizadas na instalação da Competição, de acordo com as diretrizes do COI (Manual Técnico das Cerimônias) e com o protocolo das Fls. Deverão ser providenciados espaços seguros para guarda de medalhas, bandeiras nacionais, pódios de cerimônias e flores. Estes espaços deverão estar localizados na Instalação Esportiva, possibilitando acesso imediato após as provas finais da competição.

Limpeza e Resíduos

A área de Limpeza e Resíduos é responsável pelo planejamento, implementação e gerenciamento de todos os serviços de limpeza, remoção e processamento de resíduos em todas as instalações, sejam elas instalações esportivas ou não, sob o controle direto do Rio 2016™ para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. A Área de Limpeza e Resíduos fornecerá serviços de limpeza antes, durante e após os Jogos, cujo nível deverá ter sido previamente acordado. O objetivo é garantir que nenhum resíduo seja enviado para aterros sanitários; e que a reutilização, a reciclagem e a compostagem sejam incorporadas a todas as instalações.

As funções da área de limpeza e resíduos serão desempenhadas, em grande parte, por empresas terceirizadas. A Gerência de Limpeza e Resíduos em cada uma das instalações deverá ter à sua disposição compactadores de resíduos e reciclagem, assim como outras áreas de estocagem dentro das Operações do Complexo.

Controle de Doping

Controle de Doping diz respeito ao planejamento, implementação e gerenciamento do processo, incluindo planejamento de distribuição de exames, coleta de amostras e manejo, análise laboratorial, gerenciamento de resultados, julgamentos e recursos. O controle de doping é responsável por testar os atletas para detectar a utilização de Substâncias e Métodos Proibidos, banidos pelo Código Mundial Antidoping. A Comissão Médica do COI tem a responsabilidade geral sobre o programa. Os exames poderão incluir exames de urina e de sangue. Os atletas serão selecionados para os testes do controle de doping em conjunto pelo Comitê Organizador, a respectiva Federação Internacional e a Comissão Médica do COI.

A segurança é um aspecto importante do controle de doping. Portanto, o acesso aos atletas deverá ser restrito ao seu representante indicado e um intérprete (caso necessário). Um representante do Comitê Organizador, da respectiva Federação Internacional e um representante da Comissão Médica do COI também poderão estar presentes para testemunhar o procedimento. Poderá haver, também, uma testemunha da Agência Mundial Antidoping (WADA). Fora essas pessoas, apenas o pessoal da área de Controle de Doping poderá ter acesso à área quando estiverem sendo realizados exames.

Os testes são realizados de acordo com um procedimento bem restrito que deverá ser seguido sem desvios. Os atletas podem passar várias horas no posto de controle de doping antes que possam fornecer a(s) amostra(s) necessária(s). Isso pode significar que o posto poderá continuar operando após o final das competições e da saída de todos os espectadores. Se o pessoal de controle de doping ainda estiver no local quando a instalação precisar ser fechada, deverá ser necessário providenciar transporte fora dos horários normais para levar os atletas e os funcionários do controle de doping para o Posto de Controle de Doping dos Atletas na Vila Olímpica.

Meio-Ambiente

A área de Meio-ambiente fiscaliza os aspectos ambientais dos Jogos, inclusive impacto e conservação ambiental, instalações, reciclagem e a promoção de Jogos ecologicamente corretos. O conceito de 'meio-ambiente' inclui todos os aspectos que circundam a humanidade, inclusive fatores físicos (solo, água e atmosfera), fatores biológicos (animais, plantas e outras formas de vida) e fatores estéticos (aparências, sons, odores, gostos e texturas). Na fase anterior às operações, a Área Funcional do Meio-Ambiente deverá ser responsável por garantir que sistemas, políticas e procedimentos sejam desenvolvidos para identificar e reduzir os impactos ambientais associados com ao *fit-out*, operação e *retrofit* da instalação, de modo que um alto nível de desempenho ambiental seja alcançado durante essas fases.

Durante a fase de operações dos Jogos, o Gerente de Meio Ambiente terá três funções básicas:

- auxiliar as equipes da instalação a cumprir as estratégias ambientais;
- assessorar e prestar assistência à implementação de medidas corretivas;
- coletar informações para os relatórios pós-jogos.

A equipe de Meio Ambiente deverá trabalhar com outras áreas funcionais, incluindo a

Gerência do local, Limpeza e Resíduos e o Responsável pela Segurança, para inspecionar e fazer relatórios sobre uso apropriado da iluminação, ventilação e ar-condicionado, garantir a otimização da conservação de energia, assessorar e prestar assistência em casos de emergências e incidentes ambientais, fazer contatos com as autoridades reguladoras sobre conformidade com licenças e aprovações ambientais.

Comunicações do Evento

A área de Comunicações da instalação tem o seguinte escopo de responsabilidades:

- definição dos requisitos dos aparelhos de comunicação em roaming para todos os usuários dos Jogos;
- assistência operacional nas instalações para as comunicações através da operacionalização dos Centros de Comunicação da Instalação (VCCs);
- definição de todos os protocolos de rádio e aprovação de todos os indicativos de chamada de rádio a serem utilizados pela Rede Olímpica de Rádio;
- treinamento de todos os usuários de troncos compartilhados no uso do rádio e protocolos requeridos, desenvolvimento, produção e distribuição de ferramentas de comunicação, como as listas de contatos da instalação para a equipe dos Jogos.

Essa área apoia as operações integradas dos Jogos, atuando para garantir que existam ferramentas de comunicação e que estas sejam gerenciadas para permitir a execução eficiente e eficaz dos deveres em ambientes de rotina.

Na época dos Jogos, a área de Comunicações do Evento deverá ser responsável pela operação do Centro de Comunicações da *Venue* (VCC). Esta Área Funcional existe para fornecer suporte às comunicações das operações de instalação, atuando como um centro para toda a comunicação operacional de apoio das equipes da *mesma*, servindo como ponto central de comunicação entre equipes dentro das instalações e colocando à disposição uma central de mensagens para todas as áreas funcionais.

O VCC também coordena todos os rádios da instalação, monitorando continuamente e dirigindo as transmissões de rádio, além de fornecer um *link* de comunicação entre as equipes e fontes externas.

A equipe de comunicações do evento é responsável por coordenar os relatórios da instalação para a alta gerência do comitê organizador e operar um sistema de rastreamento de incidentes.

Serviços ao Espectador

A área de Serviços ao Espectador está relacionada ao planejamento e ao gerenciamento dos vários serviços para espectadores com ingressos e pessoas credenciadas. Dentre as responsabilidades típicas desta área estão o projeto de fluxo de espectadores, recebimento de ingressos, orientação, serviços de achados e perdidos, monitoramento de multidões e fornecimento de informações.

Espectadores — O grupo de clientes ‘Espectadores’ refere-se aos clientes físicos dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. Os espectadores poderão ter ou não ingressos e poderão ser locais (dentro da região da cidade anfitriã), nacionais (de dentro do país sede ou fora da região da cidade anfitriã) ou internacionais (originários de áreas externas ao país sede).

O programa de Serviços ao Espectador é responsável, primariamente, pelo movimento de espectadores dentro, fora e ao redor das instalações. Serviços ao Espectador deverá

ser uma das operações mais visíveis dos Jogos e, portanto, terá a função muito importante de garantir que espectadores, atletas, oficiais, Família Olímpica e a mídia tenham uma experiência dos Jogos memorável.

Gestão Financeira

Gestão Financeira envolve a determinação e manutenção da estrutura para relatórios financeiros eficazes e controle financeiro sobre as operações do Rio 2016™. Seus objetivos principais são o fornecimento de relatórios financeiros precisos e dentro dos prazos, informações financeiras e consultoria comercial para a Diretoria do Rio 2016™, Comitê Executivo e para as várias comissões externas e internas.

Esta área garante que sistemas e procedimentos adequados estejam funcionando para permitir ao Rio 2016™ contabilizar todas as suas operações financeiras de forma completa e exata e para garantir que um sistema eficaz de controle financeiro seja implementado e mantido pela organização. Ela é responsável por cumprir todas as obrigações relativas a relatórios fiscais e estatutários, assim como por gerenciar as operações de tesouraria da organização, incluindo o gerenciamento do fluxo de caixa, operações de câmbio, empréstimos e investimento dos recursos excedentes do fundo do Rio 2016™.

A área de Planejamento Financeiro tem a responsabilidade de desenvolver, implementar e manter o plano financeiro do Rio 2016™ e seus diversos orçamentos de receitas e despesas. Ela é responsável pelo monitoramento e pelo relatório de desempenho em relação ao orçamento, garantindo que as receitas e gastos sejam gerenciados dentro dos limites do orçamento, fornecendo previsões atualizadas precisas e estimativas de riscos financeiros, e avaliando as estratégias de receitas e propostas de gastos quanto à consistência com os planos operacionais e orçamentos.

Dentre as principais funções da área de Finanças nas instalações estão a coleta de dinheiro em espécie, disponibilização de troco e gerenciamento de cartões de crédito e débito.

Governo e Relações Públicas

O Comitê Organizador Rio 2016™ deverá coordenar com autoridades governamentais as várias questões de planejamento e de implementação das áreas organizacionais e funcionais da instalação. Essas áreas incluem os diversos requisitos que nortearão o planejamento do projeto da instalação, aplicação do *Overlay*, aquisição de terrenos, sustentabilidade, legado, planejamento ambiental etc. O governo também deverá ser envolvido nas questões de transporte, segurança, acomodação e outras áreas que apoiarão e servirão aos Jogos.

Serviços de Idiomas

Serviços de tradução e de interpretação são necessários. A Área de Serviços de Idiomas garante uso apropriado dos dois idiomas oficiais do Movimento Olímpico - francês e inglês - e fornece Serviços de Idiomas de alta qualidade, abrangentes para a Família Olímpica (Atletas, membros da Família Olímpica e, para as Operações de Imprensa, para a mídia credenciada) tanto na preparação, quanto durante os Jogos Olímpicos.

Esses serviços incluem disponibilização de intérpretes profissionais para coletivas de imprensa, serviços de tradução escrita que serão realizados fora dos locais (não deverá ser necessário ter estes serviços baseados nas instalações) e serviços de interpretação para Atletas (incluindo Serviços Médicos e Controle de Doping),

membros da Família Olímpica e Paralímpica e, mediante solicitação, para as Operações de Imprensa e para a mídia credenciada.

Logística

Logística diz respeito ao gerenciamento e à supervisão de todo o cronograma de entregas, recebimentos, distribuição, rastreamento e disposição de bens. A Logística desempenha um várias funções importantes de apoio aos Jogos e operações no local. Essas incluem: mudança para a instalação, ativação, reabastecimento e retirada de suprimentos e equipamentos, rastreamento de bens de valor, estocagem, entrega e monitoramento de estoques consumíveis e de equipamentos, busca local de quaisquer itens que não esteja disponíveis no estoque da instalação e no Armazém de Logística, gerenciamento da função de recebimento na instalação, inclusive o agendamento de entregas, chamados de serviços etc..

Durante a ativação da instalação, a Área de Logística deverá ser responsável pela reunião e distribuição, a partir do Depósito de Logística, de grande parte dos equipamentos e mercadorias para a operação. Durante a operação dos Jogos, a Logística irá operar a Área de Armazenagem da instalação, conhecida como depósito central, que servirá como um centro onde estará a maior parte dos equipamentos, consumíveis e suprimentos. Para atender a essas entregas, que, sempre que possível, não deverão ser marcadas fora do horário comercial, as instalações deverão ter uma Área de Transferência de Materiais (MTA) localizada nas adjacências do portão de Veículos de Serviço e Entrega, no limite externo da mesma.

Look of the Games (Identidade Visual dos Jogos) e Sinalização

A Área do *Look of the Games* irá encarregar-se da implementação de um programa integrado de identificação, decoração e sinalização para apontar os caminhos para todos os locais dos Jogos. Suas atividades envolvem principalmente projetos técnicos, o projeto que orientará o departamento de instalações a produzir e instalar itens do *Look* e de Orientação. É importante observar a diferença que existe entre Imagem e o *Look of the Games*. Imagem tem a ver com todas as questões de projeto, imagem e artes que determinam a visão geral do projeto. O *Look of the Games* é uma expressão visual dessa visão do projeto, planejando e fornecendo orientação técnica. O *Look of the Games* inclui a arte gráfica que pode ser aplicada a banners, torres etc., de modo a fornecer design e iconografia uniformes às instalações Olímpicas e aos espaços públicos dentro da Cidade anfitriã.

Durante o período dos Jogos, o departamento de Instalações deverá ser responsável por manter e monitorar os elementos do *Look*, que incluem o paisagismo temporário, banners, bandeiras e outras estruturas do *Look* que atendem aos requisitos de orientação necessários ao controle de multidões, e similares; e também para converter os elementos do *Look*.

O projeto e a construção das instalações deverão considerar a instalação de peças maiores do *Look of the Games* nas fachadas dos edifícios e nas arquibancadas. Recursos para instalação e manutenção deverão ser fornecidos para facilitar a montagem, a manutenção e a retirada dessas estruturas.

Cerimônias de Premiação

O Programa das Cerimônias de Premiação é diretamente responsável pela realização das cerimônias de premiação em todas as finais Olímpicas e Paralímpicas nas instalações esportivas, de acordo com a Carta do COI e do IPC.

Enquanto a área de Cerimônias de Premiação coordena com outras áreas funcionais a entrega e a distribuição de medalhas, flores aos atletas vencedores e a execução do Hino Nacional de acordo com os resultados oficiais. O trabalho é feito em conjunto com a Produção do Esporte para realizar de forma profissional e eficiente as Cerimônias de Premiação, de acordo com o cronograma das competições.

Serviços Médicos

A Área de Serviços Médicos será responsável pelas atividades destinadas a fornecer para os atletas, a Família Olímpica e os espectadores serviços médicos abrangentes, acessíveis e eficientes durante o período dos Jogos.

As funções específicas do Serviço Médico da instalação envolvem serviços de medicina esportiva prestados a todos os atletas e oficiais técnicos nas instalações, serviços de emergência e pronto socorro para a Família Olímpica e aos espectadores.

Normalmente localizado ao lado da Área de Competição e dentro das áreas de participação dos atletas, a Sala de Atendimento aos Atletas deverá ser equipada para fornecer todos os níveis básicos de cuidados médicos esportivos aos atletas e oficiais Olímpicos e Paralímpicos, incluindo primeiros socorros, massagem esportiva, fisioterapia, um Médico especialista em Medicina Desportiva, e outros tipos de atendimento.

Dentro das instalações, a maioria dos Postos de Pronto Socorro existentes será utilizada. Algumas instalações poderão ter vários Postos de Pronto Socorro temporários instalados ao longo das áreas comuns.

Licenciamento e Merchandising

A Área de Licenciamento e Merchandising é responsável pelo desenvolvimento de todos os produtos licenciados relacionados aos Jogos e mercadorias que exibem as Marcas Olímpicas. A Área de Licenciamento e *Merchandising* tem a função de maximizar a receita do Rio 2016™ pela venda de Mercadorias Oficialmente Licenciadas, utilizando marcas olímpicas e propriedades intelectuais, tanto no país sede como internacionalmente, onde seja possível. Contratos são assinados com fabricantes para produzir mercadorias Olímpicas, concedendo o uso de sua marca ou marcas a uma terceira pessoa (um licenciado), para que o licenciado possa usar a marca em mercadorias para criar souvenirs comemorativos dos Jogos Olímpicos.

As concessionárias de pontos de vendas operam nas instalações o varejo de todas as mercadorias Olímpicas e programas de esportes ou competições. As concessionárias de pontos de venda de mercadorias irão operar dentro de cada instalação esportiva e sob a direção de um Gerente de *Merchandising*.

As concessionárias deverão ser responsáveis por todas as atividades na instalação relacionadas à venda de mercadorias. Isso inclui o controle de estoque e o movimento entre a loja e os pontos de venda, controle de numerário e conciliação, equipes de vendas e pelo processamento e registro de vendas. O Gerente de *Merchandising* se reportará ao Gerente da instalação no que diz respeito às operações que nela ocorrem e, funcionalmente, ao Gerente de Concessionárias. As operações de *merchandising* deverão ter interação eficiente com os setores de Logística, Segurança e Serviços ao Espectador para que a implementação de suas atividades seja eficiente.

Serviços aos CONs/CPNs

Os Comitês Olímpicos Nacionais (CONs) são as organizações reconhecidas pelo COI que desenvolvem e protegem o Movimento Olímpico em seus respectivos países, de acordo com a Carta Olímpica.

Os Comitês Paralímpicos Nacionais (CPN) são as organizações reconhecidas pelo IPC como coordenadoras nacionais ou como organizações “guarda-chuva” para o esporte e para os atletas com necessidades especiais, que propagam o desenvolvimento e salvaguardam o Movimento Paralímpico e dos esportes para pessoas com necessidades especiais, de acordo com o Manual do IPC.

A Área de Serviços aos CONs/CPNs opera na Vila Olímpica (Centro de Serviços aos CONs/CPNs) durante o período dos Jogos e atua como o único ponto de contato entre o Comitê Organizador e os CONs/CPNs de modo a garantir que todos os requisitos dos CONs/CPNs sejam levados em consideração no momento da alocação de acomodações dentro da Vila.

Serviços à Família Olímpica/Paralímpica

A Família Olímpica inclui os atletas Olímpicos, o Comitê Olímpico Internacional (COI), os Comitês Organizadores dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, os Comitês Olímpicos Nacionais (CONs) e as Federações Esportivas Internacionais (FIs).

A Área de Serviços à Família Olímpica encarrega-se do gerenciamento de serviços a ser prestado aos membros do Comitê Olímpico Internacional (COI), Federações Internacionais (FIs), Comitês Olímpicos Nacionais (CONs), futuros Comitês Organizadores e das comunicações com o COI e com outros clientes Olímpicos Internacionais. Ela responde também por questões do Protocolo Olímpico para outros setores, por exemplo, Chefes de Estado, Realeza e Representantes Oficiais dos Governos que estarão presentes aos eventos e atividades dos Jogos. (Outros nomes adotados pelo Rio 2016™ para essa área funcional poderão ser Serviços a Clientes Internacionais e Relações e Protocolo do COI).

A Área de Serviços à Família Olímpica é responsável por fornecer e coordenar níveis eficientes e corteses de serviço, informações e hospitalidade enquanto os membros credenciados da Família Olímpica estiverem no evento Olímpico.

A Área de Serviços à Família Olímpica é responsável pelo gerenciamento das operações de protocolo na instalação, pelo gerenciamento do *Lounge* (Sala de Estar) da Família Olímpica, gerenciamento da área de lugares reservados para a Família Olímpica, coordenação da participação dos membros da Família Olímpica em Cerimônias de Premiação e por dar as boas-vindas/despédidas nas áreas de chegada e partida.

A área de Protocolo e Relações do COI é responsável por fornecer serviços na instalação ao Comitê Olímpico Internacional (COI) e aos membros da Família Olímpica, que são:

- Membros e funcionários do Comitê Olímpico Internacional (COI);
- Convidados do COI e do IPC;
- Presidentes e Secretários-Gerais dos Comitês Olímpicos Nacionais (CON);
- Presidentes e Secretários-Gerais das Federações Internacionais;
- Patrocinadores e seus convidados;
- Detentores dos Direitos de Broadcast;
- Futuros Comitês Organizadores;

- Representantes das Cidades Candidatas;
- Representantes dos Comitês Organizadores de eventos reconhecidos;
- Dignitários Internacionais, como Chefes de Estados, Realeza e Representantes Oficiais dos Governos.

O transporte da Família Olímpica (OF) deverá prever um local pré-determinado para o desembarque dos clientes, bem próximo ao portão da Instalação Esportiva, ou dentro dela, contíguo ao *Lounge* da Família Olímpica.

Os assentos da Família Olímpica serão agrupados e não ficarão isolados. Os assentos deverão estar localizados em algumas das posições de melhor visibilidade na instalação. O setor de Protocolo deverá ser responsável por fornecer serviços para as áreas do *Lounge* e dos assentos reservados para os membros da Família Olímpica.

Operações de Imprensa

Esta Área diz respeito aos membros da imprensa escrita e fotográfica, assim como da imprensa que não seja detentora de direitos. Durante os Jogos, o setor de Operações de Imprensa terá uma função dupla, em primeiro lugar fornecendo à mídia áreas de trabalho, instalações e serviços adequados; e, em segundo lugar, informações e conteúdos informativos.

Na instalação, a responsabilidade primária da Área de Operações de Imprensa é garantir que a mídia receba áreas de trabalho e serviços adequados para desempenhar suas funções. Essas áreas de trabalho e serviços incluem: Tribuna de Imprensa, Centro de Mídia, Zona Mista, Sala de Coletivas com a Imprensa, Serviços de Fotografia e Serviço Olímpico e Paralímpico de Notícias.

Segurança

Área de segurança, em conjunto com os órgãos governamentais competentes, é responsável pelo gerenciamento de todos os aspectos de segurança dos Jogos, incluindo proteção de bens, segurança pública, reação e recuperação de desastres e garantia de um ambiente seguro para todos os Clientes dos Jogos. O setor de Segurança também gerencia as áreas de apoio usadas pelo pessoal de Segurança, como o posto de comando de Segurança e a sala de custódia e interrogação, com o intuito de fornecer um ambiente seguro para atletas, oficiais, Família Olímpica, mídia, pessoal/voluntários do Rio 2016™, Parceiros de Marketing e espectadores.

A Área de Segurança trabalha com o setor de Credenciamento para definir os regulamentos de controle de acesso dentro da instalação e os regulamentos de controle de acesso dos credenciados nos principais pontos de acesso, podendo complementar o pessoal de Serviços do Evento com pessoal especificamente de segurança.

O escopo e as responsabilidades centrais da operação de Segurança na instalação envolvem inspeções de segurança (instalações, objetos dos clientes e veículos), proteção de bens, proteção do perímetro, policiamento comunitário da área de competição, proteção a dignitários, gerenciamento do trânsito e gerenciamento de controle e emergências.

Os seguintes princípios de Segurança de Alto Nível deverão ser incluídos na documentação do Plano Geral Urbanístico para as fases Preliminar, de Construção, de Operação dos Jogos e do Legado no Complexo Esportivo de Deodoro.

Gerenciamento de Risco

Uma estrutura de Gerenciamento de Risco de Segurança - compatível com a norma de Gerenciamento de Risco ISO 31000: 2009 — deverá ser usada para garantir a implementação de segurança proporcional e econômica para o Complexo Esportivo de Deodoro e instalações correlatas durante todas as fases de sua operação

Conceito de Island Site

As instalações deverão programar um conceito de *Island Site*, protegidas por um forte perímetro de segurança e por controles de acesso para estabelecer uma barreira eficaz contra acessos não autorizados durante todas as fases do Complexo de Deodoro, das Obras Preliminares, à Construção e Operações dos Jogos.

Sistemas de Segurança Integrados e em Camadas

Controles de acesso eletrônicos, Câmeras de Circuito Interno (CCTV) digitais e sistemas de alarmes deverão ser implementados para fornecer uma solução totalmente integrada para o controle de segurança e acesso.

Os sistemas deverão ser flexíveis, escaláveis e projetados para permitir uma resposta integrada em caso de mudanças nos riscos de segurança. Estes sistemas deverão ser de uso fácil, e baseados em equipamentos amplamente testados pelo mercado e em processos usados em ambientes similares.

Inspeções de Segurança de Espaços Vazios

Desde o início da construção da superestrutura das instalações e adjacências, é necessário garantir que quaisquer espaços vazios na construção sejam certificados como seguros antes de serem apropriadamente selados.

Barreiras de Segurança do Perímetro

Haverá um perímetro definido para cada instalação do Complexo Esportivo de Deodoro, protegido por cercas e barreiras apropriadas durante as Obras Preliminares; migrando em seguida para cercas de segurança durante a fase de Construção até o final dos Jogos e na transição para a fase do Legado. O perímetro cercado deverá ser reforçado por medidas de controle contra veículos hostis e outras barreiras, conforme apropriado.

Busca e Revista

Pessoal e veículos demandando acesso ao Complexo Esportivo de Deodoro estarão sujeitos a busca e revista para prevenir a entrada de itens proibidos. Buscas e revistas deverão ser implementadas para impedir furtos.

Credenciamento, Sistema de Passes e Controle de Acesso

Deverão ser implementados sistemas de controle apropriado de acesso e identificação, durante todas as fases do Parque, até o encerramento dos Jogos, para garantir que apenas pedestres e veículos autorizados entrem no local.

Sistemas de Vigilância

Um sistema de CCTV apropriadamente configurado e escalado, integrado com o controle de acesso e sistemas de detecção eletrônica de intrusos, deverá ser implementado para o Parque. As câmeras deverão ser capazes de operar em quaisquer condições de luz e permitir acomodar análises do sistema, incluindo software de detecção de movimento em vídeo, arquivo e recuperação.

O sistema de CCTV e de vigilância humana deverão ser auxiliadas por um sistema de iluminação de segurança apropriadamente configurado.

O sistema CCTV deverá fornecer imagens de qualidade extremamente nítidas para monitores, em uma variedade de condições de iluminação de todas as áreas, 24 horas por dia, 7 dias por semana.

O sistema de CCTV deverá incluir câmeras sensíveis e recursos de PTZ colorido sensíveis ao nível de iluminação.

Detecção de Intrusos

Sistemas apropriados de detecção de intrusos deverão ser implementados para detectar tentativas de acesso não autorizado ao Parque e dentro de áreas selecionadas no mesmo.

Vigilância e Patrulhamento

Deverá ser implementado no Complexo Esportivo de Deodoro um serviço de vigilância, patrulhamento e reação durante as 24 horas do dia nas fases das Obras Preliminares, Construção e Operação dos Jogos.

Salas de Controle de Segurança

Os sistemas de Segurança e os Vigilantes serão gerenciados e apoiados por Salas de Controle de Segurança (SCSs) adequadas que deverão ter interface com sistemas de segurança integrados, sistemas de comunicação e espaço adequado para escritório e áreas de trabalho.

Comando, Controle e Comunicação (C3)

A segurança do Complexo Esportivo de Deodoro deverá contar com o apoio de infraestrutura e de processos adequados de Comando, Controle e Comunicação (C3); incluindo um sistema de comunicação com o público que abranja todo o Parque durante as operações dos Jogos e na fase do Legado.

Resposta a Incidentes

Deverá ser desenvolvido um Plano de Gerenciamento de Incidentes para orientar as repostas que abranjam todo o parque e recuperação em situações emergenciais. O Plano deverá ser compatível com a norma ISO/PAS 22399:2007 Segurança Social – Regras de Prontidão para Incidentes e Gerenciamento da Continuidade Operacional.

Segurança da Informação

Um regime adequado de segurança da informação deverá ser implementado para proteger a informação, os sistemas e os processos no Complexo Esportivo de Deodoro, compatível com os padrões de Segurança da Informação definidos na norma ISO 27001 e

27002 (2005) e seus documentos de suporte.

Gerenciamento da Instalação

A Área de Gerenciamento da Instalação é responsável pelos serviços de projeto e de construção/*Overlay* para a mesma. Esta área se encarrega de fornecer construção, instalação, manutenção e prestação de serviços para as instalações físicas e sistemas permanentes e temporários. Estarão também incluídos serviços de suporte prestados por fornecedores de commodities e contratadas.

O local onde será instalado o complexo de Gerenciamento do Local deverá estar localizado numa área central à instalação e à área externa do complexo, para permitir uma resposta imediata para a área de competição, grupos de clientes

e complexos de operações. O complexo também deverá estar localizado perto da Logística, *Look of the Games* e. O complexo deverá ter acesso adequado para caminhões.

Serviços aos Patrocinadores

Área de Serviços aos Patrocinadores é responsável por garantir que todas as obrigações assumidas perante os patrocinadores sejam atendidas, o que inclui o fornecimento de um local para *equipamentos, placas e banners* do patrocinador, além de sinalização etc. Além disso, a área Comercial trabalha com as Áreas Funcionais

para garantir que todas estejam cientes e possam garantir que todos os contratos de fornecimento sejam atendidos por prestadores de serviços de alimentação de bebidas e concessionárias com direitos à venda de mercadorias.

Algumas instalações poderão ter áreas pré-estabelecidas de Hospitalidade para Patrocinadores, exclusivas para os parceiros dos Jogos. Embora esses locais sejam designados pelas áreas de instalações, Infraestrutura e *fit-out* para cada local, o fornecimento de alimentos, entretenimento e serviços deverá ser coordenado pela setor de Bilheteria na área Comercial.

A função de Serviços ao Espectador é encarregada dos serviços aos patrocinadores (questões de hospitalidade) e operações durante o período dos Jogos (gerenciamento da instalação). O Setor de Serviços aos clientes terá também responsabilidades ligadas à aprovação de marcas e cumprimento dos contratos com parceiros. Essa

área responde junto ao setor de Patrocinadores do Rio 2016™ com operações responsáveis por todas as instalações de hospitalidade no período dos Jogos, que se reportam diretamente ao setor de gerenciamento de instalações do Rio 2016™. Durante o período dos Jogos, a equipe de Serviços ao Espectador faz parte da

equipe do *Front of House* (Área dos Espectadores) , e deverá coordenar e apoiar as atividades dos diversos grupos de patrocinadores e empresas que gerenciam destinos nas instalações e *precincts*.

Esporte

Os Jogos Olímpicos são acima de tudo uma competição esportiva e, como tal, a prioridade final do Comitê Organizador é fornecer condições ótimas para que os atletas mundiais possam competir.

Para cada esporte, um gerente de Competição Esportiva representará a área funcional de Esporte, e comanda uma equipe de especialistas em gerenciamento de competições e funções correlatas para realizar e apoiar os eventos de treinamento e das competições dos Jogos.

A Área de Gerenciamento de Competições tem como atribuição a implementação das regras e dos regulamentos de cada Federação Internacional para a realização de cada esporte no nível mais elevado possível, para que os melhores atletas do mundo possam ter um palco para exhibir seus talentos. A área de Gerenciamento de Competições deverá garantir que os esportes constantes do programa Olímpico e Paralímpico sejam organizados de uma maneira consistente, de esporte a esporte.

Durante os Jogos, a área de Esporte é responsável pela área de competição (*Field of Play* - FOP). As funções relacionadas à Área de Competição (FOP) incluem a preparação, manutenção e desmontagem da Área de Competição, monitoramento do controle de acesso às Áreas de Competição, garantir que padrões adequados de

apresentação sejam mantidos, direção das atividades de treinamento e competições e facilitar as operações do Controle de Doping e das Cerimônias de Premiação dentro da Equipe da Instalação.

Além de gerenciar a área de Competição, a Área Funcional do Esporte é, em primeiro lugar, responsável por várias outras funções e áreas de apoio em treinos e competições, e inclui também o gerenciamento de todas as competições, equipamentos esportivos, oficiais técnicos e tecnologia de esporte.

Ligação com as Federações Internacionais: a Área do Esporte é o principal ponto de contato para as Federações Internacionais na estrutura organizacional do Rio 2016™. Esta AF faz a ponte entre as FIs e todos os clientes do Rio 2016™.

As Federações Internacionais (FIs) são as organizações internacionais não governamentais que administram seu respectivo esporte no nível mundial, além de abranger as organizações que administram o esporte em nível nacional. A Federação Internacional (FI) é o órgão dirigente de cada esporte Olímpico. A FI é responsável por administrar o esporte no nível internacional, na maioria das vezes aperfeiçoando as regras do esporte, promovendo-o para potenciais espectadores e fãs, desenvolvendo futuros jogadores e organizando campeonatos mundiais ou continentais.

Nos Jogos Olímpicos, a FI é responsável pelo controle técnico e pela direção de seu esporte, o que inclui as especificações e regras que todas instalações esportivas e de treinamento, assim como equipamentos, deverão obedecer. A FI é responsável por fornecer avais técnicos e aprovar todas as instalações de equipamentos esportivos que serão usados durante os Jogos.

As FIs, normalmente, são representadas dentro do Comitê Organizador através do departamento de esportes.

Apresentação do Esporte

A Apresentação do Esporte faz parte da Área Funcional de Esporte. Suas atribuições são educar, engajar e entreter os espectadores em cada instalação Olímpica, ao mesmo tempo em que abrilhanta as competições através de avisos, música, vídeos e iluminação.

A Área de Apresentação do Esporte deverá colaborar com a Área Funcional de Tecnologia do Rio 2016™, organizações parceiras e funções do esporte, assim como a

OBS, o que elevará a requisitos claros e à definição das principais ferramentas desta Área Funcional.

A Área de Apresentação do Esporte deverá estar localizada próximo à área de competição e tem um alto nível de requisitos de infraestrutura técnica (cabeamento, caminho de cabos, alto-falantes, interface com placares etc.).

Tecnologia

A Área Funcional de Tecnologia abrange todos os aspectos tecnológicos necessários para os Jogos Rio 2016™, incluindo serviços de computador, telecomunicações e aplicativos dos Sistemas dos Jogos. Isso inclui hardware, software, áreas de suporte e serviços necessários para a operação das competições e instalações Olímpicas e Paralímpicas, processamento de dados, salas de computadores, resultados, cronometragem e placares, telecomunicações, comunicações, sistema de avisos ao público e salas de equipamentos.

Os requisitos tecnológicos dos Jogos são os mais extensos dentre todos os grandes eventos esportivos no mundo. Em coordenação com os parceiros Olímpicos, fornecedores e comerciantes, a área funcional de Tecnologia tem a função de fornecer sistemas e serviços tecnológicos eficientes e práticos para apoiar a operação do evento e para aumentar a qualidade dos Jogos. A Área Funcional de Tecnologia pode, em termos gerais, ser dividida em cinco sub-funções distintas:

a. Tecnologia da Informação

É responsável pelo desenvolvimento de aplicativos específicos e pela integração com sistemas diferentes, com o objetivo de fornecer uma solução holística aos requisitos de tecnologia dos Jogos. Esses aplicativos poderão ser divididos em duas categorias:

- Sistemas de Gerenciamento dos Jogos, como credenciamento, gerenciamento de pessoal e voluntários, gerenciamento de materiais, logística etc.
- Sistemas de Informações dos Jogos, como o Sistema Local de Resultados (SLR), *feeds* para gráficos de televisão, sistemas de *bio-Matching* e sistemas de informações específicas para o uso da área.

b. Telecomunicações

Os sistemas de telecomunicações dão suporte a dois principais tipos de redes:

- Redes de Informações necessárias entre o QG do comitê organizador e a maioria das instalações dos Jogos, assim como para estabelecer conectividade entre todas as instalações e os principais centros de processamento de dados.
- Redes de Voz necessárias para garantir serviços e soluções de comunicação confiáveis, fáceis de usar e eficazes; essas redes de voz poderão ser fixas, móveis ou de rádio.

c. Cronometragem, Placar e Resultados

Talvez o aspecto mais crítico da área de tecnologia seja representado pelos aplicativos que envolvem o fornecimento de uma solução “*end-to-end*” para a entrega de placares, resultados e informação estatística em tempo real para

aplicativos e múltiplas saídas, coletivamente denominados Sistemas de Informação do Torneio.

d. Sistemas Áudio Visuais

A Área de Tecnologia é responsável pela instalação e pela operação de todos os Telões, placares, redes de televisão a cabo, sistemas de avisos ao público, sistemas de coletivas de imprensa e sistemas específicos de “apresentação” necessários para apoiar a função de Apresentação do Esporte.

e. Tecnologia da Instalação

O setor de Tecnologia da Instalação é responsável por garantir que todos os sistemas e serviços de tecnologia estejam instalados de acordo com os requisitos do Comitê Organizador, e que as facilidades sejam coordenadas com a construção e instalações de *Overlay*.

Durante as operações dos Jogos, uma Equipe de Tecnologia, formada por especialistas, deverá ser responsável pela operação direta dos sistemas específicos de tecnologia (p. ex: equipamentos de cronometragem e placar) ou fornecerá apoio e manutenção para os sistemas (p. ex: copiadoras, telefones).

Bilheteria

As principais responsabilidades da área de Bilheteria nas instalações são vender os ingressos disponíveis, distribuir ingressos adquiridos anteriormente e fornecer serviços aos clientes que possuem ingressos.

Na Instalação, a área de Bilheteria irá operar a partir de um escritório de venda de ingressos temporário, localizado no perímetro da instalação. A posição perto da grade e longe da fila da Área de Triagem dos Pedestres (PSA) permitirá a venda e o recebimento de ingressos dentro e fora da instalação. O escritório de venda de ingressos deverá ser equipado com diversos computadores ligados à rede de ingressos, permitindo assim que ingressos para qualquer evento e sessão sejam vendidos em qualquer instalação.

Transporte

A Área de Transporte coordena e gerencia serviços de transporte seguros e confiáveis para a Família Olímpica, priorizando os atletas. Essa área também é responsável por garantir o fornecimento de transporte público confiável para as instalações de competição e para quaisquer outras dedicadas aos espectadores, ao mesmo tempo permitindo à cidade anfitriã funcionar normalmente durante os Jogos Olímpicos. O objetivo da área de Transporte é fornecer um gerenciamento eficiente de toda a rede de tráfego e transporte, para minimizar o impacto de incidentes na entrega de todos os serviços de transporte durante os Jogos Olímpicos. A operação geral de transporte para os Jogos abrange diversos sistemas baseados em clientes, incluindo: atletas e oficiais técnicos, Imprensa, *Broadcast*, Família Olímpica e Paralímpica, Parceiros de Marketing, *Força de Trabalho* e Espectadores.

Dependendo do layout físico e do tamanho da instalação poderá haver toda uma gama de requisitos de transporte dentro da mesma. Esses podem incluir transporte para parte da força de trabalho da instalação, transporte para dirigentes esportivos, auxílio para mídia (especialmente fotógrafos) etc. A equipe de Transporte deverá determinar o escopo desse serviço e o fornecerá adequadamente. Os veículos vão de ônibus a vans e carrinhos de golfe.

Desenvolvimento da Instalação e Overlay

A Área de Desenvolvimento da Instalação gerencia o projeto e a construção das instalações Olímpicas.

Overlay – instalações temporárias específicas para o evento necessárias para os Jogos Olímpicos. Poderão ser adicionadas a instalações permanentes ou temporárias, ou poderão ser isoladas. Inclui produtos temporários (assentos, tendas, plataformas, rampas, sinalização, tratamentos de *Look of the Games*, etc.) e serviços (elétricos, mecânicos, efluentes, ventilação e ar condicionado). Note que essas facilidades poderão ser permanentes também, por exemplo, a Vila olímpica. A área de *Overlay* é responsável pelo planejamento e desenvolvimento desses produtos e serviços temporários.

Os requisitos e a natureza temporária dos Jogos pedem um ‘*Overlay*’ considerável e melhorias das facilidades de cada área das instalações. Essas obras normalmente se enquadram em duas categorias gerais: instalação de *Overlay* e *fit-out* (adequação).

Antes dos jogos, a área de Instalações e Infraestrutura é responsável por receber e interpretar os requisitos operacionais das Áreas Funcionais, assim como por gerar soluções de projeto para satisfazer as necessidades operacionais.

Durante o período dos Jogos, a área de Gerenciamento da Instalação é responsável por: garantir que os requisitos dos locais Olímpicos e Paralímpicos estejam devidamente instalados, mantidos e removidos segundo as especificações e os padrões do Comitê Organizador, em consonância com os Contratos de Uso das Instalações, de fornecimento e manutenção de energia na instalação; servir como elo e realizar a coordenação com as equipes de gerenciamento das instalações dos

proprietários das mesmas; gerenciar as obras de *Overlay* para dar suporte à transição dos Jogos Olímpicos para os Paralímpicos; setores de Saúde e Segurança associados à instalação do *Overlay* e manutenção na instalação.

Gerenciamento da Instalação

A área de Gerenciamento da Instalação planeja e gerencia a atividade dentro e ao redor das instalações. Seu escopo de responsabilidades inclui de planejar, preparar e implementar a operação integrada de todas as instalações Olímpicas, responsabilizando-se pelas necessidades de todos os *stakeholders*, todas as áreas funcionais do Rio 2016™ e parceiros. Isso requer coordenar a evolução das áreas funcionais individuais do Rio 2016™ e equipes integradas das instalações.

Enquanto todos os outros membros da equipe da instalação estão focados em suas funções e papéis específicos, o Gerenciamento da instalação é responsável por fiscalizar o cenário mais amplo de toda a operação e dirigir, assim como buscar apoio para, o resto da equipe da instalação.

Durante os Jogos, o Gerente da instalação deverá coordenar as operações da Equipe da instalação e terá a responsabilidade de arbitrar, coordenar e integrar a operação para satisfazer as necessidades de todos os principais clientes. O Gerente da instalação também conduzirá *briefings* e *debriefings* em preparação para as atividades diárias, além de reportar ao Main Operations Center - MOC (Centro Principal de Operações).

Além do Gerente, a equipe de Gerenciamento da instalação terá pessoal para o

Gerente da mesma, inclusive um Gerente de Operações, *House Manager* (Gerente da Casa) e o *Site Manager* (Gerente do Local).

Força de Trabalho (*Workforce*)

A Área Funcional de *Workforce* abrange pessoal do Rio 2016™, voluntários, contratadas e fornecedores, pessoal de policiamento e de segurança, assim como outros funcionários. O termo *Workforce* exclui atletas e chefes de equipe, executivos do COI, CON e FI, representantes da mídia, *Broadcasters*, oficiais técnicos e a Família Olímpica.

A área de *Workforce* compreenderá Planejamento e Recrutamento, Uniformes, Voluntários, Administração de *Workforce*, Operações de *Workforce*, Planejamento de *Workforce*, Relações de *Workforce* e Treinamento de *Workforce*.

O papel da área de *Workforce* durante o período dos Jogos é fornecer pessoal de apoio em geral à maior parte da Equipe da Instalação, incluindo funcionários pagos e voluntários.

A Área de *Workforce* terá as seguintes funções na instalação: operação da área de Check-in dos funcionários, administração dos horários dos funcionários, gerenciamento das áreas de descanso dos funcionários, distribuição de vales-refeição, facilitar a substituição reposicionamento de recursos humanos conforme possa ser solicitado, garantir de tratamento e cuidados adequados a todos a *Workforce*, servir como ponto de contato geral para questões de recursos humanos dentro da instalação.

Áreas Gerais

Cada instalação terá uma equipe predeterminada para atuar nela, que realizará diversas funções na instalação sob a direção do Gerente de Recursos Humanos da instalação:

- Operar a área de check-in/check-out de pessoal;
- Distribuir vales-refeição;
- Gerenciar os vestiários do pessoal;
- Gerenciar a área de descanso do pessoal;
- Facilitar a substituição de recursos de humanos, conforme necessário;
- Garantir cuidados e tratamento adequados a todos os funcionários pagos e voluntários;
- Servir como ponto de contato geral para todas as questões relativas a recursos humanos.

Essas funções serão realizadas no Centro de Pessoal da instalação. É importante mencionar que, enquanto a equipe de recursos humanos designada para a instalação dê suporte a todo o pessoal designado para ela, é responsabilidade de cada área funcional recrutar, treinar, estabelecer horários, dirigir e gerenciar seu pessoal (que inclui tanto os funcionários pagos quanto voluntários).

5.4 CALENDÁRIO DE COMPETIÇÃO



RIO 2016™ OLYMPIC GAMES - SPORTS PROGRAM

VENUE	SPORT/ DISCIPLINE	05 Aug Fri 0	06 Aug Sat 1	07 Aug Sun 2	08 Aug Mon 3	09 Aug Tue 4	10 Aug Wed 5	11 Aug Thu 6	12 Aug Fri 7	13 Aug Sat 8	14 Aug Sun 9	15 Aug Mon 10	16 Aug Tue 11	17 Aug Wed 12	18 Aug Thu 13	19 Aug Fri 14	20 Aug Sat 15	21 Aug Sun 16
Olympic Hockey Centre	HOCKEY			W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/P 8:30 12:15	W/SF 8:30 12:15	M/SF 8:30 12:15	W/F 8:30 12:15	M/F 8:30 12:15	
Deodoro Modern Pentathlon Park	MODERN PENTATHLON															W/F 8:30 20:00	M/F 8:30 20:00	
Deodoro Arena	FENCING		W/F 10:00 14:00 13:00 21:00	M/F 10:00 15:00 13:00 21:30	W/F 10:00 15:00 13:00 21:30	M/F 10:00 14:00 13:00 21:00	M/W/SF/F 10:00 16:30 18:00 22:30	W/F 3:30 15:30 18:00 20:30	M/F 3:30 17:00 18:00 21:30	W/F 3:30 17:00 18:00 21:30	M/F 3:30 15:30 18:00 20:30							
National Equestrian Centre	EQUESTRIAN DRESSAGE							M/W 16:30 21:30	F 16:30 21:30		W/M 16:30 21:00		F 17:30 21:00					
National Equestrian Centre	EQUESTRIAN EVENTING		M/W 8:30 12:30	M/W 8:30 12:30	M/W 8:00 11:30	M/W/F 16:30 21:30												
National Equestrian Centre	EQUESTRIAN JUMPING									M/W 17:30 21:30		M/W 17:30 21:30		M/W/F 17:30 21:30	M/W/F 17:30 21:30			
Olympic BMX Centre	CYCLING BMX													W/F 9:00 12:00	M/F 9:00 12:00	UCI 0:00 0:00		
Olympic Mountain Bike Park	CYCLING MTB																W/F 13:30 15:30	M/F 10:00 12:30
Olympic Whitewater Stadium	CANOE - KAYAK SLALOM				P 13:30 17:40	P 13:30 17:30	F 13:30 15:50	F 13:30 16:05	F 13:30 17:00									
National Shooting Centre	SHOOTING		M/W/P/F 8:30 16:00	W/P/F 9:00 13:00	M/W/P/F 9:00 13:00	M/W/P/F 9:00 13:00	W/P/F 9:00 16:00	W/P/F 9:00 13:30	M/W/P/F 9:00 15:00	M/W/P/F 9:00 13:00	M/W/P/F 9:00 14:30							



RIO2016™ PARALYMPIC GAMES - SPORTS PROGRAM

VENUE	SPORT/ DISCIPLINE	07 Sep Wed 0	08 Sep Thu 1	09 Sep Fri 2	10 Sep Sat 3	11 Sep Sun 4	12 Sep Mon 5	13 Sep Tue 6	14 Sep Wed 7	15 Sep Thu 8	16 Sep Fri 9	17 Sep Sat 10	18 Sep Sun 11
Olympic Hockey Centre - Pitch 2	Football 5-a-Side		M 9:00 14:00		M 9:00 14:00		M 9:00 14:00		M 9:00 14:00		M 9:00 14:00		M - F (1) 9:00 15:00
Olympic Hockey Centre - Pitch 1	Football 7-a-Side			M 9:00 17:00		M 9:00 17:00		M 9:00 17:00		M 9:00 18:00		M - F (1) 9:00 18:30	
National Equestrian Centre	Equestrian					8:30 12:00 17:00 21:00	F (2) 8:30 12:00 17:00 21:00	F (4) 15:00 22:00	F (2) 8:30 12:00 17:00 21:00	F (3) 8:30 12:00 17:00 21:00			
National Shooting Centre	Shooting		F (2) 9:00 16:30	F (2) 9:00 16:30	F (2) 9:00 17:00	F (2) 9:00 17:00	F (2) 9:00 18:30	F (2) 9:00 17:00					
Deodoro Arena	Wheelchair Fencing								F (3) 9:00 13:00 14:00 19:00	F (3) 9:00 13:00 14:00 19:30	F - F (2) 9:00 13:00 14:00 18:00	M - F (2) 9:00 13:00 14:00 17:30	

<Rio 2016™ Programa Esportivo

5.5 COMPOSIÇÃO DA INSTALAÇÃO

5.6.1 TIPOS DE INSTALAÇÕES

Cada Instalação, independente de sua natureza, terá de ser adaptada para utilização durante os Jogos. As informações pertinentes a adaptações para os Jogos serão passadas pelo Rio 2016™ durante o desenvolvimento do Projeto Básico.

No Período dos Jogos as instalações terão uma das seguintes categorias:

- instalações existentes;
- instalações novas;
- instalações temporárias.

Instalações Existentes

O Centro Nacional de Tiro Esportivo é um exemplo de uma Instalação existente com infraestrutura de evento 'normal'. Enquanto a maior parte da infraestrutura existente, como assentos e acabamentos já foi desenvolvida, haverá necessidade de se fazer algumas adaptações temporárias, dada a escala e a complexidade do evento.

Instalações Novas

Várias instalações novas serão construídas para os Jogos. No período dos Jogos, a maior parte terá sido usada apenas uma vez em sua capacidade máxima. As instalações novas deverão ser configuradas para utilização e capacidade Olímpica e Paralímpica, abrangendo espaços permanentes e temporários, com esses últimos removidos posteriormente para a configuração de legado. A Arena de Esgrima Olímpica é um exemplo de uma Instalação nova.

Instalações Temporárias

Várias instalações serão construídas como unidades totalmente temporárias. Elas serão projetadas e construídas para os Jogos e em seguida removidas por completo ou reerguidas em outra localização pós-jogos (p. ex: Parque Olímpico de Mountain Bike).

5.6.2 OVERLAY

Todas as instalações, independentemente de classificação, irão exigir algum tipo de Overlay para dar suporte às operações durante o período dos Jogos. O Overlay é definido como a adaptação temporária de facilidades construídas (permanentes e temporárias) conforme necessário para apoiar as operações durante o período dos Jogos. É importante mencionar que o espaço necessário para o Overlay deverá ser projetado (conceitualmente) dentro do projeto conceitual da Venue, ex., para que todas as áreas/espacos sejam alocadas dentro do perímetro da instalação.

5.6.3 PERÍMETROS E ENTRADAS

Introdução

Perímetros e limites definem a área interna como:

- *Precinct*;
- Cluster (Grupo) de instalações;
- Instalação isolada.

Um precinct é um grupo de instalações dentro de um perímetro de segurança comum. Os precincts poderão se beneficiar de gerenciamento e recursos compartilhados.

As operações do precinct deverão sempre responsabilizar-se pelas atividades nas instalações vizinhas, assim como no domínio comum. O Parque Olímpico Rio 2016™ (o Parque) é um exemplo de um precinct.

5.6.4 DOMÍNIO COMUM

O Domínio Comum é o espaço entre as instalações contido dentro de um precinct que liga o Front of House (Área dos espectadores) dessas instalações.

É dentro dessa área que os espectadores poderão circular, se beneficiarão com as facilidades oferecidas e encontrarão o caminho para as áreas indicadas nos ingressos para sentar-se ou ficar em pé.

Pontos de venda de alimentos, estandes de mercadorias, balcões de informação, instalações sanitárias, primeiros socorros, bilheterias, entretenimento de Look of the Games, além de outros itens festivos, poderão ser incorporados ao projeto do Domínio Comum.

O pessoal da Área de Serviços ao Espectador ficará dentro do Domínio Comum para auxiliar espectadores, orientando e dando informações, e para ajudar a manter um fluxo ordeiro de espectadores. Além disso, os Postos de Pronto Atendimento Médico e as equipes médicas itinerantes deverão ser estrategicamente posicionadas e identificadas.

Cada ação no precinct do Parque tem um impacto potencial sobre a operação das outras instalações que nele existam. Enquanto o Domínio Comum conecta as instalações na Área de Front of House (Área dos espectadores), vias de serviços comuns conectam a operação da área de Back of House (Área Operacional).

Um Cluster de instalações é um conjunto de instalações localizadas na mesma área geográfica, mas que não possuem um perímetro comum, mas compartilham recursos operacionais.

5.6.5 DOMÍNIO URBANO

Fora do perímetro ou limite do precinct ou instalação há uma área que liga o Precinct ou a Instalação à área dos transportes e é geralmente denominada Domínio Urbano. O Domínio Urbano é operado pelas funções normais dos serviços da Cidade, que poderão ser expandidas na época dos Jogos para auxiliar os Espectadores.

É normalmente uma área de passagem segura e prazerosa para espectadores, pessoal credenciado e, em alguns casos, para o público em geral, e deverá ser utilizada para iniciar a triagem dos espectadores, do público em geral e começar a gerenciar o fluxo de espectadores em direção às instalações.

O Domínio Urbano é onde uma força mista de funcionários Municipais, funcionários de Serviços ao Espectador, Polícia e voluntários orientam e auxiliam o fluxo de pedestres de/para transportes e para/de o precinct ou instalação. Esse espaço também deverá ser planejado com sinalização indicativa e conforto em geral para os espectadores.

Dependendo da distância de outros serviços públicos disponíveis, poderão ser necessários serviços adequados de água, banheiros, pequenos serviços médicos, entre outros.

A saída das instalações em direção à infraestrutura de transportes deverá ser gerenciada

de forma similar à maneira como se entra, e constitui uma parte importante da experiência do espectador durante o período dos Jogos. Em todos os casos, o fluxo de pedestres para dentro e para fora do *precinct* ou das instalações deverá ser integrado aos planos de operações das instalações.

5.6.6 PERÍMETRO DE SEGURANÇA

O Complexo Esportivo de Deodoro e suas instalações normalmente operam com três perímetros de segurança concêntricos. Em edições anteriores do Jogos esses perímetros já foram descritos como:

- Área Controlada

Normalmente inclui sinalização e outros elementos do gerenciamento do tráfego que orientam pessoas e veículos sem credenciamento ou permitem voltar antes de chegar aos perímetros centrais de verificação de segurança.

- Perímetro Intermediário (Perímetro Restrito)

No perímetro intermediário são introduzidos elementos mais físicos, como barricadas, cones e pessoal de segurança, que rejeitarão todas as pessoas e veículos que não possuam credenciamento apropriado e aplicável, ou permissões veiculares nos pontos de verificação.

- Perímetro Interno (Perímetro de Segurança)

O perímetro interno é o perímetro da instalação. Esse é o perímetro de segurança, que inclui uma combinação de barricadas e cercas, equipadas com tecnologia de segurança, e é observado e protegido pela Equipe de Segurança dos Jogos e acessado apenas através de pontos de acesso projetados, onde a inspeção de segurança, além de ingressos apropriados e/ou credenciais ou permissões veiculares e credencias serão solicitados.

Os três perímetros representam um conceito que pode ser amplamente ajustado aos arredores da Instalação ou do *precinct*.

5.6.7 FRONT OF HOUSE (ÁREA DE ESPECTADORES) / BACK OF HOUSE (ÁREA OPERACIONAL)

Dentro do perímetro de segurança, cada instalação e o Parque serão divididos em Front of House (Área dos espectadores) (FOH) e Back of House (Área Operacional) (BOH).

O acesso à área do Front of House (Área dos espectadores) é limitado àqueles que possuem ingressos ou credenciais para o evento. A entrada na área do Back of House (Área Operacional) é limitada às pessoas que possuem credenciamento apropriado. Ela inclui as facilidades de operação do evento que serão descritas detalhadamente abaixo.

Funcionários com as credenciais adequadas podem passar do Back of House (Área Operacional) para o Front of House (Área dos espectadores).

A área do *Front of House* (Área dos espectadores) exibe o *Look of the Games*, é apoiada pelos funcionários de Serviços do Evento e possui facilidades de *catering*, *merchandising*, informação etc. para os espectadores.

A do *Back of House* (Área Operacional) é projetada e preparada (sinalização etc.) para operações. Os setores do *Back of House* (Área Operacional) são subdivididos para usos operacionais específicos e o acesso de uma zona operacional a outra é controlado.

5.6.8 PORTÕES DE ENTRADA DOS ESPECTADORES

Entrada dos Espectadores

Os funcionários de Serviços ao Espectador serão responsáveis por facilitar o fluxo de espectadores da infraestrutura de transportes para a entrada de espectadores e áreas de inspeção no limite do precinct ou instalação.

Sinalização indicativa e funcionários de Serviços do Evento dirigirão espectadores para os Portões de Entrada dos Espectadores apropriados, auxiliados por megafones e cadeiras de salva-vidas (posições mais altas, plataformas móveis das quais pode-se enxergar e orientar as multidões), e vão prepará-los para a triagem na Área de Inspeção de Pedestres (PSA).

Os portões de entrada dos espectadores serão projetados com raias para filas levando à estruturas de inspeção de segurança (PSA). Todos os espectadores com ingressos deverão passar por esses portões. As PSAs deverão ser projetadas para incorporar magnetômetros (detectores de metal do tipo *walk-through*), detectores de metal manuais e unidades de raio-X para bolsas (*mag and bag*), assim como áreas físicas para revista de bolsas e espaços para os espectadores serem revistados individualmente. Em algumas instalações, à medida que os espectadores se aproximam, poderão ser também avisados através de mensagens pré-gravadas (circuitos de áudio), reproduzidas por um sistema de avisos no perímetro público. A sinalização avisando sobre itens e atividades proibidas e restritas deverá também estar visível.

As áreas de inspeção deverão possuir espaço suficiente de modo a permitir um fluxo adequado dos grupos de clientes passando pelo processo de inspeção.

Uma taxa de passagem média em um ponto de verificação com detectores de metal e raio-X numa instalação é de aproximadamente 350 pessoas por hora. O número de conjuntos de equipamentos de inspeção vai depender dos parâmetros definidos pelo Rio 2016™ (ou seja, o período de tempo que leva para preencher cada instalação). Por exemplo, há um requisito de se preencher uma instalação com 35.000 assentos em uma hora, isso exigirá 100 conjuntos de detectores de metal e raio-X. Se o estádio deverá estar cheio em duas horas, isso reduz os requisitos destes equipamentos para 50 conjuntos.

As raias para filas deverão ter aproximadamente quatro metros de comprimento e dispor de largura suficiente para que os espectadores fiquem em fila indiana. As raias das filas podem, se necessário, ser temporariamente estendidas através do uso de elementos de paisagismo, barricadas, cordas, escoras ou itens semelhantes.

Antes de entrar na raia da fila, os espectadores serão aconselhados a mostrar seus ingressos a funcionários de Serviços ao Espectador, que os examinarão com um scanner para garantir que:

- Os ingressos sejam válidos;
- Que o ingresso seja para a instalação correta;
- Que tenham a data correta;
- Que indiquem a sessão correta.

Presumindo-se que as informações do ingresso sejam válidas, o espectador poderá seguir adiante pela raia da fila até a área de inspeção.

Os espectadores que buscam a resolução de problemas relativos a ingressos serão encaminhados a um escritório, ou bilheteria, localizado no perímetro do precinct ou da instalação para solução dos seus problemas.

Para os fins dessas especificações, um conjunto de *mag and bag* deverá ser constituído por um magnetômetro, apoiado por uma máquina de raio-X, com uma área para revista manual e inspeção. O diagrama abaixo ilustra a configuração típica desse sistema.

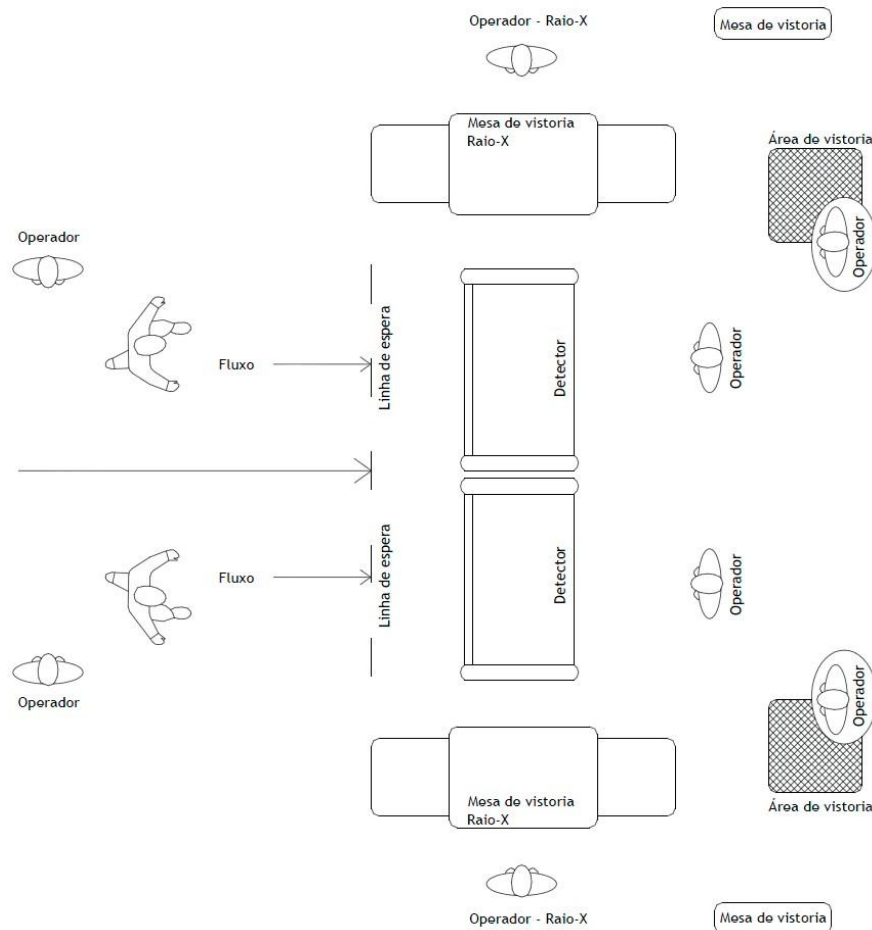


Figura 5.1: Ilustração da configuração de um *Mag and Bag*

5.6.9 PORTÕES DE ENTRADA DOS ESPECTADORES

A revista de segurança deverá ser realizada pela Equipe de Segurança dos Jogos. Qualquer pessoa que entre nos limites de uma instalação ou precinct deverá ser revistada em um processo que será supervisionado e executado pela Equipe de Segurança dos Jogos, que deverá assegurar que ninguém entre portando itens proibidos ou restritos, ou outros itens que possam representar perigo para o público ou para o evento.

Cestas de Lixo deverão ser posicionadas em áreas contíguas às entradas dos espectadores, no perímetro, para o descarte de itens falsificados ou contrabandeados sem valor ou que aparentemente não representam perigo com os quais os espectadores tentem entrar.

5.6.10 SAÍDA DOS ESPECTADORES

Além do portão de entrada, portões de saída correspondentes permitem uma saída ordeira a qualquer momento. Nas instalações com múltiplas sessões diárias, os espectadores deverão ser separados dos que entram e que estão reunidos fora. Portões de Segurança que abrem para fora, localizados longe das multidões que entram, poderão ser usados como saídas de espectadores. Além do fluxo de saída dos espectadores, esses portões poderão ser

projetados para acesso emergencial de veículos.

5.6.11 PORTÕES DE ENTRADA DE CREDENCIADOS

Além das entradas para espectadores com ingressos, várias portões de entradas projetados ao redor do perímetro da instalação, normalmente em área de Back of House (Área Operacional), serão de uso exclusivo de pessoas credenciadas.

Portões de Entrada de Credenciados deverão ser indicados e identificados pela sinalização para cada grupo específico usar o mesmo. Eles deverão estar localizados de modo a permitir acesso rápido e direto a destinos distintos dentro da instalação.

Os funcionários da área de Serviços ao Espectador deverão verificar se o credenciamento é válido para a instalação e a área. O pessoal credenciado passará por uma Área de Inspeção similar à da entrada dos espectadores com ingressos.

Dependendo do layout da instalação, os Portões de Entrada de Credenciados poderão ser exclusivos ou combinados para a passagem dos seguintes grupos de pessoas credenciadas:

- Força de Trabalho (Workforce);
- Imprensa e Broadcast;
- Atletas;
- Oficiais Técnicos;
- Família Olímpica.

Também deverá haver alguns portões de exceção à do Front of House (Área dos espectadores). Esses portões deverão ser de uso extremamente limitado e para grupos claramente indicados de pessoas credenciadas que ou foram encaminhados a esses portões ou que simplesmente se encontraram na entrada errada (os portões de exceção serão determinados individualmente).

Entrada da Força de Trabalho (*Workforce*)

Após passar pelo respectivo Portão de Entrada Credenciada, a Workforce seguirá para uma área de Check-in de Pessoal localizada dentro da instalação. Funcionários registrados deverão ser verificados antes de serem autorizados a entrar em qualquer instalação. Funcionários com credenciamento apropriado que não estejam registrados para aquele turno deverão ter seu acesso à instalação recusado.

Na entrada, haverá uma Área de Check-in de Pessoal imediatamente dentro do Portão de Entrada da Workforce (um dos Portões de Entrada de Credenciados). Esse espaço terá uma porta de saída levando a um portão de saída no perímetro da instalação para aqueles que não estão na lista do turno projetado. Do Check-in do Pessoal, os membros da Workforce serão dirigidos à sua área designada de trabalho ou de briefing.

Entrada da Mídia Credenciada (*Imprensa e Broadcast*)

A mídia terá uma entrada separada na área do Back of House (Área Operacional). A Entrada da Mídia e a verificação do credenciamento deverão estar localizadas em local contíguo à zona de embarque/desembarque da Mídia (o local de chegadas e partidas). Além da entrada da mídia, deverá haver sinalização que orientará a mídia até a sua área de assentos, ao Centro de Imprensa, Complexo de Broadcast e às áreas de trabalho da Imprensa e dos Broadcasters (emissoras).

Os Broadcasters poderão entrar por um portão compartilhado ou, preferivelmente, por um portão que os leve diretamente ao Complexo do Broadcast.

Toda a mídia deverá passar por uma área de inspeção antes de entrar no perímetro da instalação.

Entrada dos Atletas

Os atletas deverão ter uma entrada separada no Back of House (Área Operacional). Em muitos casos, os atletas já deverão ter sido revistados na Vila e não será necessário fazer novas inspeções de segurança, visto que seus ônibus serão provenientes de uma instalação 'limpa', e terão sido constantemente monitorados no caminho e portanto deverão ser considerados 'limpos'.

Os atletas serão trazidos diretamente para a área de embarque/desembarque a eles reservada, contígua à entrada dos atletas à instalação. Seu credenciamento deverá ser verificado para garantir que estejam na instalação correta. Os atletas que já tiverem sido revistados passarão por um nível diferente de revista.

Atletas de outros esportes (espectadores), que pegaram o ônibus até a instalação, serão instruídos a entrar via Front of House (Área dos espectadores) com seus ingressos.

Entrada de Oficiais Técnicos

Os Oficiais técnicos normalmente chegarão de carro ou ônibus com permissão de acesso apropriada para a instalação, através da Área de Inspeção de veículos (VSA), e tais oficiais serão então deixados em sua zonas de embarque/desembarque, perto de sua entrada de credenciados. Os Oficiais Técnicos também passarão por uma inspeção antes de entrar no perímetro da instalação.

Entrada da Família Olímpica e Paralímpica

Muitos membros da Família Olímpica e Paralímpica chegarão às instalações em veículos (ônibus e carro). O veículo irá até a zona adequada de embarque/ desembarque, de onde eles poderão facilmente proceder até o portão de entrada de credenciados. A zona de embarque/desembarque apropriada poderá ser localizada antes ou depois da área de inspeção, dependendo da instalação. Todos os membros da Família Olímpica e Paralímpica deverão passar pela área de inspeção antes de entrar no perímetro da instalação.

5.6.12 SETOR DE CREDENCIAMENTO NA INSTALAÇÃO (VENUE ACCREDITATION HELP OFFICE - VAHO)

Em um local apropriado próximo aos Portões de Entrada de Credenciados, deverá ser instalado um Setor de Credenciamento. Aqueles que tentaram entrar na instalação através de um Portão de Entrada de Credenciados e foram rejeitados por alguma inadequação no credenciamento serão dirigidos ao Setor de Credenciamento, para que tudo possa ser resolvido.

5.6.13 ACESSO DE VEÍCULOS

Haverá um número limitado de Portões de Acesso para Veículos, tanto para veículos de passageiros, carga e descarga, quanto para serviços de entrega e veículos de serviço no perímetro da instalação, da seguinte forma:

Portão para Veículos de Serviço e Entregas

Haverá pelo menos um Portão para Veículos de Serviço e Entrega que servirá como entrada e saída principal de remessas, recebimentos e funções de prestação de serviços à instalação.

Permissão de Acesso e Estacionamento para Veículos (Vehicle Access and/or Parking Permit - PAEPV)

Similar ao credenciamento ou ao ingresso de pessoas, cada veículo deverá exibir uma permissão válida para entrar no perímetro/precinct da instalação. Quaisquer veículos que queiram entrar no perímetro deverão obter previamente os espaços existentes nos estacionamentos, áreas de execução e de embarque na instalação, ou simplesmente atravessar o segundo perímetro, ou perímetro intermediário, para fazer entregas ou

recolhimentos. Todas as funções deverão exibir as Permissões de Acesso e/ou Estacionamento (instalação Access and / or Parking Permit - VAPP) adequados.

Permissões de Acesso e estacionamento serão distribuídas de acordo com o contrato, com as FIs, com a Carta do COI ou com a necessidade operacional. Os funcionários da Área Funcional de Transporte serão responsáveis por checar os privilégios de acesso de veículos nos portões de entrada de veículos e serão monitorados pela Equipe de Segurança do Rio 2016™. É importante ressaltar que cada passageiro dentro do veículo deverá estar adequadamente credenciado para entrar na instalação. Serão estabelecidos procedimentos para veículos que tenham uma mistura de passageiros com ingressos e passageiros credenciados.

Área de Verificação de Veículos

As pessoas que chegarem a uma instalação em veículos deverão permanecer nos mesmos enquanto eles seguem na fila para a Verificação de Veículos em uma Área de Verificação de Veículos (Vehicle Screening Area - (VSA)). Nesta área os passageiros deverão descer do veículo e passar pela área de inspeção de passageiros. Depois disso, eles deverão ter seu credenciamento verificado antes de entrar novamente no veículo, que já terá passado pela inspeção de segurança. O veículo em seguida seguirá para a área designada de carregamento ou estacionamento.

5.6.14 ÁREA DE TRANSFERÊNCIA DE MATERIAIS (ATM)

Para algumas instalações, deverá haver previsão de espaço para estruturação de uma Área de Transferência de Materiais (Materials Transfer Area - MTA). Essa área é gerenciada pela área de Logística, e monitorada pela Equipe de Segurança da instalação. A Área de Transferência de Materiais é destinada a materiais que serão entregues por um veículo que não tem permissão para entrar na mesma. Os materiais poderão ser transferidos do veículo de entrega para os funcionários da Logística na Área de Transferência de Materiais. Os materiais são inspecionados pela Equipe de Segurança dos Jogos e, em seguida, entregues pela Logística ao destino apropriado dentro da instalação.

Para instalações que não possuam uma área específica para transferência de materiais, uma instalação de revista fora do local deverá ser utilizada e um veículo anteriormente revistado que tenham uma permissão de entrada e estacionamento entregará as mercadorias ou serviços diretamente à instalação. Mesmo assim veículos anteriormente revistados deverão ser verificados na Área de Verificação de Veículos.

5.6.15 ÁREA DE ASSENTOS

Em algumas instalações, os ingressos de espectadores poderão ser escaneados no perímetro, e depois, novamente, antes da entrada nos corredores ou nas áreas de acomodação dos espectadores junto do saguão ou no Domínio Comum.

Durante o exame do ingresso, os funcionários dos Serviços do Evento deverão se certificar de que o ingresso seja válido. Os espectadores entrarão nos saguões e prosseguirão através de passagens, rampas, escadas e túneis até as áreas gerais de assentos na instalação.

Nas áreas de saguão também poderá haver pontos de venda de concessionários e estandes de mercadorias, instalações sanitárias, Caixas 24 horas e outros serviços para espectadores.

Enquanto algumas áreas existentes já têm assentos permanentes, em muitas das instalações será necessário instalar estruturas de assentos temporários. Todos os assentos deverão ser numerados.

Áreas de Assentos Credenciados

As seções projetadas da área de assentos deverão ser reservadas e adaptadas para grupos de clientes específicos, incluindo:

- Comentaristas de Broadcast;
- Observadores de Broadcast;
- Tribuna da Imprensa – Posições de Imprensa com Mesas;
- Família Olímpica e Paralímpica;
- Atletas do mesmo esporte que não estão competindo;
- Clientes com necessidades especiais credenciados.

O acesso a essas áreas de assentos deverá ser limitado a pessoas autorizadas. A admissão deverá ser por credenciamento ou, em alguns casos, através de ingresso e credenciamento combinados.

As rotas para áreas de assentos credenciados e outras áreas de trabalho credenciadas deverão se responsabilizar pelo uso do espaço pelo cliente, pelo trabalho que será realizado no espaço e pela interferência que pode resultar do multiuso de rotas de acesso (p. ex., atletas e mídia em um ambiente não controlado). Em todos os casos, áreas de assentos projetados deverão ser localizadas de forma a prover acesso fácil para as respectivas áreas de trabalho/salas de estar para o grupo de clientes.

5.6.16 VENUE LIMPA

Para manter as regras da *Venue Limpa* do COI para os Jogos Olímpicos, qualquer sinalização e atividades comerciais não autorizadas serão estritamente proibidas dentro dos saguões do (*Front of House*) (Área dos espectadores) e áreas de assentos nas instalações. Nenhuma sinalização comercial na instalação poderá estar visível para as câmeras de televisão. A sinalização comercial deverá ser limitada, para evitar o excesso de comercialização conforme determinado pelo COI e o Rio 2016™.

5.6.17 BACK OF HOUSE (ÁREA OPERACIONAL)

O *Back of House* - BOH (Área Operacional) consiste nas áreas da instalação projetadas para suporte e operação. Normalmente localizadas fora da vista do público, o acesso às áreas do BOH é franqueado apenas a pessoas devidamente credenciadas. Áreas dentro do *Back of House* (Área Operacional) são subdivididas para acesso controlado de pessoas que tenham uma necessidade legítima e recorrente de estar naquela área para desempenhar suas funções.

5.6.18 COMPLEXOS OPERACIONAIS

Os Complexos operacionais do Broadcast, Logística, Catering, Limpeza e Resíduos, além do Gerenciamento da instalação, normalmente ficam localizados dentro da área externa do Back of House (Área Operacional). Alguns espaços poderão ser combinados.

Na maior parte das instalações, o Centro de Imprensa da Venue (VMC Venue Media Center - VMC) também será instalado na área do Back of House (Área Operacional) e fora dos seus muros. O Centro de Imprensa da instalação é a área de trabalho diário para mídia credenciada que faz a cobertura das competições esportivas. A sala de trabalho deverá contar com a maior parte dos equipamentos e serviços que são encontrados no Centro de Imprensa Principal. Outras áreas do VMC incluem assentos na tribuna de imprensa, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para fotógrafos.

Banheiros químicos e tendas poderão ser incorporados a algumas das áreas do complexo:

- Catering terá área estocagem e sala climatizada, armazenamento refrigerado e depósito seco;
- Logística terá área estocagem na instalação e área de manuseio de materiais, além de doca de carga e descarga;

- Limpeza e resíduos terá compactadores para resíduos e reciclagem, podendo incorporar resíduos refrigerados de cozinhas ou áreas de preparação de alimentos;
- Geradores de Energia para HVAC e unidades de ventilação ficarão localizados na área do Back of House (Área Operacional);
- Vagas limitadas para estacionamento e baias para estacionamento de veículos operacionais estarão localizadas na área do Back of House, que também são áreas projetadas para carrinhos de golfe, veículos utilitários e caminhões.

Alguns escritórios operacionais e salas de reuniões estarão localizados na área externa do *Back of House* junto ao respectivo complexo operacional.

A natureza de uma instalação determinará o local onde será instalada a sua gerência, os escritórios, pessoal das áreas de descanso e alimentação, entre outras.

5.6.19 ZONAS DE EMBARQUE/DESEMBARQUE

As Zonas de Embarque/Desembarque de Transportes para grupos específicos da Família Olímpica, incluindo atletas, oficiais técnicos, imprensa, *Broadcast*, família Olímpica e Paralímpica, estarão localizadas nas áreas *Back of House* (Área Operacional).

5.6.20 BLUE ZONE (ÁREAS DE COMPETIÇÃO, ATLETAS E FIS)

O projeto e as especificações de cada Área de Competição e elementos associados, como os níveis de iluminação, variam de um esporte para outro. Assim, os limites da área de Competição e as atividades que são permitidas dentro dela são específicos para cada esporte.

Dentre as funções que operam dentro, ou ao lado da Área de Competição estão:

- Operações de cronometragem e placar;
- Julgamento e arbitragem;
- Atividades de Broadcast ;
- Entrevistas ao vivo;
- Área de fotografos;
- Cerimônias de premiação;
- Apresentação do esporte;
- Serviços médicos e outros.

Os Jogos Olímpicos e Paralímpicos operam com base em um sistema pré-determinado de codificação de cores para todos os espaços da instalação que estejam diretamente ligados a privilégios de acesso. A *Blue Zone* (Área de atletas e FI's) contém áreas que são operadas pela Área de Esporte e que incluem a Área de Competição e espaços adjacentes:

- Área de Competição;
- Vestiários dos atletas;
- Área de aquecimento dos atletas;
- Sala de estar dos atletas;
- Área de estocagem de equipamentos esportivos;
- Escritório de informações esportivas;
- Escritório de delegados técnicos;
- Sala do júri e oficiais técnicos;
- Vestiários dos oficiais técnicos;
- Sala de estar dos oficiais técnicos;

- Controle de Dopagem;
- Sala de armazenamento dos materiais das Cerimônias de Premiação e áreas de espera;
- Outras funções e instalações técnicas e de suporte etc. (a lista não é exaustiva).

Todas poderão ser acomodadas em áreas existentes ou temporárias.

Considerações Relativas ao Legado

As Áreas de Competição que serão utilizadas no modo legado deverão levar em consideração, sempre que possível, uma configuração que permita múltiplo uso, podendo acomodar o maior número possível de esportes tanto para treinamento quanto para competições.

Layout da Área de Competição

O Layout da Área de Competição deverá obedecer a todos os requisitos da Federação Internacional para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. Aspectos ambientais locais, como direção do sol, vento e topografia deverão ser considerados durante a fase de projeto para não interferir de forma negativa na competição.

Construção da Área de Competição

A construção da Área de Competição deverá considerar, na medida do possível, as melhores práticas de construção e disponibilidade de materiais locais. Durante a execução do Projeto Executivo do Complexo Esportivo de Deodoro, um programa consistente de construção deverá ser revisado e aprovado pelo Governo do Estado, APO e Ministério do Esporte, com o apoio do Rio 2016™.

Móveis, Utensílios e Equipamentos (FFE)

O projeto de todas as Áreas de Competição do Complexo Esportivo de Deodoro deverá considerar os vários tipos de móveis, utensílios e equipamentos a serem instalados para os Jogos, que possam interferir no projeto e no planejamento de construção. Alguns dos utensílios têm especificações de carga elétrica especiais, descritas nos regulamentos das Fls. Essas especificações serão enviados no desenvolvimento do Projeto Básico.

Requisitos Ambientais

Todas as intervenções em termos de construções em Deodoro deverão respeitar o meio ambiente local, priorizando o uso da vegetação local, promoção de novas facilidades que não sejam agressivas em termos de temperatura ou de acústica e tendo o menor impacto possível na rotina da população local. A qualidade e a disponibilidade de água não deverão ser comprometidas por nenhuma das obras.

Instalações de Aquecimento

O projeto deverá levar em consideração toda a área de aquecimento, segundo os requisitos das Federações Internacionais, fornecendo a melhor solução possível para os atletas em termos de qualidade da construção, distância da Área de Competição, vestiários, zonas de embarque, entre outros.

Iluminação da Área de Competição

A iluminação na Área de Competição deverá respeitar todos os requisitos técnicos das Federações Internacionais, do *Host Broadcaster* (HB) e do Rio 2016™, protegendo atletas e oficiais de qualquer interferência com seu desempenho, e dando apoio ao melhor serviço possível de *Broadcast* para o mundo. O projeto deverá considerar as cargas de equipamentos de iluminação nos tetos e as torres de iluminação temporárias nas Áreas de Competição, conforme possa ser aplicável.

Armazenamento na Área de Competição

Em cada Área de Competição deverá existir uma área de armazenamento. Áreas de Armazenamento de Materiais Esportivos deverão estar localizadas o mais próximo

possível da Área de Competição e das áreas de aquecimento. O movimento de equipamentos pelas rotas apropriadas, respeitando alturas e eixos de viradas é um elemento importante das Operações dos Jogos.

5.6.21 DIAGRAMA GENÉRICO DE UMA INSTALAÇÃO ESPORTIVA

O diagrama abaixo mostra uma instalação esportiva genérica, com demarcação nítida de zonas para os grupos de clientes (baseado em afinidades de planejamento), e necessidades de espaço (garantindo o mínimo de conflito entre os fluxos de grupos credenciados).

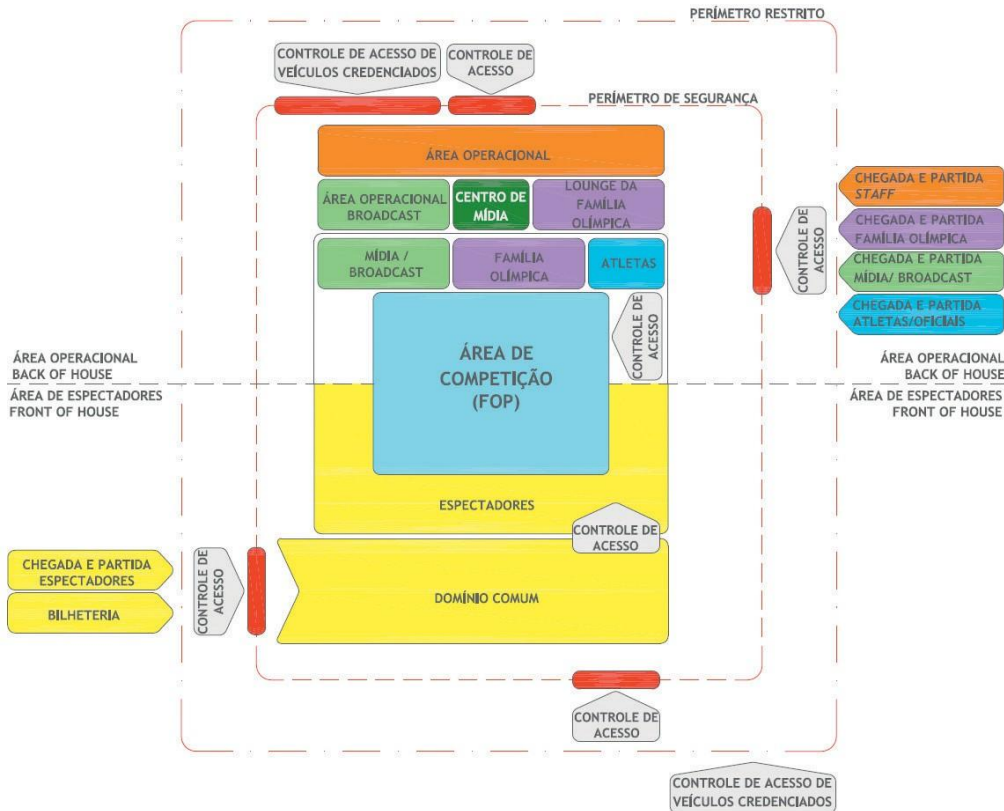


Figura 5.2: Diagrama Genérico de uma instalação

5.6 ESTATÍSTICAS DA INSTALAÇÃO

As principais estatísticas da instalação, incluindo os esportes adequados e capacidades de assentos, são resumidas na tabela abaixo:

5.6.1 INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE AS INSTALAÇÕES DO COMPLEXO ESPORTIVO DE DEODORO

Instalações	Disciplinas	Capacidade Bruta durante os Jogos Olímpicos	Capacidade Bruta durante os Jogos Paralímpicos	Capacidade Bruta para o Modo Legado
Centro Nacional de Hipismo	Adestramento	14.000	14.000	1.200 (Existente)
	Saltos	14.000	n/a	1.200 (Existente)
	<i>Cross Country</i>	20.000 em pé	n/a	zero
Centro Nacional de Tiro Esportivo Esportivo	Tiro ao prato (<i>skeet</i> e fossa)	2.000/1.000	n/a	2.000/1.200
	Estande de Tiro 10m	1.000	1.000	1.000
	Estande de Tiro 25m	500	500	500
	Estande de Tiro 50m	750	750	750
	Hall das finais do Tiro	1.600	1.600	1.600 (a ser confirmado)
Arena de Deodoro (Pentatlo Moderno)	Esgrima (Pentatlo Moderno)	5.000	n/a	2.000
Centro Aquático de Pentatlo Moderno (Pentatlo Moderno)	Natação 200m (Pentatlo Moderno)	2.000	n/a	Assentos Temporários
Arena de Hipismo e Combinado (Pentatlo Moderno)	Hipismo e Combinado (Pentatlo Moderno)	15.000	n/a	Instalação Temporária
Arena de Deodoro	Esgrima	5.000	2.500	5.000
Parque Olímpico de Mountain Bike	Ciclismo (Mountain Bike)	5.000 (20.000 em pé)	n/a	Instalação Temporária
Estádio Olímpico de Canoagem Slalom	Canoagem Slalom	8.000	n/a	zero
Centro Olímpico de BMX	Ciclismo (BMX)	7.500	n/a	zero

Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama	Hóquei sobre Grama	10.000	-	2.500
	Futebol de 7	-	10.000	2.500
	Futebol de 5	-	5.000	Assentos Temporários
Capacidade Bruta Total	n/a	132.350	28.350	

Tabela 5.1: Informações Gerais - Esses numeros poderão sofrer revisões

6. CRITÉRIOS GERAIS DO PROJETO

O projeto das instalações deverá levar em consideração:

Critérios Olímpicos e Paralímpicos

Os critérios dos projetos Olímpico e Paralímpico descritos abaixo têm como referência aqueles que foram definidos para Londres 2012:

- A forma, função e as características espaciais do projeto correspondem ao Precinct Olímpico e às necessidades da instalação;
- A qualidade do projeto e o objetivo da arquitetura estão de acordo com o tema do complexo;
- Maximizar o conforto do espectador e a experiência do mesmo, com direto benefício aos usuários;
- Implementar o conceito de “SbD” como um princípio norteador e fator de sucesso (ver Seção 6.4 para definição de “SbD”);
- A estrutura da instalação ser resistente o bastante para não sofrer abalos a partir de um ponto único de falha (penetração ou explosão);
- Desenvolver uma solução de projeto eficiente para cada instalação de modo a garantir a melhor relação custo-benefício;
- Desenvolver uma solução de projeto que minimize impedimentos no momento da conversão do modo treinamento para os Jogos e, mais adiante, para o modo legado;
- Desenvolver um projeto que seja passível de execução dentro do programa e do orçamento de construção previstos;
- Maximizar desempenho ambiental eficiente das construções e minimizar o impacto sobre o meio ambiente;
- Integrar e apoiar os requisitos futuros de Overlay e o projeto operacional do Rio 2016™;
- Garantir que a segurança seja considerada durante todo o processo de planejamento, da especificação do material à metodologia de construção e às operações de legado.

Critérios de Legado

- Maximizar a flexibilidade de uso para aperfeiçoar e equilibrar os usos pela comunidade e de atletas de elite para um amplo espectro de esportes;
- Facilitar a rotina operacional, como o gerenciamento da instalação, manutenção da proteção de ativos, substituição de bens, garantindo uma resistência e um período de vida projeto adequado para a instalação.

6.1 SUSTENTABILIDADE

O contrato de cidade sede estabelece que todas as atividades relacionadas aos Jogos Olímpicos e Paralímpicos Rio 2016 devem abraçar conceitos de desenvolvimento sustentável tais como proteção ambiental, conservação de recursos, manutenção do equilíbrio ecológico e impacto social e econômico positivo. Em particular, deve abordar o legado dos Jogos, incluindo considerações sobre o uso pós-Jogos das venues e outras instalações e infraestruturas.

Este briefing contém diretrizes para nortear a inclusão de critérios de desenvolvimento sustentável no desenho e construção das instalações do Complexo Esportivo de Deodoro. Tais diretrizes devem ser integradas ao projeto em um estágio inicial e validadas com o Rio 2016™ ao longo do processo do projeto. Conformidade com a legislação nacional, estadual e municipal ambiental existente deverá ser

observada.

Caberá aos executores do projeto a proposição de soluções responsáveis ambiental, social e economicamente, bem como soluções de projeto que criem manutenção e operação eficientes no longo prazo, utilizando-se de desenho, tecnologia, ferramentas e processos bem estabelecidos no mercado num contexto de inovação e criatividade.

O comprometido com o desenvolvimento sustentável deverá ser evidenciado no projeto das venues, obedecendo, no mínimo, às seguintes diretrizes:

- A. Uso racional de recursos, eficiência e minimização de impactos ambientais no desenho e construção seguindo critérios de:
 - desenho compacto;
 - arquitetura bioclimática;
 - projetos elétricos e de iluminação visando maximizar a eficiência energética das edificações;
 - redução das emissões de carbono embutidas nos materiais, logística e energia usados na/para construção das edificações;
 - maximização da eficiência e uso racional da água;
 - utilização de material reaproveitado, reciclado e de fontes naturais renováveis;
 - uso de fontes de energia renovável;
 - estímulo ao uso de materiais encontrados localmente e redução das distâncias de transporte de materiais;
 - especificar materiais exigindo um nível reduzido de manutenção;
 - uso de madeira legal e certificada (FSC ou Cerflor).
- B. Certificação de edificação sustentável reconhecida internacionalmente e aplicável no Brasil, tais como LEED, BREEAM ou AQUA, de todas as construções permanentes.
- C. Alinhar e implantar os planos de gestão de resíduos de todas as construções, garantindo manejo e tratamento final adequado de acordo com a legislação brasileira.
- D. Garantir a conservação dos ecossistemas existentes:
 - estudo preventivo para garantir a preservação de áreas naturais de fauna e flora;
 - melhoria do paisagismo existente e adição de aplicação diversificada de áreas que servirão no futuro como espaços para a comunidade;
 - minimizar o impacto na paisagem natural e das áreas de animais silvestres;
 - proteção e melhoria dos recursos naturais para legado, com uso para fins de lazer pela comunidade;
 - recuperação de áreas e recursos degradados como, por exemplo, rios e aterros locais e outros que destaquem o aspecto de transformação do movimento olímpico apresentado durante a candidatura do Rio 2016™.
- E. Conformidade com guia de compras de bens, serviços e construções sustentáveis da Secretaria de Estado do Ambiente (SEA) e com a Instrução Normativa nº1 de 19 de janeiro de 2010, dispondo sobre critérios de sustentabilidade ambiental na aquisição de bens, obras e contratos de serviços pela administração federal direta, órgãos e fundações.
- F. A área de Deodoro possui o mais baixo índice de IDH (Índice de Desenvolvimento Humano) e a maior população jovem de todos os “clusters” dos Jogos, representando, ao mesmo tempo, um grande desafio e um grande potencial para a criação de legado. Desta forma, o projeto irá demandar

atenção adicional à dimensão social do desenvolvimento sustentável.

- G. Conformidade com os requisitos do PBQP-H (Programa Brasileiro de Qualidade e Produtividade do Habitat) relativos a materiais e equipamentos dos 26 setores que fazem parte do Programa Setorial de Qualidade do Ministério das Cidades (Governo Federal).
- H. Fornecimento de informações sobre os aspectos de sustentabilidade do projeto:
 - fornecer informações sobre a conformidade com o processo de certificação de edificação sustentável;
 - manter um registro documentado de como as questões de sustentabilidade foram abordadas durante a elaboração do projeto;
 - fornecer informações ao Rio 2016™ sobre emissões de carbono embutidas nos materiais, logística e energia usados na/para construção das edificações;
 - fornecer informações ao Rio 2016™ para a elaboração do OGI (Olympic Games Impact Study).

6.2 ACESSIBILIDADE

Os Jogos Olímpicos e Paralímpicos concentrarão um número muito maior do que o normal de pessoas com necessidades especiais (espectadores, atletas, dirigentes das equipes, oficiais técnicos, mídia etc.). Todo o ambiente do Parque deverá ser planejado para promover e estimular independência e autonomia, propiciando uma alta qualidade de vida para todos os indivíduos. Em consequência, isto exige uma elevação do nível dos requisitos referentes à inclusão e a um ambiente acessível, de modo a atender aos requisitos nacionais e internacionais obrigatórios e às melhores práticas.

No desenvolvimento do conceito e do projeto do Complexo de Deodoro, os projetistas precisam levar em consideração a Convenção da ONU sobre os Direitos das Pessoas com Deficiência e a legislação brasileira, especialmente as Leis 10,048, 10,098, o Decreto 5,296 e toda a legislação aplicável. As normas da Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT) sobre acessibilidade, especialmente a NBR 9050, e todas as regras aplicáveis deverão ser obedecidas. A atenção dos projetistas deverá estar também voltada para os documentos de referência fundamental que são o Guia de Acessibilidade do Comitê Paralímpico Internacional (IPC) e o Caderno Técnico de Diretrizes Técnicas de Acessibilidade.

O documento do IPC aborda as necessidades dos grupos de clientes dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. Ele representa a soma das experiências vividas por estes clientes, e o nível percebido de serviço demandado.

Os projetistas precisam reconhecer que mesmo os melhores códigos de construção existentes geralmente representam requisitos mínimos de acessibilidade. Planejar para um mínimo de acesso deixará de abordar muitas das barreiras enfrentadas pelas pessoas com necessidades especiais e deficiência motora. A construção de uma comunidade e de um ambiente inclusivos reais significa ir além dos requisitos mínimos.

Conforme já foi dito acima, o conceito e os princípios de acessibilidade são tratados por várias leis e normas nacionais e internacionais. E, em alguns casos, o requisito de uma norma de acessibilidade pode ser tratado de várias formas. Assim, ao abordar estes princípios para incorporá-los ao projeto da instalação, a norma técnica mais elevada deverá sempre prevalecer. Em caso de dúvida, o Comitê Organizador dos Jogos Olímpicos Rio 2016™ deverá ser consultado.

No modo legado estes locais irão também receber atletas Paralímpicos em períodos de treinamento, como residentes permanentes.

O Comitê Organizador Rio 2016™ está firmemente comprometido com o legado que os Jogos Olímpicos e Paralímpicos deixarão para o Brasil e para cidade do Rio de Janeiro.

Realizar os Jogos Paralímpicos no Rio representa uma oportunidade única de maximizar a promoção e os benefícios da inclusão, gerando um legado físico poderoso através do desenvolvimento de uma ampla estrutura de acessibilidade. O Rio 2016™ está comprometido com a realização de Jogos Olímpicos e Paralímpicos plenamente acessíveis, e um dos principais conceitos é a acessibilidade universal – para o ambiente urbano, transporte e instalações.

O acesso é um direito humano básico e um pilar fundamental da justiça social. Justiça social significa a aceitação das pessoas como indivíduos e acesso a oportunidades justas e igualitárias de participação integral e integração à vida social. Um ambiente verdadeiramente acessível é aquele em que todos podem livremente expressar a sua independência, e do qual todos os obstáculos à integração foram removidos.

Segundo a Organização das Nações Unidas (ONU), “acessibilidade é dar acesso igual a todos. Sem a possibilidade de acesso às instalações e serviços disponíveis na comunidade as pessoas com necessidades especiais jamais serão plenamente incluídas.... Todos se beneficiam de um ambiente físico acessível a todos e não apenas a pessoas com necessidades especiais.”

O Brasil é signatário da Convenção das Nações Unidas sobre os Direitos das Pessoas com Necessidades Especiais, que enfatiza os direitos e responsabilidades do governo e das entidades privadas, aplicáveis a todos os habitantes. O conceito de acessibilidade universal é um aspecto fundamental da Convenção. Ela convoca as nações a eliminarem os obstáculos e as barreiras, além de garantir que as pessoas com necessidades especiais tenham acesso ao seu ambiente, transporte e serviços públicos e também às tecnologias da informação e das comunicações.

Os resultados do “Censo IBGE 2000” mostraram que 24.6 milhões de pessoas (14.5% da população na época) tem algum tipo de incapacidade ou deficiência, que poderá ser visual, auditiva ou motora inclusive algum tipo de deficiência física ou mental.

Em qualquer ocasião uma significativa porcentagem da população se beneficiará de um ambiente acessível. Pais que empurram carrinhos, pessoas com o tornozelo quebrado, os idosos, obesos etc., todos enfrentam uma deficiência temporária de mobilidade. No tocante aos ambientes construídos é importante que estejam livres de barreiras e sejam adaptados para atender igualmente às necessidades de todas as pessoas. Desta forma, planejar para todos implica planejar para pessoas com capacidades e deficiências diferentes.

Segundo o Comitê Paralímpico Internacional (IPC), o projeto das instalações e áreas dos Jogos deverá ser desenvolvido de forma a contemplar três princípios fundamentais.

- Igualdade – garantir que todas as pessoas, independente de sua capacidade funcional, vivenciem a mesma experiência e o mesmo nível de serviço, inclusive privacidade e segurança igualmente disponíveis para todos.
- Dignidade – garantir que qualquer pessoa que utilize as facilidades tenha o mesmo status e sejam tratadas com o mesmo respeito. O projeto da Instalação deverá considerar uma ampla gama de preferências e capacidades individuais. Cada indivíduo deverá poder escolher o seu método de uso preferido e seu próprio ritmo. Um projeto acessível deverá eliminar qualquer complexidade desnecessária, e permitir um uso intuitivo e simples.
- Funcionalidade – garantindo que a instalação atenda às necessidades específicas de todos os grupos envolvidos, inclusive as pessoas com necessidades especiais. Os planos do projeto deverão:
 - a. Efetivamente comunicar as informações necessárias aos usuários, independente de sua capacidade sensorial;
 - b. Minimizar os riscos e as consequências adversas de atos ou ações acidentais.

Os elementos do meio ambiente que são utilizados com maior frequência deverão ser mais acessíveis. Elementos potencialmente perigosos deverão ser eliminados ou isolados;

c. Permitir uso eficiente e confortável, e com um mínimo de fadiga e/ou utilizando um nível razoável de força;

d. Fornecer tamanho e espaço apropriados de modo a permitir aproximação, alcance, manipulação e uso confortável a todos, independente do tamanho do corpo, postura ou mobilidade.

6.3 SAÚDE E SEGURANÇA

Através da superposição da construção e da operação das instalações existentes e novas o Complexo Esportivo de Deodoro torna-se uma entidade operacional muito complexa. Desta forma existem riscos significativos associados à segurança durante as fases de construção e operação.

Segurança é responsabilidade de todos. Começa-se a planejar para segurança desde a fase de projeto:

- escolha de materiais e a compreensão de futuras necessidades de manutenção;
- a compreensão das metodologias e sequências de construção deverão ter um impacto positivo no projeto, na construção e na futura operação da instalação.

O objetivo deverá ser dano zero para todas as pessoas direta ou indiretamente (inclusive a comunidade) envolvidas em ou afetadas pelo projeto, pela construção e operação do Parque e suas instalações.

Com o intuito de auxiliar a compreensão das responsabilidades de segurança no

Parque, as seguintes definições foram elaboradas:

- **Proprietário:** proprietário legal das instalações existentes e do terreno do Parque.
- **Incorporador e/ou Contratada:** entidade contratada pelo Proprietário para a fase de desenvolvimento e construção.

Potencialmente tem um aluguel de longo prazo para uma parte do local.

Assume a responsabilidade legal pela administração segura, entrada e saída do local da construção e das obras do projeto durante a fase de construção.

Pode “subcontratar” esta responsabilidade ao Grupo de Administração da Construção e de Logística e a principais contratadas.

Após a “Conclusão Prática” entrega o local a um Operador.

Operador = Operador Pré e Pós Construção e Pós Jogos: entidade responsável pela operação segurança do local (já existente ou novo).

É responsável pela segurança do público: dentro do local, pelas condições ambientais do terreno e inclusive segurança, acesso e saída segura do local.

Gerente de Eventos: pode ser o Operador, ou Rio 2016™, a entidade responsável pela realização e pelo gerenciamento dos Jogos.

O Gerente de eventos assume a responsabilidade pela administração segura das instalações, e pelo domínio comum e pela entrada e saída segura do Parque e suas instalações durante os Jogos.

Devido ao plano de construção em estágios, o Parque passará por várias transições.

Em cada transição a responsabilidade (legal e funcional) deverá ser determinada.

Transições previstas:

- Proprietário para Incorporador para o Construtor – direito de desenvolver e construir o local.
- Incorporador para o Operador Pós-Construção¹ (progressiva) –responsabilidade transferida de uma Operador para uso como local de treinamento esportivo.
- Operador Pós Construção para Gerente de Eventos (Rio 2016™) – para o Período dos Jogos, inclusive a instalação do Overlay e FF&E (Mobiliário, Acessórios e Equipamentos), para operação dos Eventos Teste, Períodos de bump-in/ bump-out (montagem/desmontagem), e os Jogos.
- Gerente de Eventos para Incorporador/Construtor - para reconstrução e reforma após os Jogos.
- Incorporador/Construtor para o Operador Pós Jogos - para operação do COT, e, separadamente, para o incorporador/operador do setor residencial.

Em consequência, antes do início da construção, Incorporador, Projetistas, Empreiteiras de Construção e o Operador do Parque precisam estabelecer um Plano de Segurança abrangente, descrevendo em detalhes métodos e procedimentos de trabalho seguro a serem seguidos no entorno do local de modo a garantir a conformidade com toda a legislação de saúde e segurança ocupacional brasileira (Lei de Segurança e Medicina do Trabalho nº 6.514, de 22 de dezembro de 1977) e outros requisitos legais. Portaria aprovada em 8 de junho de 1978, nº 3214, no inciso II, da Consolidação das leis do Trabalho referem-se a saúde e segurança.

6.4 CONCEITO DE SECURED BY DESIGN (SbD)

O projeto e a construção do Complexo Esportivo de Deodoro vão refletir os princípios do conceito *Secured by Design*- SbD. Isto envolve o projeto proativo das vulnerabilidades do perímetro e do local.

O SbD integra o planejamento e o projeto dos sistemas de segurança com o intuito de garantir uma abordagem complementar ao projeto e às operações de segurança de todo o Parque.

Secured by Design (SbD) é um conceito e conjunto de princípios cujo objetivo é incluir no projeto características que suportem segurança e resistência efetivas e excluir do projeto as vulnerabilidades da segurança. O SbD está relacionado aos princípios de *Crime Prevention through Ambiental Design* (Prevenção da Crime Através do Projeto Ambiental (CPTED)) mas o SbD é um modelo mais avançado e sofisticado. Enquanto o CPTED refere-se principalmente à redução e dissuasão da prática do crime, o SbD foi desenvolvido para o Complexo Esportivo de Londres 2012 visando mitigar os riscos de terrorismo e crime. Ele se enquadra de forma ideal nas necessidades dos planejadores e projetistas do Rio 2016™.

A premissa do SbD é que o método mais eficiente e duradouro de eliminar as vulnerabilidades de segurança existentes em construções novas é que elas sejam eliminadas no projeto. Ao minimizar o número de vulnerabilidades as operações e segurança e gestão são grandemente facilitadas. Minimizar ajuda também a evitar a necessidade de uma extensa infraestrutura de segurança, o que por sua vez permite

que os orçamentos de segurança façam a previsão dos recursos da forma mais eficiente possível.

Se as seguintes áreas-chave forem efetivamente projetadas os riscos de segurança serão significativamente reduzidos, dentro do perímetro do Complexo, e nas instalações e facilidades existentes no Complexo de Deodoro.

Ambiente Externo

- Vigilância natural;
- Reforço das fronteiras;
- Uso de paisagismo;
- Iluminação e CCTV;
- Controle de acesso;
- Estacionamento

Parte externa do prédio

- Linhas do prédio;
- Circulações Verticais;
- Portas, fechaduras, janelas e vidros foscos;
- Outros pontos de acesso;
- Serviços públicos, inclusive bueiros e cabos de dados.

Áreas Internas

- Vulnerabilidades e riscos visados;
- Controle de acesso;
- Segurança de pessoal;
- Detecção de intrusos.

O SbD é implementado através de um programa de garantia gerenciado por assessores de segurança desde o início das fases de planejamento e projeto de um empreendimento. Esses assessores deverão rever e comentar a facilidade com que a segurança pode ser gerenciada e os objetivos da segurança alcançados. A modelagem de impactos de explosões empregada também de forma rotineira em projetos de construção de grande visibilidade. O foco da atenção irá incluir fatores como a ordem pública, gerenciamento de incidentes, rotas para pessoal de serviço e segurança e rotas para serviços de emergência em torno e dentro de uma instalação, minimizando as oportunidades de presenças indesejáveis não detectadas e melhorando a segurança dos espectadores.

O SbD compreende projeto, construção, *Overlay*, FFE e as fases operacionais. O resultado é um ambiente mais seguro para todos os grupos de cliente que utilizarem as facilidades.

6.5 EXPERIÊNCIA DO ESPECTADOR

Padrões de Visão

- A partir de todos os assentos deverá ser proporcionada visão ampla e ininterrupta de toda a Área de Competição (DOP), Video Boards e Score Boards.
- Deverão ser também consideradas posições das câmeras de Broadcast na arquibancada e Área de Competição, pensando sempre em minimizar a interferência no campo visual dos espectadores.

- As posições de câmeras deverão ser acordadas e designadas depois de consulta prévia à Equipe de Integração do Broadcast do Rio 2016™ e à medida que o projeto da instalação for desenvolvido.

Banheiros Acessíveis

Deverá ser fornecido um banheiro com recursos de acessibilidade para cada grupo de 15 lugares para cadeirantes. Os banheiros deverão estar localizados tão próximo quanto possível à área com facilidades de acesso, e a distância horizontal de percurso, a partir das áreas de visão, ainda que alcançadas via elevador, não deverá exceder 40m.

De modo geral os banheiros deverão:

- Existir em todos os níveis com movimentação para canhotos e destros;
- Ser adjacentes aos banheiros padrão, caso existam;
- Ter espaço suficiente para cubículos ampliados destinados a pessoas com dificuldades de locomoção.

Instalações de Apoio para os Serviços de Alimentação

Acomodações, instalações, equipamentos e serviços deverão ser fornecidos de modo a possibilitar alimentação eficiente e econômica na própria instalação.

Alimentos frios e quentes deverão ser fornecidos por concessionárias, instaladas em locais apropriados ao longo da praça de alimentação dos espectadores, numa proporção mínima de um balcão de 7.0m de comprimento para cada 1.000 espectadores. Atendimento à Família Olímpica, atletas e profissionais de mídia, inclusive com fornecimento de refeições quentes, também deverá ser considerado.

Gerenciamento de Resíduos

Deverá ser providenciado um sistema eficiente e eficaz de coleta, armazenamento e remoção de resíduos, incluindo-se reciclagem. Este sistema deverá incluir: um complexo específico que inclua um escritório para o pessoal encarregado do gerenciamento dos resíduos e para as contratadas (esta área pode ser compartilhada com os serviços de limpeza); áreas para colocação de recipientes para armazenamento de resíduos e reciclagem, incluindo um compactador caso seja necessário; área para equipamentos e veículos e uma área especial para grandes veículos.

Licenciamento e Merchandising

É importante considerar a venda de mercadorias oficiais licenciadas através de pontos de venda operados por concessionárias. Desse modo, será possível valorizar os temas dos Jogos Olímpicos e proporcionar aos espectadores oportunidades para adquirir produtos oficiais licenciados nas instalações e em torno das mesmas.

Pontos Exclusivos de Stands dos Patrocinadores

O programa de *showcase* dos patrocinadores tem como objetivo permitir que os mesmos tenham pontos exclusivos para mostrar os seus produtos e serviços ao público em geral em áreas localizadas próximas às instalações dos Jogos.

Primeiros Socorros

A área de serviços médicos irá instalar postos de Primeiros Socorros dentro e no entorno das instalações dos Jogos para atendimento médico ao público em geral. A

maior parte destes requisitos poderá funcionar em instalações temporárias.

Informações para o Público

Demandas de espaço e energia deverão ser consideradas para o fornecimento de informações ao público através de balcões de informação nas instalações e em áreas públicas selecionadas no *precinct*. Tais informações deverão ser relativas aos horários das sessões, alterações nos horários; achados-e-perdidos e outros serviços de suporte ao público.

Facilidade de acesso e circulação

Tradicionalmente, os Jogos Olímpicos atraem grandes multidões. O número de espectadores, o espaço limitado no interior das instalações e algumas mudanças nas sessões exigem bom planejamento do fluxo de pedestres e gerenciamento de multidões, que resulte em facilidade de acesso e circulação dentro e no entorno das instalações.

6.6 DOMÍNIO URBANO

Presume-se que o Domínio Urbano compreende, entre outros espaços, praças, como a de alimentação, para uso dos espectadores; locais de competição; e locais do *hub* de transporte para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. A filosofia geral adotada para as áreas pressupõe que seu espaço seja amigável para o espectador e prioritariamente centrado no atleta. A ideia é dispor de um ambiente acolhedor para todos os convidados, o mais alto nível de instalações de competição para os atletas Olímpicos e Paralímpicos, e espaços de suporte que facilitem a acomodação temporária das operações dos Jogos. As áreas do Domínio Urbano adjacentes às instalações de competição e que não sejam de competição são as mais importantes no projeto e no plano operacional dos Jogos Olímpicos. Espaço, operações e facilidades não são utilizados para outros eventos da mesma escala que a dos Jogos Olímpicos.

Ao planejar o *Overlay* para locais existentes nas novas construções, as principais considerações envolvem a forma de conversão do local numa comunidade autônoma que atenda aos requisitos exigentes de atletas e espectadores Olímpicos, de forma a criar uma atmosfera acolhedora, segura e convidativa para todos.

O primeiro item a ser considerado num projeto é o tamanho do terreno disponível para uso. Na maioria dos casos, o espaço e as facilidades dentro da área levarão a um adensamento maior do que o previsto no planejamento em longo prazo. Diante

disso, a dispersão das instalações de suporte (alimentos, bebidas, toaletes, balcões de informação etc.) em múltiplos espaços permitirá o uso por maior número de usuários simultaneamente, liberando acesso a uma grande diversidade de locais.

Em segundo lugar, o espaço incluirá várias instalações de competição para mais de 200 nações que enviam atletas para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. As instalações serão as áreas de maior qualidade e os projetos dos campos de jogo permitirão o mais alto nível de desempenho.

Por último, existem os sistemas de transporte e de circulação de pedestres de/ para vários “*hubs*”. O planejamento dos transportes exige um projeto abrangente para espectadores, atletas, Família Olímpica, mídia, força de trabalho e rotas de acesso em caso de emergência. O sistema de Transporte deverá ser projetado com paradas em todo o perímetro externo do Domínio Urbano e nas várias instalações. As rotas de circulação de pedestres localizam-se ao longo das áreas internas conectando todas as instalações e áreas adjacentes. O projeto do Domínio Urbano deverá levar em consideração a acomodação de pessoas com necessidades especiais e de mobilidade.

O Domínio Urbano é o espaço aberto geral em todo o Complexo de Deodoro entre os locais de competição e os outros locais. Ele compreende passagens e vias temporárias para permitir a movimentação de todos os grupos de usuários.

O Domínio Urbano deverá ser definido dentro do contexto único da área de Deodoro com sua topografia e paisagem diversificadas. Estes aspectos constituirão uma parte importante da definição e do perfil do Complexo Esportivo de Deodoro e definirão uma paisagem excepcional que irá emoldurar os Jogos. Os atributos ambientais

do local deverão ter, portanto, uma grande influência sobre os temas do Domínio Urbano. A área tem uma oportunidade especial de criar uma nova comunidade para a região de Deodoro. A inclusão das instalações Olímpicas e o terreno do Parque geram oportunidades de futuro desenvolvimento em torno do Complexo Esportivo de Deodoro. Ela fornece também uma espinha dorsal para um novo centro social e cultural para a área de Deodoro. O Plano Geral Urbanístico dos Jogos e do Legado deverão utilizar o Domínio Urbano para mostrar o aspecto de transformação do Rio e do Brasil por meio dos Jogos.

O Domínio Urbano constituirá uma importante plataforma para o futuro legado do Complexo Esportivo de Deodoro e deverá ser reconfigurado como um Parque que deverá ser um legado após os Jogos. A extensão, estilo e a natureza das estruturas temporárias e das adjacências (como, por exemplo, áreas pavimentadas, áreas de reunião e observação) deverão ser projetados com o intuito de minimizar os impactos ambientais e a geração de resíduos. Itens como fontes, esculturas, anfiteatros e aspectos do paisagismo deverão estar posicionados de acordo com o projeto de legado e constituindo, também, parte integrante da paisagem funcional dos Jogos.

O layout do Domínio Urbano deverá ter um alinhamento direto de/para zonas de embarque para os principais espaços para cada grupo de clientes. A capacidade final e, portanto, o tamanho do Domínio Urbano deverá estar diretamente correlacionado à capacidade de transporte e à capacidade das instalações. Ele deverá considerar os serviços para o espectador, filas, locais de entretenimento e outros aspectos desejáveis.

O ambiente, serviços e localização do Domínio Urbano representam uma declaração da hospitalidade que está sendo oferecida pelo Rio 2016™ aos atletas e convidados do mundo inteiro que serão transformados pelas histórias, lembranças e pela percepção da experiência do Rio 2016™ e dos Jogos Olímpicos.

7. CRITÉRIOS GERAIS DO PROJETO

7.1 ÁREA DE COMPETIÇÃO

A Área de Competição deverá atender a todos os requisitos necessários à realização das competições dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, contemplando especificações das Federações Internacionais no que se refere a itens como superfícies, acabamento, sinalização e equipamentos. O projeto da Área de Competição precisa ser validado e homologado pela Federação Internacional (FI). Não deverá ser aceito pelo Rio 2016™ sem aprovação prévia das FIs. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá: ajudar os atletas a alcançar desempenho de alto nível; abrilhantar a experiência dos espectadores; e permitir um alto padrão de cobertura pela televisão.

7.2 ASSENTOS

Descrição Geral

- Os assentos deverão ser projetados para favorecer a experiência dos espectadores,
- devendo ser adaptáveis para uso da instalação no modo legado;
- Para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, o projeto das áreas de assentos deverá permitir que o maior número possível de espectadores sejam acomodados em ótimas localizações, podendo ter boa visibilidade do evento, sem obstruções. Os espectadores deverão ficar o mais próximo possível da Área de Competição sem comprometer a segurança do evento.

Devido à proximidade da área de competição, o projeto deve levar em conta que a localização dos assentos dos espectadores deve ser determinada de modo que eles não interfiram na atividade dos competidores, dirigentes e outras pessoas credenciadas.

Linha de visão

A distância medida a partir dos olhos de um determinado espectador até o topo da cabeça da pessoa à sua frente denomina-se valor C. É ele que ajuda a projetar o ângulo de inclinação dos assentos. Os valores C preferidos são:

C = 120mm - para assentos permanentes

C = 90mm - para assentos temporários ou retráteis

A instalação deverá ter um valor C mínimo de:

C = 90mm - para assentos permanentes

C = 60mm - para assentos temporários ou retráteis.

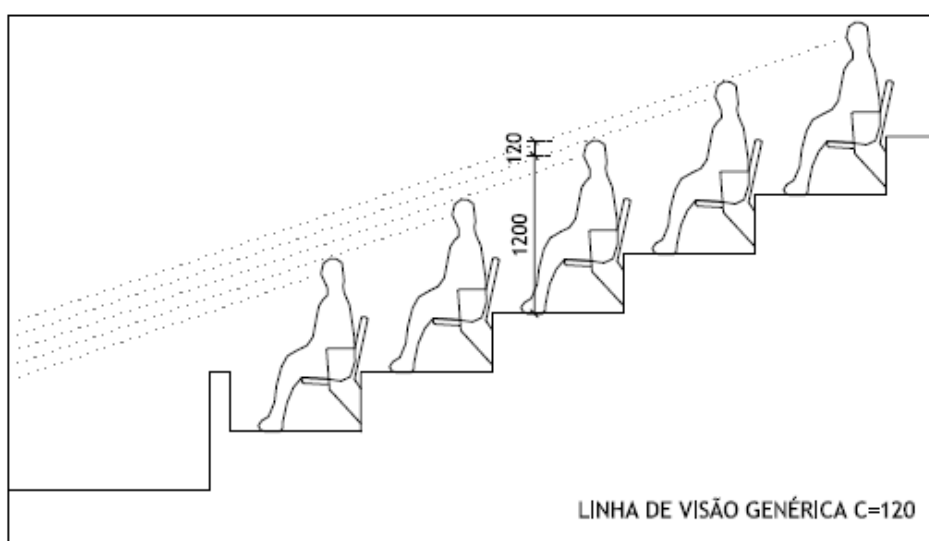
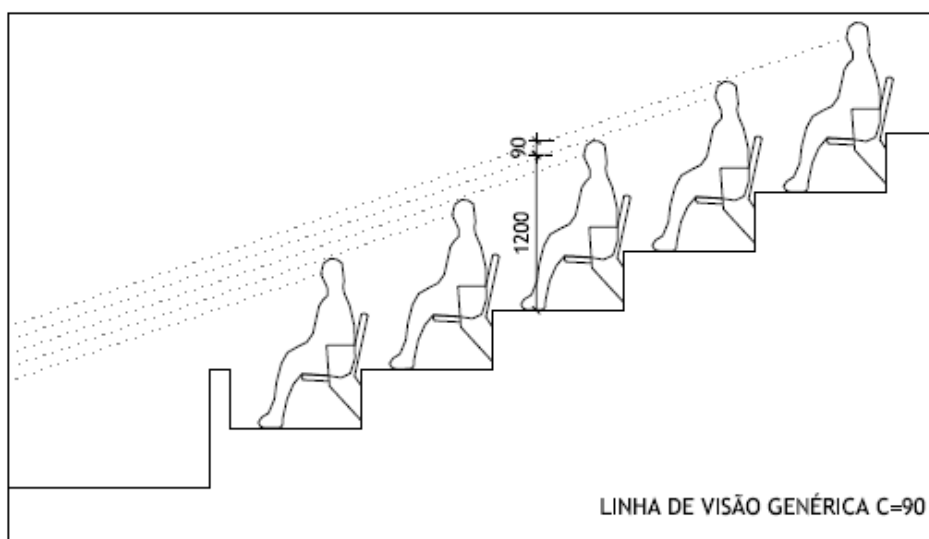
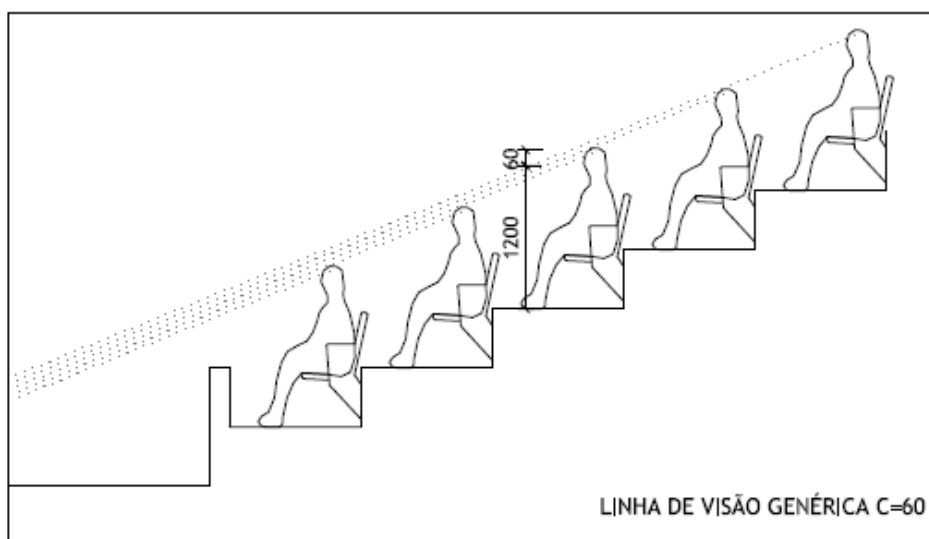


Figura 7.1: Linha de Visão

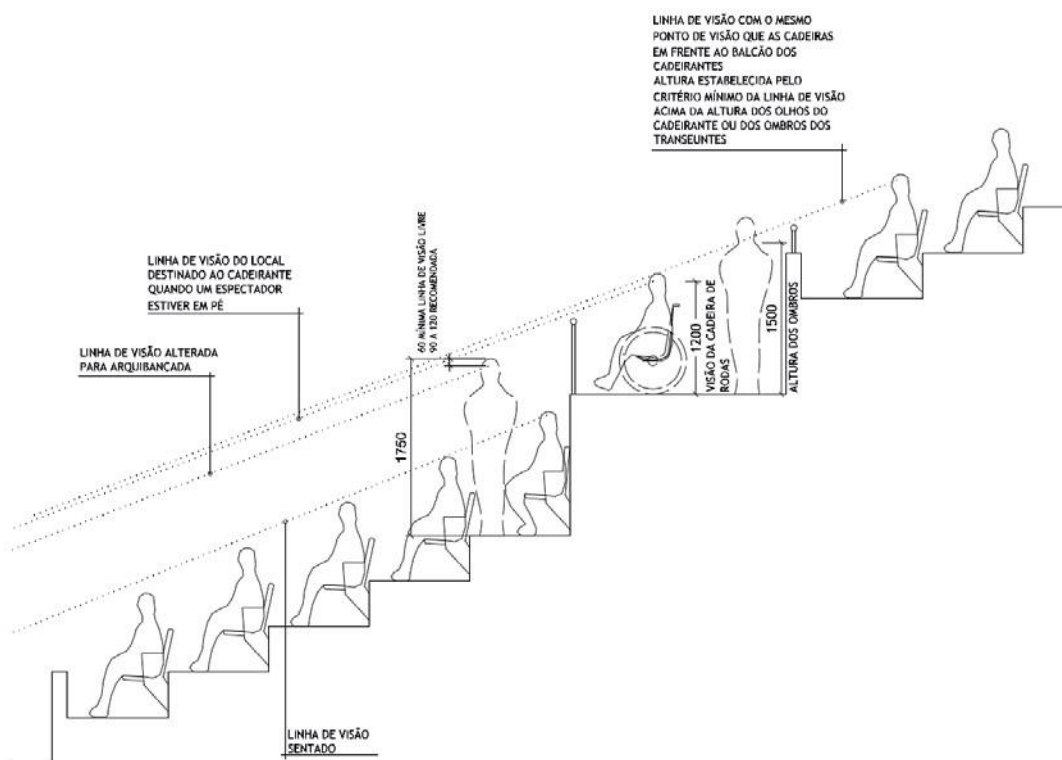


Figura 7.2: Esquema de Linha de Visão ideal para cadeiras de rodas

Tipos de assento

Uma combinação de sistemas de assentos permanentes, temporários e retráteis integrados - conforme apropriado - poderão ser necessárias nos vários locais para proporcionar maior flexibilidade ao uso do estádio, tanto no modo Jogos Olímpicos e Paralímpicos quanto no modo legado.

Assentos Acessíveis para o Espectador

Espaços para cadeiras de rodas e assentos acessíveis deverão estar convenientemente localizados permitindo o uso das instalações do prédio, como por exemplo, banheiros e pontos de venda de alimentos permitindo fácil acesso, e deverão ter o mesmo ponto focal e a mesma visão clara da Área de Competição proporcionada a todos os lugares na instalação.

Espaços acessíveis para cadeirantes deverão ser distribuídos em todos os níveis e em todas as categorias e lugares em todos os níveis das arquibancadas, inclusive áreas VIP e em vários ângulos de visão. As posições acessíveis para cadeiras de rodas, nos vários níveis das arquibancadas, deverão possibilitar linhas de visão adequadas.

Cada posição para cadeira de rodas vai ocupar uma área de 1.400mm por 900mm de largura. Deverá ser providenciada uma área adequada para circulação atrás da posição para permitir a movimentação dos cadeirantes.

Todos os assentos para pessoas com necessidades especiais deverão proporcionar exatamente a mesma experiência vivenciada pelos assentos regulares e não deverão ser excluídos das rotas gerais dos espectadores e do anfiteatro em geral.

Assentos apropriados, que possam ser acessados sem obrigar o uso de escadas, deverão ser colocados à disposição de pessoas que necessitem de espaço adicional, inclusive pessoa com deficiências motoras e acompanhadas por cachorros guia.

As áreas de onde serão assistidos os Jogos Olímpicos deverão atender aos requisitos

mínimos para novas construções: menos de 10.000 assentos e mínimo de 6, ou 1 em 100 da capacidade de assentos, assim, pelo menos 60 espaços para cadeiras de rodas mais 60 espaços para acompanhantes. O número de assentos de cortesia deverá ser somado aos espaços para cadeiras de rodas e uma abordagem consistente deverá ser adotada em todas as instalações.

As instalações com mais de 10 lugares com facilidades de acesso para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos deverão incluir pelo menos 1% da capacidade bruta total de assentos acessíveis mais um mínimo de 1% para acompanhantes.

7.3 REQUISITOS DE ESPAÇO PARA AS INSTALAÇÕES

As necessidades de espaço dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos deverão ser determinadas em conformidade com os padrões de projeto de locais de competição das Federações e com as Descrições do Espaço Genérico das instalações apresentadas no Apêndice 1.

As Descrições do Espaço Genérico das instalações apresentadas no Apêndice 1 definem os requisitos espaciais aplicáveis aos espaços do *Front of House* (Área de Espectadores) e do *Back of House* (Área Operacional) e complexos operacionais. Além de abordar as das necessidades de espaço, as descrições fornecem também um apanhado geral de cada uma das áreas, afinidades e origem dos dados. As informações fornecem diretrizes gerais sobre as necessidades espaciais e poderão estar sujeitas a alterações durante o processo de elaboração do projeto.

As descrições do espaço estão organizadas por área funcional com o intuito de apresentar as necessidades de espaço e as diretrizes operacionais para a operação das instalações.

Para chegar à solução mais econômica para os Jogos e para uso como legado, a Equipe de Projeto irá trabalhar em estreita colaboração com o Rio 2016™. Isto deverá ser realizado de forma a integrar os requisitos Olímpicos e os requisitos de acomodação no modo legado, maximizando assim a eficiência do duplo uso. Quaisquer necessidades referentes a algum déficit de acomodação deverão ser levadas à Equipe de instalações do Rio 2016™.

Caso haja uma discrepância entre as necessidades de espaço e o documento fonte, a diretriz estrita elevada deverá ser aplicada neste estágio precoce do processo de elaboração do projeto.

Durante a fase de projeto, duas listas de espaços e áreas deverão ser elaboradas, uma para o programa de legado e a segunda para o programa dos Jogos que deverá ser aprovada pela Equipe de Instalações do Rio 2016™.

Uma estreita relação entre a Equipe de Projeto e a Equipe de Instalações do Rio 2016™ deverá ser estabelecida durante as fases de projeto para garantir que o processo de elaboração do projeto esteja de acordo com o plano operacional dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos.

7.4 SERVIÇOS PREDIAIS

VISÃO GERAL

Os critérios aplicáveis ao desempenho técnico dos serviços em geral e serviços de utilidade pública deverão atender aos requisitos mínimos definidos nos manuais técnicos

do COI e regras das Fls. Os textos apresentados a seguir fornecem uma descrição de alto nível dos serviços prediais e de utilidade pública que deverão existir numa instalação.

Os requisitos técnicos específicos relativos ao esporte são apresentados em detalhe na seção 8 deste documento.

AQUECIMENTO, VENTILAÇÃO E AR CONDICIONADO (HVAC)

Em espaços ou áreas específicas pode ser necessário manter climatização adequada para permitir que a operação da função atribuída a estes espaços seja eficiente.

Os requisitos relativos às instalações Olímpicas e Paralímpicas serão aplicáveis, de acordo com as condições climáticas da cidade anfitriã que definirão as necessidades de HVAC.

Princípios

- Funcionalidade – um nível razoável de conforto permitindo desempenho seguro das responsabilidades de trabalho;
- Nível de desempenho de equipamentos – mantendo um nível consistente de operação sem interrupções devidas a superaquecimento ou resfriamento;
- De acordo com as condições climáticas esperadas;
- Considerações ambientais, considerações climáticas e novas tecnologias deverão ser consideradas na determinação das necessidades de HVAC;

ILUMINAÇÃO

Em todas as instalações onde haverá competição, será necessária uma iluminação que atenda o esporte e também *Broadcast* e fotógrafos, descrita de forma genérica no capítulo 8. O Plano Geral Urbanístico deverá considerar iluminação decorativa do *Look of the Games* para elementos internos e externos.

Princípios

A iluminação de local de competição deverá atender aos requisitos técnicos do esporte e deverão ter a qualidade apropriada para cobertura fotográfica e pela televisão.

Considerações:

- Em relação à Iluminação para Broadcast e Esporte aplicam-se as especificações para os locais de competição olímpicos, exceto no caso de uma necessidade específica de um esporte (caso seja identificada);
- Os requisitos e configurações da iluminação podem necessitar de ajustes com base nas reconfigurações do FOP na transição dos Jogos Olímpicos para os Paralímpicos;
- Talvez seja preciso considerar alterações nas rotas dos atletas, zonas mistas etc.

ELETRICIDADE

Devido à natureza do evento e às várias áreas funcionais, ou serviços, necessários para dar apoio à competição, a demanda de eletricidade deverá aumentar, excedendo a capacidade das instalações existentes. Para atender a esta demanda deverá ser necessário instalar energia temporária adicional.

Em termos gerais, considerando-se Jogos Olímpicos e Paralímpicos anteriores, as categorias de energia foram classificadas da seguinte forma:

O fornecimento de energia para as instalações onde haverá competição olímpica é considerado adequado para as instalações Paralímpicas;

Princípios

- A necessidade e a demanda de energia elétrica em cada instalação são atendidas a partir de várias fontes;
- As fontes de energia são dispostas e utilizadas em várias configurações para atender às diferentes necessidades técnicas e operacionais;
- A disponibilidade de sistemas/fontes de energia determinadas pelos códigos/normas locais e as necessidades funcionais das partes envolvidas (ex. Broadcast).

São apresentadas a seguir várias fontes de energia elétrica que poderão ser utilizadas em uma instalação:

CATEGORIA	DESCRIÇÃO
Rede	Eletricidade da Concessionária fornecida através de duas subestações de alta voltagem independentes
Reserva	Concessionária + Gerador de reserva; é neste caso que o quadro reserva é
Doméstica	Concessionária + Gerador de reserva; geralmente fornecida pela concessionária de energia.
Técnica	Grupo de Geradores Gêmeos operando em paralelo + concessionária + transformador de isolamento, geralmente fornecida pelo Rio 2016tm.
Gerador	Fonte de energia principal; Fonte de energia de reserva. Nota: a determinação de um gerador como fonte primária ou de reserva envolve uma grande diferença de custo; instalações outdoor (ex. instalações de rua como maratona) tem maiores necessidades de energia gerada quando é impossível o acesso para conexão com a energia da concessionária.

Tabela 7.1: Informação baseada no Manual Técnico do COI e Padrões de Projeto para instalações esportivas

TIPO DE ENERGIA	DESCRIÇÃO
Estrutura Existente de Serviços Públicos	Sistema de alta voltagem para o(s) transformador(es) principais e medidor(res) que já existem na instalação
Eletricidade Existente (Rede)	Sistemas de distribuição de energia primária e secundária
Energia Temporária	Aumentando a capacidade já existente no local (ex. cabeamento temporário) ou utilizando sistemas de geração de energia, Tipicamente a energia temporária compreende 20% de energia proveniente da concessionária e 80% de energia por gerador

Energia de <i>Back-up</i> /Reserva	Energia existente gerada no local (geradores que já existem na instalação) ou sistemas de geração instalados temporariamente; Energia de back-up de um modo está sujeita a controle automático; Energia de reserva geralmente está sujeita a resposta ou controle manual.
Sistema UPS de Fornecimento de Energia (Uninterrupted Power Supply)	UPS – equipamento/sistemas com dispositivos eletrônicos e baterias que impedem uma queda temporária de energia, alimentados através de energia da concessionária + abastecimento por energia de gerador; O sistema UPS remove/elimina os surtos de voltagem; Sistemas UPS ou de isolamento independentes (transformadores) servem como filtros de harmônicas.

ENGENHARIA DE ESTRUTURAS

A engenharia da instalação deverá maximizar a eficiência ao mesmo tempo em que dá flexibilidade ao espaço para os principais eventos nos modos Olímpico, Paralímpico e de legado.

Todos os prédios deverão atender aos requisitos das respectivas associações esportivas no que se refere à geometria, resistência, deflexões e vibrações.

As estruturas deverão ser capazes de resistir às cargas previstas para o período dos Jogos Olímpicos, forças incidentes, peso morto, forças do vento, terremotos, chuvas e outras, em conformidade com as normas relevantes, códigos de prática e normas prediais. As cargas deverão incluir margens para aparelhamento e acessórios temporários. Novos pisos em prédios deverão ter as margens adequadas e acabamento da superfície permitindo movimento, instalação e manutenção do equipamento instalado. As paredes externas deverão fornecer abrigo impermeável e durável contra intempéries.

Todas as novas estruturas de suporte e outras estruturas deverão ser robustas o suficiente, e capazes de suportar os requisitos atuais e futuros de qualquer prédio ou instalação. Deverão ser providenciadas saídas de incêndio nos prédios, seja, elas de natureza permanente ou temporária, conforme determinado pelas normas aplicáveis.

Deverão ser realizados levantamentos geotécnicos de todas as instalações, prédios ou estruturas.

Em todas as configurações operacionais, as estruturas deverão ser projetadas para aceitar todas as cargas dinâmicas, movimentos estruturais e térmicos diferenciais, deflexão, deslizamento e qualquer outro fator relevante para o uso pretendido. O projeto deverá prever o desempenho dos serviços e o efeito dos movimentos sobre os elementos circundantes.

ENGENHARIA CIVIL E AMBIENTAL

As obras deverão ser projetadas especificamente para sua finalidade para todos os estágios do ciclo de vida da instalação, inclusive construção, configuração pré-Jogos, atividades realizadas durante os Jogos e operações e manutenção após os Jogos.

As obras civis incluem (porem não se limitam a) estradas, vias e terraplenagem. As áreas de estradas vias e áreas pavimentadas de estacionamento deverão ser projetadas prevendo a drenagem da água superficial de forma rápida sem redenção ou formação de poças que possam afetar o fluxo de pedestres ou de veículos.

Todas as estradas ou áreas pavimentadas deverão ser projetadas especificamente para o fim pretendido considerando as cargas de tráfego na época dos Jogos e as condições meteorológicas.

As águas pluviais deverão ser coletadas por um sistema apropriado de drenagem de água, capaz de drenar calçadas e prédios associados e que incorpore também controles ambientais.

ENGENHARIA DE SERVIÇOS

Iluminação

Deverá ser fornecida iluminação geral a todas as áreas habitáveis, inclusive áreas de armazenamento, em conformidade com os códigos e normas relevantes.

O sistema de iluminação deverá permitir o gerenciamento da energia e operação eficiente e segura das redes de iluminação. Deverão ser fornecidas luzes de emergência de acordo com o código aplicável. Deverá ser instalado um sistema de proteção contra descargas atmosféricas, fornecendo proteção contra os efeitos do impacto de descargas atmosféricas.

No mínimo, a iluminação da área de competição deverá estar em conformidade com os requisitos das respectivas federações esportivas internacionais e da emissora anfitriã, deles o que for mais restrito. Essas informações detalhadas serão passadas no desenvolvimento do Projeto Básico.

As especificações técnicas e a instalação da iluminação vão depender da competição e da própria instalação e deverão ser definidas pelo Rio 2016™ em consulta com a federação internacional, os serviços de *broadcast* e operações de imprensa do Rio 2016™.

É importante observar que vários esportes podem necessitar de iluminação

horizontal e vertical com uma luminância de 2.000 Lux. Essa circunstância deverá ser determinada pela necessidade ou pela introdução de requisitos fotográficos digitais tais como:

- Temperatura de cor consistente;
- Colocação a ser aprovada pela área de Esporte ou Broadcast;
- A visão de atletas, câmeras ou comentaristas não pode ser ofuscada;
- Iluminação teatral adicional pode ser necessária para alguns esportes e cerimônias de premiação;
- Não deverá ser permitida iluminação estroboscópica;
- É possível que as áreas dos espectadores não necessitem de iluminação, p. ex., instalações ao ar livre utilizadas durante o dia; esta circunstância varia de esporte para esporte.

O uso de superfícies refletivas em regiões da Área de Competição precisa ser minimizado no projeto com o objetivo de reduzir ofuscamento e brilho.

A iluminação das arquibancadas deverá ser projetada de forma a permitir uma movimentação fácil e segura dos espectadores e vigilância efetiva por meio de CCTV. As lâmpadas deverão ser de um tipo que ofereça vida prolongada fornecendo cor adequada para filmagem em HDTV.

Acústica

O prédio deverá ser projetado em conformidade com especificações acústicas estritas, atendendo às normas internacionais. A acústica deverá contribuir para a operação eficiente do prédio. Isto deverá incluir (mas não se limitar a):

- Minimizar o ruído externo, inclusive tráfego e chuva;
- Minimizar a transferência de som entre salas adjacentes, especialmente áreas de esporte. O grau de separação acústica deverá ser apropriado ao uso definido para o espaço;
- Minimizar o ruído sonoro através de estrutura e serviços;
- Obter excelente acústica através da escolha dos acabamentos.

Comunicações

O projeto de comunicações incluirá:

- Um sistema integrado de alto-falante e de voz para a instalação, apropriado para os diferentes usos e para utilização em emergências.
- Um sistema de alto-falantes e alarme de voz deverá ser projetado para servir a todas as áreas da instalação e suas áreas externas.
- Um sistema de comunicações para pessoas com deficiência.
- Ligações apropriadas com os sistemas de detecção de incêndio(s).

Tecnologia da Informação e Telecomunicações

Deverá ser fornecida uma rede de Tecnologia da Informação e de Comunicações confiável, segura e em conformidade com os códigos.

O porte da infraestrutura de Tecnologia da Informação e de Telecomunicações deverá ser projetado de forma a garantir capacidade adicional para atender às necessidades de extensão para as estruturas temporárias de *Overlay*, e de forma que a infraestrutura possa ser expandida, para aceitar requisitos adicionais, inclusive o fornecimento de dutos vazios compreendidos nos serviços de subsolo, permitindo assim a futura instalação de serviços temporários.

Os sistemas de TI/Comunicações deverão ser projetados de forma a permanecerem com um máximo de flexibilidade possível e com 100% de redundância. A infraestrutura da distribuidora de comunicação para o Complexo de Deodoro deverá ser verificada e melhorada para atender aos requisitos do sistema de redundância.

Os requisitos das melhores práticas internacionais referentes à separação entre energia elétrica e comunicações deverão ser atendidos, com rotas de poços e canalizações projetadas e instaladas em conformidade com estes requisitos.

Broadcast

A Olympic *Broadcasting Services* (OBS) ou *Host Broadcaster* (Emissora Anfitriã) é a organização responsável pela geração dos sinais internacionais de televisão e rádio

(sinais de ITVR); ela irá também fornecer para as emissoras facilidades e serviços necessários para a transmissão dos Jogos Olímpicos.

Além de gerar os Sinais de ITVR, a OBS deverá instalar e operar as facilidades técnicas de *Broadcast* nas instalações e no IBC, fornecer telecomunicações para *Broadcast* e outros serviços que possam ser necessários à *Broadcast* unilateral da cobertura dos Jogos Olímpicos.

A OBS vai representar as necessidades dos detentores de direitos e atuar como interface com o Rio 2016™ e com outras organizações.

O Rio 2016™ é responsável pelo fornecimento de facilidades e serviços, incluindo (porém não se limitando a) transporte para a mídia, sistemas de telecomunicações e tecnologia, credenciamento, espaço na instalação de suporte ao setor de OBS e detentores de direitos, estacionamento na instalação, serviços de alimentação, segurança e outros serviços de suporte.

Cronometragem e Resultados

Um aspecto crítico das necessidades da área de tecnologia dos Jogos é representado pelas aplicações esportivas que essencialmente envolvem o fornecimento de sistemas de cronometragem, marcação e resultados (TSR) que deverão existir em diferentes níveis e por instalação.

Este sistema tem interface e também coleta informações de equipamentos, incluindo entrada direta de dados, mapa de cronometragem e pontuação, e indicações apontadas por outros dispositivos de medição. Os principais elementos para os sistemas dos Jogos vão incluir:

- Equipamentos de cronometragem e pontuação (dispositivos de medição, placar eletrônico específico para cada esporte);
- Sistema Local de Resultados (gráficos para Broadcast de TV, Sistemas de
- Informações de Comentaristas, scoreboards, video boards);
- Sistema Central de resultados.

Além da entrega eletrônica de informações a partir do sistema de resultados para os serviços como, por exemplo, *feeds* para as agências de notícias, internet etc, existe também uma necessidade de prover diretamente determinados grupos funcionais com informações impressas:

- Área de Esporte e Competição;
- Área de Trabalho da Imprensa;
- Tribunas da imprensa e emissoras;
- Área Operacional – conforme necessário.

Sistemas de Segurança Contra Incêndios

Em conformidade com os requisitos das autoridades competentes e para atendimento das determinações previstas no código de proteção contra incêndio, será preciso fornecer um sistema completo e integrado em cada instalação. Os serviços de proteção contra incêndio deverão incluir:

- Sistemas de Sprinklers (aspersão);
- Sistema de detecção e alarme de incêndio;

- Sistema de alerta de emergência e intercomunicação;
- Hidrantes para combate a incêndio;
- Sistema de carretéis de mangueiras;
- Extintores de incêndio.

Aquecimento, Ventilação e Refrigeração (HVAC)

O sistema de HVAC deverá ser projetado de modo a fornecer um ambiente adequado que comporte espaços de circulação, usuários e equipamentos.

Para o modo legado, o projeto e a especificação dos sistemas mecânicos deverá incluir:

- Seleção de plantas e equipamentos de baixo consumo de energia/eficiência inerentes;
- Maximização do uso de ciclos de ar externo para obter ventilação natural;
- Gerenciamento computadorizado de energia e sistemas de monitoramento externo para controlar os sistemas de serviços prediais;
- Recuperação de energia a partir dos sistemas de exaustão de ar.

Serviços Hidráulicos

Deverá ser fornecido um sistema eficiente, confiável e eficaz de água potável e de drenagem de esgoto sanitário, de forma que o mesmo atenda às normas de melhores práticas internacionais. Os vários sistemas deverão incluir água fria, quente e morna, encanações sanitárias e drenagem.

Sistemas de Controle à Distância

O sistema de protocolo aberto de controle de HVAC e os sistemas de segurança, incêndio, anúncio público e análise de voz deverão permitir seu monitoramento e controle a partir de um local externo.

Infraestrutura de Serviços Públicos

Os serviços disponíveis para conexão com o Parque e com as instalações correlatas deverão ser identificados e confirmados com a autoridade competente.

É exigida a confirmação da capacidade de serviço existente, inclusive a de fornecer e atender demandas projetadas.

É necessário identificar os corredores de acesso à infraestrutura (existentes ou propostos) para permitir a manutenção das conexões existentes no local e quaisquer instalações de concessionárias de serviços públicos:

- Abastecimento de gás;
- Abastecimento de água;
- Drenagem de esgoto;
- Drenagem de águas pluviais;
- Fornecimento de energia elétrica;
- Telecomunicações públicas;
- Telecomunicações privadas, e serviços de cabo/satélite.

O Rio 2016™ deseja maximizar a eficiência energética das estruturas prediais e dos serviços. Deverão ser utilizadas estruturas do tipo baixo carbono, bem como energias renováveis, sempre que possível.

O Rio 2016™ deseja maximizar a eficiência do consumo de água e capturar/ou utilizar fontes de água não potável, conforme possa ser apropriado.

7.5 TRANSPORTE

A modelagem do transporte deverá ser feita durante a fase de elaboração do projeto básico do domínio comum de Deodoro. Esta modelagem deverá garantir tráfego e circulação adequados para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos e para as operações no modo legado.

Nesta etapa serão informados os requisitos de número de vagas por instalação esportiva do Complexo de Deodoro, tanto no que diz respeito à frota de ônibus quanto à frota de carros, para atender às necessidades de deslocamento de todos os clientes credenciados.

Áreas com zonas de carga e descarga deverão ser consideradas segundo as necessidades de transportes e logística/serviços para os Jogos Olímpicos a fim de minimizar o impacto da circulação dentro do Complexo de Deodoro.

Vagas de estacionamento adequadas para ônibus e carros credenciados deverão ser fornecidas em todas as Instalações.

Deverão também ser providas áreas para estacionamento de veículos para pessoas com deficiência próximo às instalações esportivas mais distanciadas dos meios de transporte de massa, estas áreas de estacionamento deverão estar também vinculadas à rota acessível de entrada de espectadores na instalação

Localização

Para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos em 2016, a região de Deodoro deverá ser transformada pela completa renovação de todo o seu sistema de transportes, incluindo o aprimoramento de ruas existentes e a implementação de uma nova via expressa, duas linhas de BRT (Transolímpica e Transbrasil), servindo como ligação à ferrovia existente (com a reforma de três estações ferroviárias: Deodoro, Vila Militar e Magalhães Bastos).

INFRAESTRUTURA DE TRANSPORTE EXISTENTE

A Vila Militar de Deodoro atualmente é atravessada, em sua seção longitudinal, por três vias urbanas e um ramal ferroviário (Santa Cruz).

A principal via de ligação que atravessa a região é a Avenida Brasil, que liga o Centro à Zona Sul (através de suas conexões com o túnel Rebouças/Elevado Freyssinet e com a Perimetral) e às Zonas Norte e Oeste da Cidade. Assim, durante os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, a Avenida Brasil deverá ser parte da ligação principal com as Zonas Olímpicas do Maracanã e de Copacabana.

As outras duas estradas que cruzam a região são a Avenida Duque de Caxias, que pode ser considerada a principal estrada local, e a Estrada São Pedro de Alcântara. Paralelamente à estrada encontra-se o ramal ferroviário de Santa Cruz operado pela SuperVia.

A rede ferroviária operada pela SuperVia tem três ramais que servem ao bairro de Deodoro: o ramal de Santa Cruz, que corre paralelo à Estrada São Pedro

de Alcântara, com duas estações servindo a região — Vila Militar e Magalhães Bastos (fronteira oeste da Vila Militar), o ramal Japeri, com uma estação na fronteira leste da

Vila Militar - Ricardo de Albuquerque e o ramal de Deodoro que faz a ligação desta região ao Centro da cidade. A Estação de Deodoro serve aos três ramais ferroviários.

Essas três vias urbanas e a ferrovia dividem a região de Deodoro em três setores distintos, configurando-se em barreiras físicas à ligação direta entre as Instalações Olímpicas e Paralímpicas.

ÁREA DE DEODORO – vias principais e ferrovias existentes

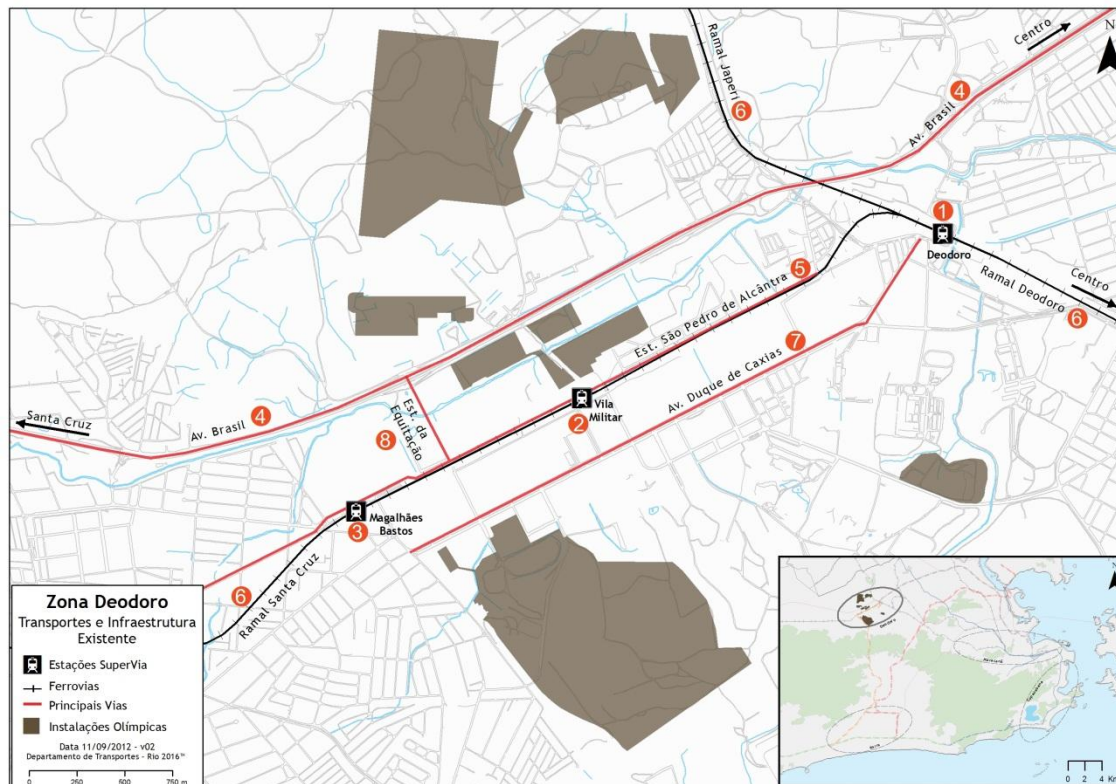


Figura 7.3: Mapa de Transportes de Deodoro

1. Estação ferroviária de Deodoro
2. Estação ferroviária de Vila Militar
3. Estação ferroviária de Magalhães Bastos
4. Avenida Brasil
5. Estrada São Pedro de Alcântara e ferrovia de Santa Cruz
6. Ramais Ferroviários
7. Avenida Duque de Caxias
8. Estrada da Equitação

Na área em frente à futura instalação do Centro Nacional Olímpico de Tiro Esportivo há apenas uma pequena via (Estrada da Equitação), que liga a Avenida Brasil diretamente à Estrada São Pedro de Alcântara. Essa via é fechada ao tráfego diário, visto que cruza uma área de segurança militar, seu uso é permitido apenas a veículos militares. Veículos civis utilizam a entrada do Viaduto de Deodoro (acesso à Avenida Duque de Caxias) ou a entrada 1km à frente, vindo da direção leste/centro da cidade em direção à Estrada São Pedro de Alcântara.

Nova Infraestrutura de Transporte

Corredor Transolímpica - BRT Transolímpica: uma via expressa de 26 km que ligará a

Barra da Tijuca a Deodoro. O projeto básico está completo e a estrada foi definida a partir de vários estudos realizados. A via expressa começará na confluência da Avenida Salvador Allende com Estrada dos Bandeirantes na Barra da Tijuca, e acabará junto à estação ferroviária de Deodoro em “hub” integrado de transporte que receberá tanto o BRT Transolímpica, quanto o BRT Transbrasil, integrando-se também ao sistema ferroviário.

A extensão deste corredor até Deodoro permitirá a conexão com o Aeroporto Internacional (interconexão com o futuro BRT Transcarioca) e facilitará o acesso de espectadores durante o período dos Jogos, chegando da área metropolitana pelas duas principais conexões interestaduais e intermunicipais para a cidade do Rio de Janeiro: as rodovias Presidente Dutra e Washington Luis.

Está prevista ligação deste corredor com Avenida Brasil na fronteira oeste da Vila Militar de Deodoro.

- **Avenida Brasil - BRT Transbrasil:** sistema de BRT de 32 km, que irá operar ao longo da Av. Brasil, planejado para ligar o centro do Rio de Janeiro à estação ferroviária de Deodoro, integrando-se ao BRT Transolímpica e a esta estação ferroviária através da construção de hub integrado de transporte.

Estações ferroviárias

Estão previstas reformas e ampliações das estações ferroviárias de Deodoro, Vila Militar e Magalhaes Bastos, incluindo atendimento aos requisitos de acessibilidade e novos acessos ao entorno urbano.

PLANO GERAL DE TRANSPORTES PARA A OPERAÇÃO NO PERÍODO DOS JOGOS

Pressupostos Gerais

a. Separação de facilidades do Front of House - FOH e da Área de Back of House - BOH.

Áreas de FOH compreendem aquelas de acesso e circulação de espectadores, enquanto as áreas de BOH compreendem as operacionais de acesso e circulação de clientes credenciados : deverá haver separação clara entre os acessos e circulações destas duas áreas, assim como deverão ser criadas áreas distintas de embarque e desembarque para os diferentes clientes do Jogos.

b. Atletas e oficiais de equipes: fazem parte da Família dos Jogos, chegarão em ônibus exclusivos oriundos da Vila Olímpica e Paralímpica localizada na Barra da Tijuca, através do corredor da Transolímpica, circulando em faixas viárias exclusivas - Faixas Olímpicas. As áreas de embarque e desembarque deverão ser localizadas o mais próximo possível dos locais de entrada dos atletas em cada instalação no BOH;

c. Oficiais Técnicos: fazem parte da Família dos Jogos, chegarão em ônibus exclusivos oriundos da Vila de Técnicos/Oficiais dos Jogos localizada na área de Deodoro (à sudeste da Avenida Duque de Caxias), circulando em Faixas Olímpicas. As áreas de acesso em cada instalação, no BOH, deverão estar separadas das áreas de acesso/embarque e desembarque dos Atletas;

d. Família Olímpica : faz parte da Família dos Jogos, chegará em veículos credenciados, divididos em três grupos – T1, T2 e T3. T1 é um carro dedicado com motorista, T2 são carros e motoristas compartilhados e T3 é um “pool” de carros disponíveis para clientes da Família dos Jogos. Esses carros acessarão a Região de Deodoro oriundos da Barra da Tijuca, através do corredor da Transolímpica, ou de outras partes da cidade através da Avenida Brasil, circulando em Faixas Olímpicas. As áreas de embarque e desembarque em cada instalação deverão ficar o mais próximo possível dos locais de acesso da Família Olímpica no BOH e separadas de outras áreas

de acesso;

e. Membros dos CONs: fazem parte da Família dos Jogos, chegarão em veículos de apoio credenciados, geralmente da Vila Olímpica e Paralímpica; normalmente são deixados nos estacionamentos credenciados e usam as entradas de BOH;

f. Mídia: faz parte da Família dos Jogos, chegará em ônibus exclusivos ou carros credenciados, de locais de Acomodação da Mídia (Na região da Barra da Tijuca e região do Porto), do IBC/ MPC localizado na Barra, do Aeroporto Internacional e de outras Zonas Olímpicas. A Mídia usará o corredor da Transolímpica e a Avenida Brasil. Zonas de embarque deverão ser localizadas o mais próximo possível das entradas de mídia, junto ao BOH e separadas de outras zonas de embarque;

g. Parceiros de Marketing: fazem parte da Família dos Jogos, convidados dos parceiros de Marketing serão transportados pelo serviço de coach (ônibus e motorista). A eles deverá ser permitido o acesso a zonas de embarque prioritárias no FOH das Instalações;

h. Workforce dos Jogos: faz parte da Família dos Jogos, em geral chegará via transporte público, terá acesso segregado dos acessos de espectadores e circulação para acesso às áreas de BOH;

i. Acesso dos espectadores: os espectadores chegarão via transporte público (trem e ônibus) e em uma quantidade limitada de carros particulares, usando facilidades do tipo park and ride (estacione e continue via transporte coletivo) perto da região, fora do perímetro de segurança ou áreas de estacionamento nas instalações esportivas dedicadas às pessoas com deficiência. Será utilizada área à noroeste da estação ferroviária de Magalhães Bastos como um centro de shuttle (transporte circular) ligando este ponto ao Front of House (Área de espectadores) de cada instalação de competição e ao hub integrado de transporte BRT & Trem;

j. Vagas de Estacionamento: uma série de áreas de estacionamento e de espera deverá ser fornecida no local (contíguas ao perímetro de segurança, em área monitorada ou dentro do perímetro de segurança) para os veículos dos clientes dos Jogos credenciados, incluindo carros T1-T3, CON, veículos da Mídia e ônibus de Atletas/Oficiais/Mídia/Parceiros de Marketing. Também deverão ser providas junto ao FOH pequenas áreas de estacionamento dedicadas a pessoas com deficiência;

k. Rede de Faixas Olímpicas: compreendida por uma rede de vias, ligando todas as Instalações de competição e as principais Instalações de não competição, que figuram em duas categorias - vias expressas principais/artérias mais importantes e vias dentro da rede local das zonas Olímpicas que ligam as instalações esportivas e as outras Instalações com a rede da base. Todos os clientes credenciados dos Jogos e o Programa de Ônibus dos Parceiros de Marketing irão utilizar a rede de Pistas Olímpicas.

A base da região de Deodoro deverá ser constituída pela Avenida Brasil e pelo corredor Transolímpica. A rede local compreende a Estrada São Pedro de Alcântara, a Avenida Duque de Caxias e outras estradas existentes ou planejadas fora do perímetro de segurança que forneçam acesso direto a cada instalação.

REQUISITOS DE TRANSPORTE

Tendo em conta a configuração de Deodoro (dividido longitudinalmente por três estradas e um ramal ferroviário e caracterizado pela inexistência de conexão de estradas transversais) o acesso a cada instalação, especificamente, representa um desafio considerável para a circulação de clientes dos Jogos e veículos credenciados, veículos de logística/serviço e serviços de transporte circular (do tipo shuttle).

A separação do fluxo de pedestres e transporte público para a área do Front of House (Área de Espectadores) e os veículos credenciados que acessam a área do Back of House (Área Operacional) de cada instalação são considerados desafios significativos para

Deodoro.

Um plano de gerenciamento do trânsito deverá ser desenvolvido. Os projetistas deverão entrar em contato com o Comitê Organizador para garantir que o Plano Geral Urbanístico de Deodoro obedeça ao Plano Operacional para os Jogos.

Serão necessárias várias modificações e intervenções nas estradas arteriais urbanas.

As principais intervenções são:

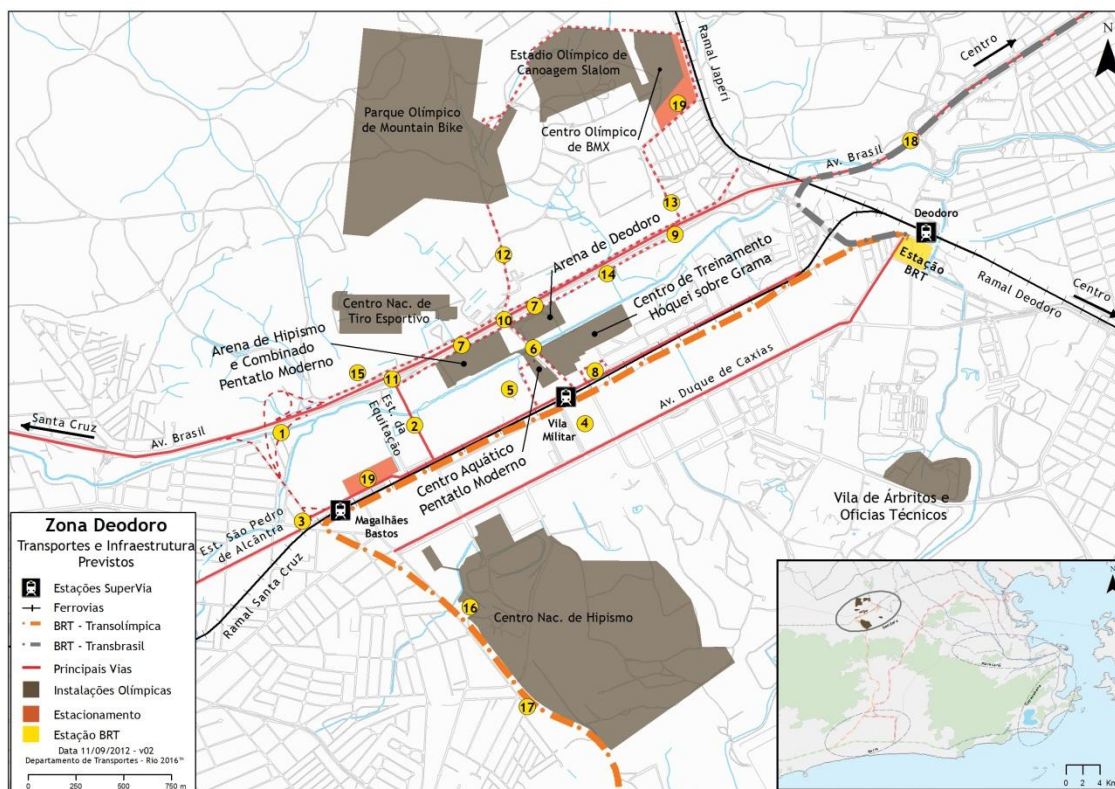


Figura 7.4: Mapa de reforma de infraestrutura urbana de Deodoro

1. Criação de uma conexão da Transolímpica com a Av. Brasil - faz parte do projeto de implantação do Corredor Transolímpica (a cargo da Prefeitura do Rio de Janeiro);
2. Estrada da Equitação: melhorias da via e alargamento da ponte existente;
3. Construção de viaduto sobre a estação ferroviária de Magalhães Bastos, com previsão de alça para ligação deste com a Estr. São Pedro de Alcântara e retorno desta para o viaduto - deverá ser estudado em conjunto com a Prefeitura do Rio de Janeiro, no projeto do Corredor Transolímpica;
4. Melhorias na Praça dos Espectadores;
5. Melhorias na estrada existente dentro do Clube do Círculo Militar;
6. Duplicação de ponte sobre o rio Marangá;
7. Melhorias e ampliação de via de acesso ao Back of House (Área Operacional) para o futuro Parque de Pentatlo Moderno e Centro Olímpico de Hóquei;
8. Melhoria das vias existentes para acesso ao BOH da instalação esportiva;
9. Melhorias do cruzamento sob a Av. Brasil;
10. Alargamento do cruzamento sob a Avenida Brasil;
11. Alargamento do cruzamento sob a Avenida Brasil em frente ao acesso à Estrada da Equitação;
12. Acessos ao X Park;
13. Acessos às instalações BMX e Canoagem Slalom;
14. Acessos ao BOH da Arena de Deodoro;
15. Melhorias e ampliação da Est. De Gericinó para acesso às instalações esportivas ao norte da Av. Brasil;
16. Loop de serviços da BOH para veículos credenciados - deverá ser estudado em conjunto com a Prefeitura do Rio de Janeiro, no projeto do Corredor Transolímpica;

17. Construção do corredor Expresso Transolímpica (a cargo da Prefeitura do Rio de Janeiro);
18. Construção do corredor Expresso Transbrasil (a cargo da Prefeitura do Rio de Janeiro);
19. Preparo de áreas para receber serviço de park and ride

Anel rodoviário da área do *Front of House* (Área de Espectadores) e do *Back of House* (Área Operacional)

O Complexo Esportivo de Deodoro deverá ser operado como um *precinct* durante os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, o que significa que as tarefas operacionais serão desempenhadas com a utilização de áreas, equipamentos e facilidades compartilhadas entre as Instalações. O *precinct* necessitará de anéis de transporte segregados para atendimento ao *Front of House* (Área de espectadores) e para atendimento ao *Back of House* (Área Operacional) com o mínimo de cruzamentos possível. Ambos deverão considerar a passagem veículos pesados como caminhões e ônibus.

Os anéis rodoviários ligarão as Instalações entre si, permitindo que veículos passem de uma Instalação à outra através de uma rota clara e protegida.

Faz parte do escopo do projeto contestar a configuração do loop apresentada abaixo, propondo a melhor solução para os fluxos do *Back of House* (Área Operacional) e do *Front of House* (Área de espectadores).

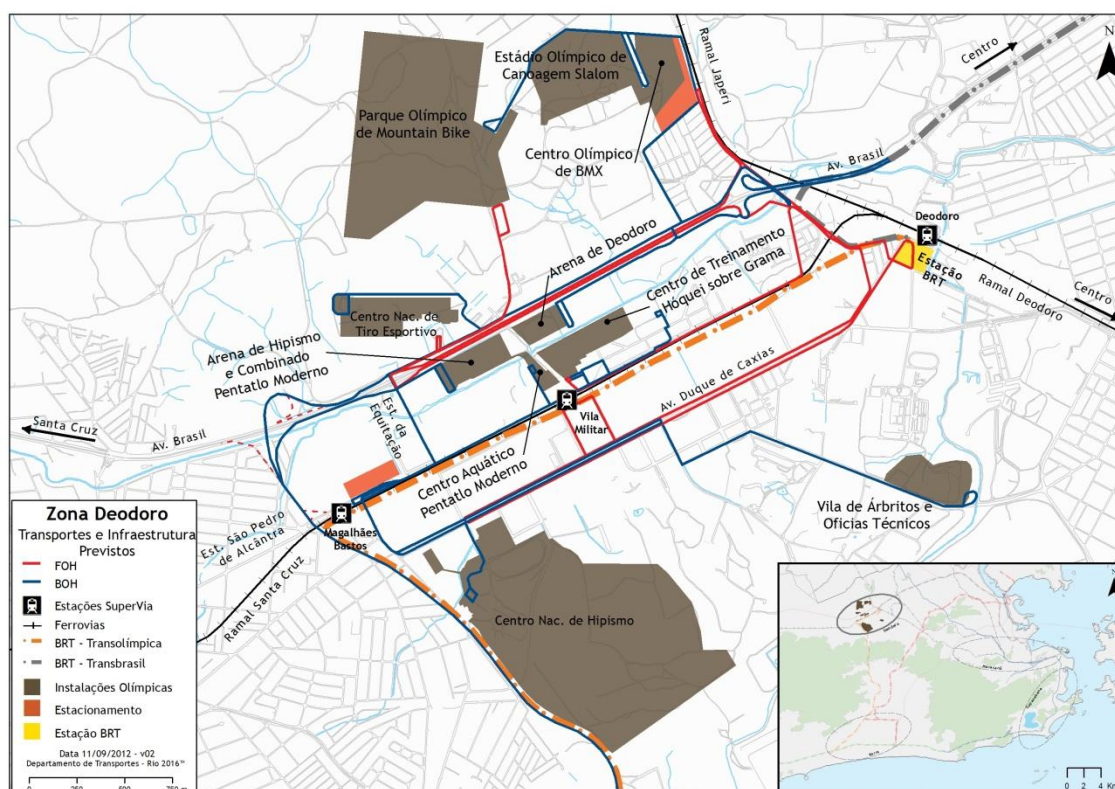


Figura 7.5: Anel sugerido da BOH e da FOH

Vagas de Estacionamento - Complexo de Deodoro												
Instalação Esportiva	Acesso pelo BOH										FOH	Total
	Dentro do perímetro de segurança											
	Veículos de segur. Emerg.	Dignat.	Veículos operac. e de suporte da instal.	Veículos credenc. de uso da Fed. Internac.	NOC (veículos credenc. e alugados)	T1/T2 Família Olímp.	Outros veículos credenc.	Veículos de áreas funcion.	Veículos credenc. de estac. Tempor.	Patrocín. (ônibus)		
Pentatlo Moderno - Combinado	5	5	40	5	15	20	15	10	10	12	137	
Arena de Deodoro	5	5	25	5	15	20	5	10	10	12	112	
Centro Nacional de Hipismo	20	20	300	5	180	100	35	20	30	24	734	
Centro Treinamento de Hoquei s/ Grama	5	5	25	5	20	20	5	10	10	12	117	
Centro Nacional de Tiro Esportivo	5	5	25	5	15	20	5	10	10	12	112	
P. O. de Mountain Bike e C. O. de BMX	10	5	100	5	60	20	15	15	20	12	262	
Estádio Olímpico de Canoagem Slalom	5	5	35	5	20	20	5	5	10	12	122	
											1596	

Obs.:

- Veículos de segurança e emergência: considerar vagas para 01 ambulância para cada instalação esportiva, caminhões de corpo de bombeiros e veículos de serviço policial;
- Veículos operacionais: considerar no mínimo duas vagas para caminhões e duas vagas para vans em cada instalação esportiva;

Figura 7.6: Número de Vagas por Instalação esportiva

7.6 TECNOLOGIA

A Área Funcional de Tecnologia dos Jogos tem como objetivo fornecer a infraestrutura necessária para apoiar a implementação da Tecnologia, que inclui serviços de Telecomunicações, cabeamento, Área de Rede Local (LAN), acesso à internet sem fio, CATV (TV a Cabo), Serviços de *Broadcast*, Sistemas de Gerenciamento dos Jogos e Sistemas de Resultados em todas as instalações.

O Rio 2016™ conta com a parceria com um patrocinador e fornecedor de Telecomunicações que, junto com o pessoal do Rio 2016™, deverá ser responsável pela execução da maior parte dos serviços.

Depois de analisar as necessidades das instalações de Deodoro, é recomendável que:

- Dois pontos de ingresso de fibra óptica sejam instalados em todas as instalações, chegando até à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (SET);
- Eixos e calhas deverão ser disponibilizados para conectar a SET com outras salas operacionais como SEC, ROV, SID, SDR, Escritório do GTV, Escritório do GTIV, e Armazéns (figura 7.6).

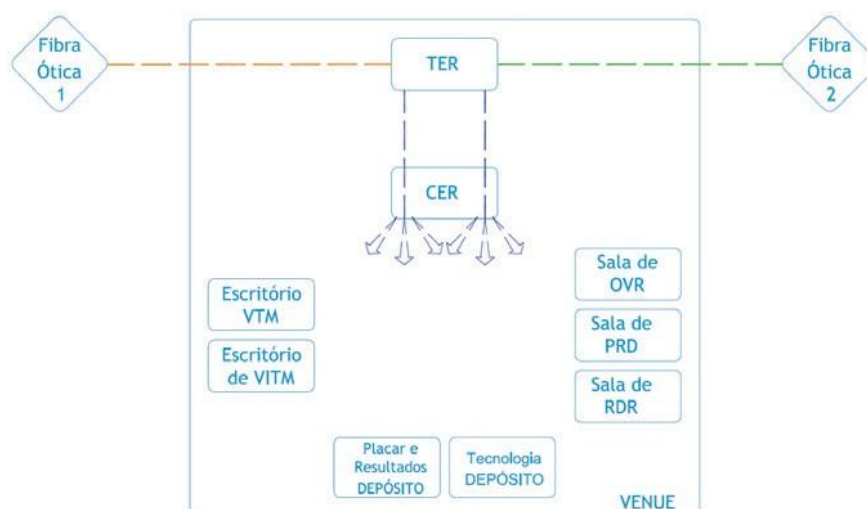


Figura 7.6: Esquema de Tecnologia.

- A intercomunicação entre cada sala de operação deverá ser fornecida através do teto ou do piso e também deverão ser fornecidos pontos de rede em todas as salas;
- Plano para a instalação de 2 (dois) Telões em cada instalação, incluindo todas as instalações de Pentatlo Moderno, em uma posição que permita a visualização de todos os espectadores e disponibilidade de condutores de cabos para conectar os telões à sala de Apresentação Esportiva;
- Plano para a instalação de 2 (dois) placares em cada Instalação, incluindo todas as instalações de Pentatlo Moderno, em uma posição que permita a visualização de todos os espectadores e disponibilidade de condutores de cabos para conectar os telões à sala de Apresentação Esportiva;
- Para o Sistema de Alto-Falantes (PA), todas as instalações necessitam de caixas de som fixas para dar cobertura a toda à Instalação – na área do Front of House (Área de espectadores) e no Back of House (Área Operacional). Os Feeds do sistema de alto falantes (PA Public Address System) deverão vir da sala de Apresentação do Esporte da sala de Controle;
- Para o Sistema de Áudio da Apresentação do Esporte, todas as instalações deverão ter caixas de som fixas para cobrir a área dos espectadores e a Área de Competição. Feeds do sistema de alto falantes deverão vir da sala de Apresentação do Esporte da sala de Comando ou da sala de Comando e Controle;
- Com relação ao cabeamento, todas as instalações deverão ter calhas para fibra óptica para permitir distribuição para qualquer ponto da Instalação. Elas deverão ser protegidas contra acesso não autorizado e não curvas muito bruscas não serão permitidas.

Sala de Equipamentos de Telecomunicações – (TER)

Sala existente ou contêiner com ar condicionado, temperatura entre 18-22°C e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Essa sala receberá a fibra óptica.

Sala de Equipamentos de Computação – (CER)

Sala existente ou contêiner com ar condicionado para manter a temperatura entre 18-22°C e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Ela deverá estar localizada perto da sala SET.

Sala de Resultados na Instalação – (OVR - On Venue Results)

Sala existente com ar condicionado, visão livre para a Área de Competição (FOP), conectada com o Espaço do Complexo de *Broadcast* e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Esse espaço é um escritório.

Sala de Impressão e Distribuição – (PRD)

Sala existente ou um contêiner com ar condicionado. Bem próxima à sala de ROV e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta) necessárias. Essa sala é ocupada por equipamentos grandes e por uma equipe técnica.

Sala de Distribuição de Rádio – (RDR)

Sala existente ou contêiner com ar condicionado, energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Essa sala serve como espaço de trabalho para funcionários.

Escritório do Gerente de Tecnologia da Instalação (VTM)

Sala existente ou contêiner com ar condicionado e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Essa sala é um espaço de escritório.

Escritório do Gerente de Tecnologia da Informação da Instalação (VITM)

– (Atos Origin)

Sala existente ou contêiner com ar condicionado e energia fornecida por fontes domésticas, com energia de backup, técnica e UPS (fonte de alimentação ininterrupta). Essa sala é um escritório.

7.7 INTEGRAÇÃO DE *BROADCAST*

Espaço no Complexo

Espaço no complexo localizado o mais perto possível da Área de Competição, que deverá ser cercado e capaz de acomodar as unidades móveis de *Broadcast*, trailers, geradores, serviços de *catering* e outras instalações, e deverá ter instalações sanitárias, latas de lixo e remoção de lixo e serviços públicos. Deverá ser suficientemente nivelada, aplainada, pavimentada, com drenagem adequada.

Unidades móveis e outras instalações deverão ter fácil acesso para dentro e para fora do complexo. Dependendo da instalação, seu tamanho pode variar de 2.000 m² –

10.000 m². Os serviços e as facilidades do complexo deverão ser consistentes com os níveis de anteriores edições anteriores dos Jogos.

Sala de Controle dos Comentaristas (CCR)

Este espaço deverá ser sala existente ou contêiner situado bem próximo às posições de comentaristas; deverá ser fechado e possuir isolamento acústico; conter equipamentos para manter e monitorar as posições dos comentaristas. Ela vai precisar de energia (fonte doméstica com backup, técnica e UPS), iluminação, ar condicionado (18-22°C) e ponto de demarcação de telecom. O tamanho varia de 30-110m², dependendo da instalação.

Escritório de Informações do *Broadcast* (*Broadcast*) (BIO)

Esta será uma sala existente ou contêiner situado bem próximo às posições dos comentaristas (com frequência bem ao lado da CCR). Ela deverá ser fechada e será o escritório central do pessoal de do setor de OBS. Necessita de energia, iluminação, ar condicionado. O tamanho varia de 30-110 m², dependendo da instalação.

Assentos dos Observadores

São localizados contíguos às posições dos comentaristas, fornecendo aos Detentores de Direitos a oportunidade de assistir a competição.

Posições de Comentaristas

Posições de comentaristas construídas de acordo com o cronograma do setor de OBS para garantir instalação/testes antes dos Jogos. Deverão ser localizadas em cada

instalação com a melhor linha de visão possível para a Área de Competição e fácil acesso à CCR. Posições ao ar livre deverão ser protegidas do sol, da chuva; Aparelhos de proteção, na medida do possível, deverão ser fornecidos para evitar o reflexo ofuscante etc. Deverá ser equipada, construída e suprida com:

- Mesa e três cadeiras;
- Tomadas;
- Cabeamento para todos os Serviços fornecidos pelo Comitê Organizador.

Tamanho normal:

- 2m x 2m (estandes);
- 2,0m x 2,5m (cabine fechada/ao ar livre que deverá ter isolamento acústico).

Determinadas posições também poderão ser equipadas com câmeras.

Posições para Câmeras/Plataformas

Posições para câmeras do setor de OBS e dos Detentores de Direitos que forneçam uma linha de visão clara e sejam reservadas exclusivamente para os as emissoras, para as quais alguma construção e a remoção de alguns assentos sejam necessárias. Normalmente requer 2m x 2m por posição. As plataformas necessárias deverão ser estáveis, construídas sem vibração e separadas das arquibancadas. Construídas de acordo com as especificações fornecidas pelo setor de OBS.

Zonas Mistas (*Broadcast e Imprensa*)

A zona mista é uma área de entrevista nas instalações onde os atletas se “misturam” com a mídia para dar entrevistas. Deverá ser localizada imediatamente contígua à Área de Competição, preferivelmente tendo a instalação como pano de fundo. Iluminação para televisão e energia são necessárias. Divisores/cavaletes são necessários para separar os atletas dos repórteres e vice-versa. Monitores de televisão com *feed* para mídia de TV a Cabo quando lhes for impossível visualizar a competição em algumas instalações.

Áreas Unilaterais de Pré e Pós Evento

Áreas para apresentações em pé/entrevistas que ficam imediatamente contíguas a Área de Competição, tendo a instalação como pano de fundo. Posições que necessitam de iluminação e energia.

Posições de Comentaristas

Áreas usadas por Detentores de Direitos para apresentações por seus comentaristas, normalmente exigindo a construção de uma plataforma para câmera maior do que o normal. Essas são posições que necessitam de iluminação e energia.

Estacionamento/Descarga de ENG (*Electronic News Gathering*)

Estacionamento o mais próximo possível da instalação/complexo (não mais do que 250m da entrada da mídia) com dispositivos de acesso suplementares para veículos. O número de vagas de estacionamento pode variar entre 50 e 300, dependendo do tamanho e do local da instalação. A área de descarga de CEN convenientemente localizada perto da entrada principal da instalação, (não excedendo 50m da entrada da mídia), permitindo fácil acesso a equipamentos e desembarque de pessoal.

Heliponto

O heliponto deverá ser um espaço seguro e protegido que deverá ser fornecido para pousos de helicópteros em local estratégico que atenda todas as instalações para movimentação de equipamento, durante a competição, com acesso 24 horas.

Energia

Energia técnica e doméstica com geradores de *back-up* em tempo integral para 100% da carga e UPS para equipamentos críticos, aterramento, energia técnica com filtros e aterramento técnico comum, reabastecimento necessário e UPS para equipamentos críticos. Energia distribuída para todas as áreas de *Broadcast*, painéis desconectados, placas de distribuição de energia, tomadas etc., conforme requisitado pelo SNO.

- Energia Técnica: fornecida para todas as operações de Broadcast que necessitam do máximo de confiabilidade (p. ex., instalações de produção e técnicas, racks de equipamentos, unidades de flash, câmeras-robôs, equipamentos de Uplink, CCR etc.)
- Fonte de Energia Doméstica: usada para ar condicionado de contêiner/ trailer/ escritórios nos trailers, iluminação, catering, concessões e diversos serviços complementares.

Ar Condicionado

Deverá ser providenciado condicionamento do ar em todas as áreas de *Broadcast* identificadas como áreas do setor de OBS e a temperatura deverá ficar entre 18-22°C.

Iluminação

Iluminação para *Broadcast*, obedecendo às seguintes especificações:

- Um mínimo de 1.400 lux vertical;
- A variação entre proporção máxima e não poderá exceder 1.5:1;
- Uma proporção média entre horizontal e vertical que não exceda 2:1;
- Uma proporção mínima de 4:1 na vertical entre a Área de Competição e as áreas de público;
- Uma temperatura de cor uniforme (exemplo 5.600oK) de todas as fontes;
- Índice de rendição de cor superior a 90 de todas as fontes;
- Iluminação teatral adicional necessária para alguns esportes, eventos e cerimônias.

A iluminação de emergência e iluminação de escritórios deverá ser fornecida por uma fonte de energia separada das áreas de *Broadcast*.

Instalações Sanitárias

Cada complexo de *Broadcast* deverá ter instalações sanitárias cuja limpeza e drenagem deverá ser providenciada.

Água, Esgoto e Drenagem

Águas residuais, remoção de esgoto e drenagem apropriados no complexo de *Broadcast*.

Infraestrutura de Cabos para *Broadcast*

Planejar o mais amplamente possível a infraestrutura relacionada com o cabeamento para o *Broadcast*, incluindo postes, pontes, dutos, canais, ganchos, cercas, fios de condutores, bandejas, calhas, tubulações, canos para cobrir fios, perfurações, proteção, manutenção etc..

8. REQUISITOS ESPECÍFICOS DA INSTALAÇÃO

Esse capítulo descreve os requisitos específicos das instalações e as necessidades particulares de cada uma.

8.1 CENTRO NACIONAL DE HIPISMO

O Centro Nacional de Hipismo é um dos maiores legados em termos de instalações dos Jogos Pan-Americanos Rio 2007. Ele sediou adequadamente os eventos de hipismo, incluindo as provas de Adestramento, Saltos e CCE durante os Jogos Pan-Americanos e tem sido usado como Estádio de Hipismo para eventos locais e internacionais. É utilizado diariamente pela Escola de Equitação do Exército Brasileiro, o mais antigo Centro de Hipismo Militar do Brasil.

O projeto do Centro Nacional de Hipismo deverá assegurar que todos os requisitos da FEI (International Equestrian Federation - <http://www.fei.org>) sejam atendidos para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos, respeitando os aspectos gerais que existem atualmente na instalação. Receberá obras de reforma e adequação, para atender às necessidades dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. As intervenções serão na estrutura da edificação, na rede de infraestrutura, instalações hidrosanitárias, rede de incêndio, instalações elétricas e outros.

CRITÉRIOS DE PROJETO

Critérios de Projeto do Legado:

- O Centro Nacional de Hipismo está à altura de sua finalidade como parte da Escola de Equitação do Exército Brasileiro;
- Ele maximiza a flexibilidade de uso e equilibra a utilização militar e de atletas de elite para um grande escopo de esportes equestres, inclusive disciplinas não Olímpicas;
- Ele facilitará a rotina operacional, como o gerenciamento da instalação, proteção de bens, manutenção, substituições e outros, garantindo a duração e um tempo de vida de projeto adequado para o Centro;

Critérios Olímpicos e Paralímpicos:

- O Centro Nacional de Hipismo está à altura de receber os Jogos Olímpicos e Paralímpicos;
- Integra e dá suporte aos requisitos de projeto de Overlay e das operações do Rio 2016™;
- Desenvolver uma solução de projeto que minimize a conversão do modo treinamento dos Jogos Olímpicos e Jogos Paralímpicos para o modo legado;
- Maximizar o conforto do espectador e a qualidade da experiência, e comodidade dos usuários;

ÁREA DE COMPETIÇÃO

As áreas de competição do Centro Nacional de Hipismo deverão atender a todos os requisitos das competições dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, e obedecerão a todas as especificações da Federação Internacional, além de estarem completos com todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. Deverá ter a consultoria de um especialista da disciplina, indicado pela FI, para o projeto. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá: ajudar os atletas a competir dentro dos altos padrões, elevar o

nível da experiência dos espectadores e permitir uma cobertura televisiva de alta qualidade.

O Projeto da Área de Competição inclui:

Área de Competição dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos:

Esporte	FOP	Dimensões CxL (m)
Adestramento	pista	60 x 20
Saltos	pista	110 x 90
Cross Country	percurso	6250 x 30*

*Comprimento e Largura aproximados a serem confirmados com a FI.

Tabela 8.1.1: Dimensões da Área de Competição

Telões e Placar

O projeto deverá considerar dois Telões e dois Placares com visão clara e desobstruída de todos os espectadores, estrategicamente localizados nos dois cantos da pista, de acordo com os requisitos da Federação Internacional. Um Telão e um Placar deverão ser mantidos para uso no modo legado.

Assentos

Os assentos deverão ser projetados para aperfeiçoar a experiência do espectador, fornecendo flexibilidade para o uso no modo legado. Os assentos existentes serão substituídos por “rebatíveis”.

Requisitos de Espaço dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos

A Equipe de Projeto deverá atuar em conjunto com a Equipe de Instalações do Rio 2016™ para garantir que haja espaço adequado disponível dentro dos limites do local para montagem do *Overlay* Olímpico interno e externo.

Descrição Específica da Disciplina

As informações abaixo descrevem, em termos gerais, as dimensões da Área de Competição e requisitos específicos. Essas informações deverão ser confirmadas junto à equipe do Rio 2016™ durante a fase de projeto, já que ela pode sofrer mudanças.

Disciplinas Esportivas do Hipismo:

Disciplinas	Eventos	Medalhas	Número de Atletas
Adestramento	Individual e Equipe	2	50
Saltos	Individual e Equipe	2	75
CCE em três dias	Individual e Equipe	2	75

Tabela 8.1.2: Disciplinas de Hipismo

ADESTRAMENTO

Número de cavalos: 50 cavalos, 11 sendo de reserva.

a. Dimensões da Área de Competição (FOP)

A Área de Competição deverá ser plana e feita de areia. As dimensões gerais são 60m x 20m. Deverá haver uma diferença de altura máxima de 0,20m no comprimento ou na direção diagonal do campo.

A distância entre a cerca interna e o público deverá ser de no mínimo 10m.

A cerca interna deverá ser branca, com altura de 0,30m e não deverá ser fixa no solo. A cerca deverá incluir um portão de no mínimo 2m de largura para a entrada dos atletas.

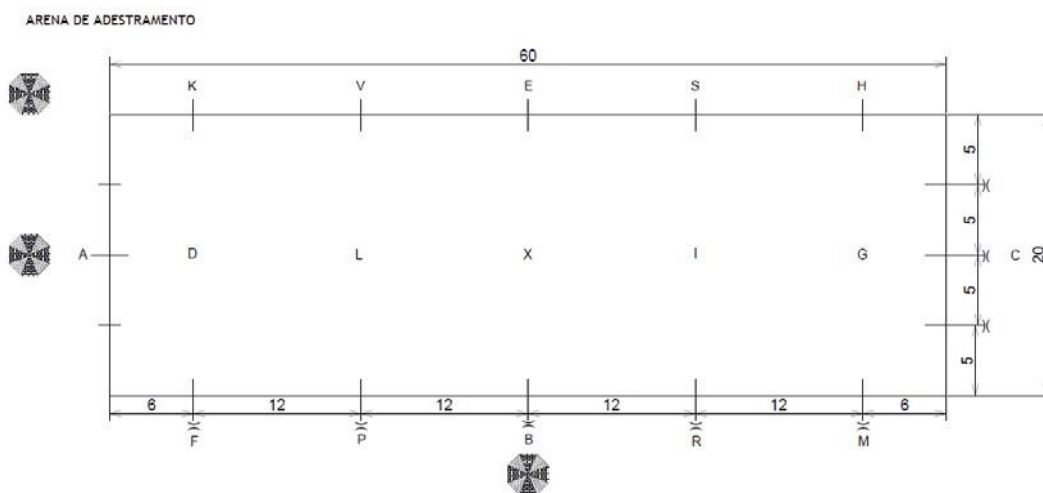


Figura 8.1.1: Projeto genérico da Área de Competição de Adestramento

b. Áreas de Aquecimento e Treinamento:

No mínimo, uma pista de aquecimento deverá ser fornecida em condições idênticas às da Área de Competição. Duas pistas de treinamento adicionais deverão ser fornecidas para os Jogos e para a prática dessa modalidade no modo legado.

SALTOS

Número de cavalos: 75 cavalos, 15 sendo de reserva.

a. Dimensões da Área de Competição (FOP)

A Área de Competição deverá ter no mínimo 8.000 m², com uma largura mínima de 50m. O piso deverá ser de areia ou grama.

A distância entre a cerca interna e o público deverá ser de no mínimo 10m.

b. Piso

O fator mais importante que determina a verdadeira qualidade de uma Área de Competição de Saltos é o piso. O piso nunca deverá ser macio a ponto de comprometer a habilidade de um cavalo saltar ou duro a ponto de poder provocar contusões nos animais devido ao impacto da queda. É altamente recomendável que, durante a fase de projeto, um especialista em pisos para provas de salto, indicado pela Federação Internacional forneça soluções técnicas para o projeto e para a construção da Área de Competição e das

áreas de treinamento.

O piso existente no Centro Nacional de Hipismo é considerado de Classe Mundial e uma análise adequada deverá ser conduzida pelos especialistas da FI.

c. Drenagem

Outro fator importante para o sucesso da Área de Competição de saltos é a solução adotada para a drenagem. Para proporcionar propriedades ideais para o esporte, o piso deverá ser cuidadosamente projetado com várias camadas de materiais, proporcionado uma boa capacidade de drenagem sem entrar em conflito com a qualidade do piso.

d. Instalações de Aquecimento e Treinamento

A área de aquecimento deverá ter condições idênticas às da Área de Competição com um mínimo de 10 obstáculos medindo no máximo 1,5m de altura.

As áreas de treinamento existentes deverão ser reformadas, e sua área e quantidade deverão ser aumentadas segundo as especificações abaixo.

- As duas pistas de treino menores no Sudoeste da Área de Competição deverão ser transformadas em uma única pista maior.
- A pista de treino conhecida como “paredão” deverá ser ampliada em sua área, com a superfície de treino seguindo o limite do formato do paredão de pedra.
- A pista de Cavalos ao redor das três pistas de treino ao Sul da Área de Competição deverá ser transformada em uma única pista para galopes.

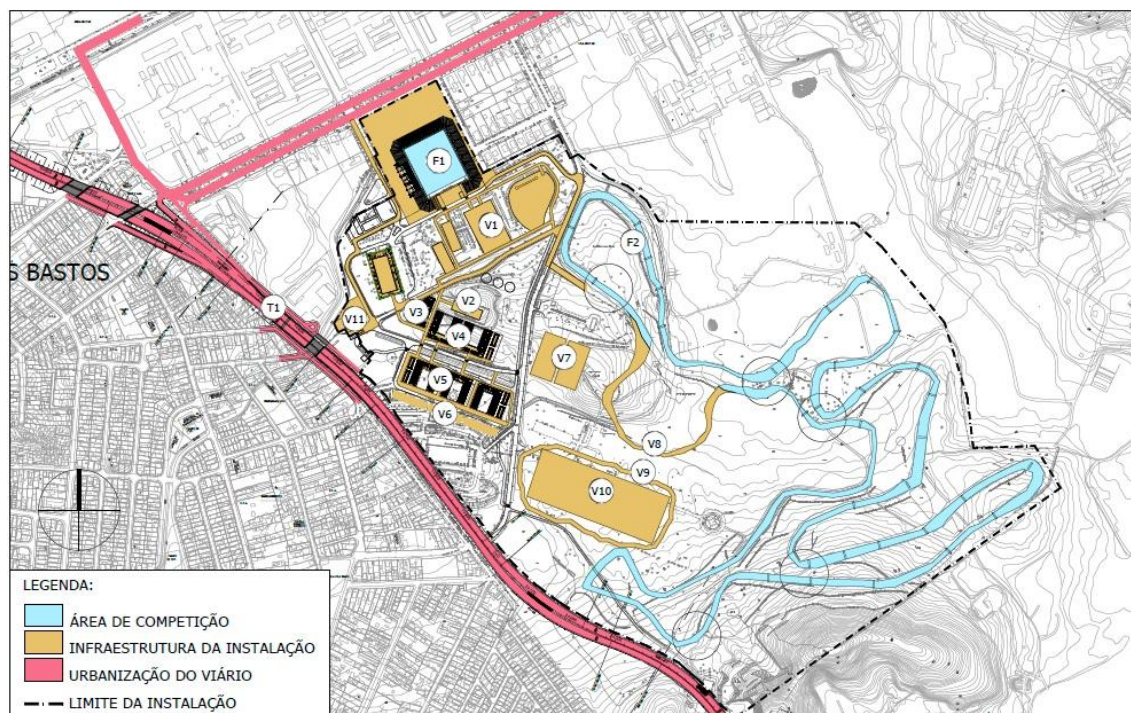


Figura 8.1.2: Reforma do Centro Nacional de Hipismo.

- F1 — Arena de Adestramento e Saltos
- F2 — Percurso do Cross Country
- V1 — Reforma da Pista de Treinamento e Aquecimento de Adestramento e de Saltos
- V2 — Reforma da pista de Treinamento do Adestramento e de Saltos. Pista de Saltos do Paredão.
- V3 — Reforma da Clínica Veterinária
- V4 — Novas Baias para os cavalos
- V5 — Reforma das baias existentes

V6 – Nova Vila dos Tratadores

V7 - Área de treinamento e aquecimento de Saltos (areia)

V8 – Novo Percurso de Cross Country

V9 - Treinamento e Aquecimento de Galope (grama)

V10 - Nova pista de treinamento e aquecimento de Galope (grama)

V11 - Infraestrutura do viário para área operacional

e. Equipamento Esportivo

Os Equipamentos Esportivos fornecidos pelo Rio 2016™ para a disciplina saltos são basicamente as cercas que deverão ser projetadas por um Projetista de Percurso 4 estrelas da FEI. São usadas de 10 a 14 obstáculos de cada vez, com um total aproximado de 40 cercas construídas, com aproximadamente 2.000 barras, que necessitarão de área de armazenamento segura e com acesso facilitado a Área de Competição e áreas de aquecimento. A altura das cercas para os Jogos Olímpicos variam a partir de 1,4m.

CCE Concurso Completo - Três dias

a. Dimensões da Área de Competição (FOP)

Adestramento e Saltos: os mesmos requisitos definidos para as competições individuais e por equipes são aplicáveis para o Concurso Completo de Equitação (CCE) de três dias.

Cross Country: 35 hectares para uma pista de 6.270m de comprimento com uma largura média de 30m. A área inclui aquecimento, inspeção veterinária, espectadores, *Broadcasters*, imprensa e outros clientes.

O percurso de Cross Country deverá ser projetado por um especialista em Projetos Quatro Estrelas da FEI. A FI indicará três nomes para um processo de solicitação de propostas dirigido pelo Rio 2016™.

b. Piso

É recomendável que o piso das provas de Cross Country seja gramado e especificado por especialista. As propriedades do piso para a grama deverão seguir as mesmas recomendações descritas para a pista das provas de Saltos.

c. Drenagem

A drenagem também é um fator importante a ser considerado durante o projeto do percurso do Cross Country.

d. Aquecimento e treinamento

Uma instalação de aquecimento com um mínimo de 10 cercas de Cross Country deverá ser fornecida, além de uma pista para galopes de no mínimo 1.000m por 30m de largura. A localização e o projeto em geral deverão ser desenvolvidos com apoio direto do Rio 2016™ e da FI.

Um campo de treinamento com piso de grama medindo um mínimo de 800m² deverá ser fornecido para os treinamentos do Cross Country.

BAIAS E SALAS DE ARREIOS

As seguintes informações são extraídas das Regras Olímpicas da FEI 2012, e podem ser encontradas no site da FEI (www.horsesport.org).

CAVALOS: Número Total Estimado de cavalos: 226 (260 incluindo salas de armazenagem de selas etc., ver texto abaixo)

Estábulos apropriados deverão possuir iluminação e ventilação adequada (60m³ de espaço aéreo para cada Cavalo). As baias livres deverão ter pelo menos 9m². 20% das baias livres deverão ter pelo menos 12m² e serão designadas para os cavalos maiores. Elas deverão ser desinfetadas anteriormente à chegada e depois da partida dos

cavalos.

Os estábulos deverão ser cobertos, refletindo o calor e permitindo o fluxo do ar sobre as baias dos estábulos, ou então prever a instalação de ar condicionado nos estábulos.

Cada equipe necessita de uma (1) sala de arreios para cada três (3) cavalos. O conforto acústico das áreas/instalações equestres deverá ser cuidadosamente considerado. Com a proximidade da Transolímpica, a criação de uma barreira verde é fundamental.

Baias Existentes

Atualmente, o Centro Nacional de Hipismo possui 180 baias que atendem aos requisitos da FEI. Deverá ser necessário projetar e construir mais 80 baias em condições idênticas às existentes. É obrigatório fornecer as mesmas condições de acomodação para todos os cavalos durante os Jogos Olímpicos e Paralímpicos.

Vila de Tratadores

Os tratadores são um dos grupos de clientes dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos que recebem serviços completos de acomodação como alimentação, sala de estar e transporte fora da Vila dos Atletas.

Está previsto que uma Vila de Tratadores com capacidade para 220 camas será construída para os Jogos e permanecerá como um legado para o Hipismo. O projeto deve respeitar a razão de no máximo 4 camas por dormitório. Deverão ser previstas instalações sanitárias para cada quarto, sala de estar com TV, internet e equipamentos de lazer. Deverão ser fornecidos alimentos para três refeições por dia.

Clínica Veterinária

A clínica veterinária que hoje existe no Centro Nacional de Hipismo foi montada em Containers. Será construída nova clínica em conformidade com requisitos do Conselho Veterinário da FEI. Opiniões específicas provenientes de especialistas do Departamento Veterinário da FEI sobre as melhores práticas para serviços Veterinários Esportivos deverão ser solicitadas para apoiar o projeto Básico de reforma ou de reconstrução da Clínica Veterinária.

JOGOS PARALÍMPICOS

O adestramento é a única Disciplina de Hipismo dos Jogos Paralímpicos, sendo gerenciada pela FEI, mesma FI responsável pelo Hipismo Olímpico.

As regras e regulamentos das provas de adestramento para os Jogos Paralímpicos são os mesmos aplicáveis aos Jogos Olímpicos.

Participam das provas de Hipismo dos Jogos Paralímpicos atletas em cadeiras de rodas com controle limitado da parte superior do corpo, graves limitações do controle corporal, atletas que podem andar, mas tem uma deficiência unilateral moderada e atletas com membros comprometidos ou com capacidade visual limitada. Eles são divididos em quatro classes distintas.

O tamanho e as dimensões gerais da Área de Competição são semelhantes aos do Adestramento Olímpico. Porém, o nível de segurança do piso é maior, o que exige um piso de areia mais compactada, a cerca lateral é mais alta, existe a necessidade de assistentes encarregados do som e uma rampa através da qual os atletas possam alcançar a sela.

8.2 CENTRO OLÍMPICO DE BMX

O Parque Radical receberá três dos principais Eventos Olímpicos: a Canoagem Slalom, o Ciclismo BMX e o Ciclismo Mountain Bike. A região de Deodoro tem a maior concentração de jovens do Rio e o Parque Radical fornecerá atrativos para encorajar a participação dos jovens no esporte. A Instalação de Ciclismo BMX deverá ser mantida como um legado para treinos de esportes de elite e também para uso recreativo depois dos Jogos.

ESPORTES

Disciplina	Número de Atletas	Número de Oficiais Técnicos
BMX	48	10

Tabela 8.2.1: Atletas e Oficiais Técnicos

Eventos de BMX

Disciplina	Eventos	Medalhas de Ouro
BMX	Individual (M/F)	2

Tabela 8.2.2: Eventos de BMX

Capacidade da Instalação

Disciplina	Capacidade Bruta
BMX	7.500

Tabela 8.2.3: Capacidade da Instalação de BMX.

Dimensões da Área de Competição

O percurso da prova de BMX deverá ser compacto, fechado em formato de circuito, com um comprimento total entre 300 e 400m. A largura mínima é de 10m na linha de largada e deverá ter no mínimo 5m ao longo do percurso.

É obrigatório que os Projetistas de Percursos Credenciados da UCI participem do projeto básico e da construção das Áreas de Competição das provas de BMX. Uma relação próxima entre os profissionais de projeto de percurso contratados e Rio 2016™ é fundamental para o projeto e a construção da instalação.

Áreas de Aquecimento e Treinamento

Os Atletas de BMX treinarão na Área de Competição.

Equipamentos Esportivos

BMX: É necessária uma linha de partida dentro de uma área de 30m x 15m para a apresentação dos atletas.

8.3 PARQUE OLÍMPICO DE MOUNTAIN BIKE

A Instalação e o percurso das provas de Mountain Bike serão temporários.

8.3.1. ESPORTES

Disciplina	Número de Atletas	Número de Oficiais Técnicos
Mountain Bike	80	10

Tabela 8.3.1: Atletas e Oficiais Técnicos

Eventos de Mountain Bike:

Disciplina	Eventos	Medalhas de Ouro
Mountain Bike	Individual (M/F)	2

Tabela 8.3.2: Evento de Mountain Bike

Capacidade da Instalação

Disciplina	Capacidade Bruta
Mountain Bike	5.000 + 20.000 Em Pé

Tabela 8.3.3: Capacidade da Instalação de Mountain Bike

Dimensões da Área de Competição

Mountain Bike: o percurso deverá ter cerca de 6.000m e se estender por diversos tipos de terreno. São necessárias diferenças significativas de altura ao longo do percurso, que exigirão dos ciclistas perícia e habilidade. As linhas de partida e chegada deverão estar no mesmo local. O percurso ideal é feito de segmentos que permitirão aos competidores passar pela plateia mais de uma vez durante a prova.

Será necessária sinalização a cada 1.000m, assim como cercas com cordas apropriadas para orientar os atletas. Os portões de partida deverão ter no mínimo de 8m de largura, largura esta que deverá ser mantida nos últimos 50m e nos primeiros 100m demarcados do Portão de Partida/Chegada.

É obrigatório que Projetistas de Percursos indicados pela FI participem do projeto e da construção das Áreas de Competição de Mountain Bike. É extremamente recomendável que um processo de apresentação de propostas seja realizado o mais rápido possível para selecionar os projetistas dos percursos de Mountain Bike, assim como uma relação próxima com os profissionais que farão o projeto do percurso durante o projeto e a construção da instalação.

Áreas de Aquecimento e Treinamento

Os atletas de Mountain Bike treinarão na Área de Competição.

Equipamentos Esportivos

É necessário que haja uma linha de partida dentro da área de 30m x 15m para a apresentação dos atletas.

8.4 ESTÁDIO OLÍMPICO DE CANOAGEM SLALOM

Também como parte do Parque Radical, o Estádio Olímpico de Canoagem Slalom é um dos legados mais importantes planejados para a cidade do Rio de Janeiro. A Instalação de Canoagem Slalom tem um enorme potencial de uso combinado em longo prazo por atletas de elite e pela população local. Fica estrategicamente localizado em Deodoro, onde existe a maior concentração de jovens na cidade do Rio.

O Bid Book (Dossiê de Candidatura) do Rio 2016™ descreveu a instalação desta forma:

“O Estádio Olímpico de Canoagem Slalom deverá ser mantido como um legado para treinamento esportivo e para uso recreativo após os Jogos. A região de Deodoro possui a maior concentração de jovens do Rio e o Parque Radical será uma instalação maravilhosa capaz de estimular os jovens a praticarem esporte.”

EVENTOS DA CANOAGEM SLALOM

Disciplina	Eventos	Medalhas de Ouro
Canoagem Slalom	K1 Caiaque para uma Pessoa (M/F)	2
	C1 Canoa para uma Pessoa (M/F)	2
	C2 Canoa para duas Pessoas (M)	1

Tabela 8.4.1

ÁREA DE COMPETIÇÃO

O percurso deverá ser navegável em toda a sua extensão, fornecendo as mesmas condições para atletas destros e canhotos em canoas C1 e C2.

O percurso ideal deverá conter um mínimo de um obstáculo combinado (oferecendo mais de uma opção de passagem para os atletas) e prever mudanças de direção e movimentos que exigirão perícia dos atletas, de acordo com as correntes de água e ondas.

O percurso de slalom deverá medir no mínimo 250m, e no máximo 400m, a partir da linha central. É recomendável que um K1 navegue o percurso em aproximadamente 95 segundos.

Depois da Linha de Chegada, o percurso deverá oferecer uma área suficientemente grande para servir de apoio para o aquecimento e relaxamento dos atletas, sem interferir com a competição.

O percurso deverá ter portas pelas quais os atletas deverão passar. As portas deverão ser naturais e artificiais; a quantidade total deverá ser de 18 a até 25 portas; 6 ou 7 contra a corrente. A distância entre a última porta e a linha de chegada deve estar entre 15m e 25m.

É obrigatório que o percurso seja projetado por um especialista de percurso e homologado pela FI para a competição dos Jogos Olímpicos.

Áreas de Aquecimento e Treinamento

Conforme mencionado anteriormente, a área depois da Linha de Chegada deverá servir de apoio para os atletas que estão treinando e se aquecendo, sem interferir na competição.

Equipamentos Esportivos

As portas consistem em uma ou duas balizas, pintadas de verde e branco para as que estão no sentido da correnteza, e vermelho e branco para as estão colocadas contra a correnteza. O anel da baliza deverá ser sempre pintado de branco com altura de 0,20m. Caso haja uma única baliza na porta, deverá haver uma baliza fixa no lado oposto do percurso, para que haja uma definição clara da mesma.

A largura das portas deve estar entre 1,2m e 4m.

Uma área permanente para armazenagem de equipamentos devidamente protegida, segura e coberta, e deverá ser fornecida numa área contígua ao percurso.

A Instalação deverá fornecer uma área permanente pavimentada segura e protegida com acesso direto para veículos ao percurso para o armazenamento de canoas e caiaques. Também deverá ser fornecida uma área para guindastes e contêineres de manutenção.

Legado

O Estádio Olímpico de Canoagem Slalom deverá estar à altura de seus objetivos de uso no período do legado. A natureza da instalação de Canoagem/Caiaque oferece um significativo potencial de longo prazo, incorporando uma ampla gama de programas de lazer como rafting, canoagem e outras atividades que atrairão os jovens para o esporte e criarão oportunidades de novas receitas para os donos do negócio.

Está previsto que, para as operações do Parque Radical, seja incorporado um novo Plano de Negócios para o Autódromo, a ser construído a menos de 300m da instalação de Canoagem Slalom. Com a variedade de lojas e escritórios e com a oportunidade de operar um complexo multiuso resultará numa instalação de última geração que promoverá uma enorme melhoria na região de Deodoro.

A imagem a seguir é referente ao Parque Radical compreendendo Ciclismo BMX, Ciclismo Mountain Bike e Canoagem Slalom.

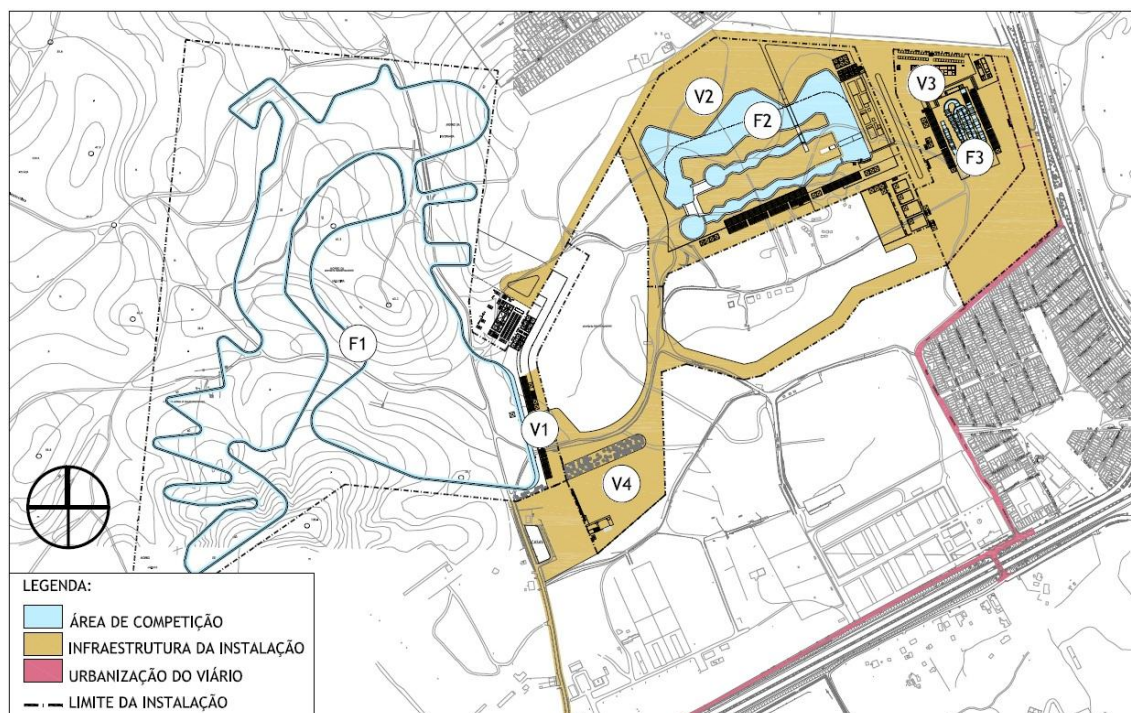


Figura 8.2: Parque Radical

- F1 – Área de Competição de Ciclismo Mountain Bike
- F2 – Área de Competição da Canoagem Slalom
- F3 – Área de Competição do Ciclismo BMX
- V1 – Infraestrutura do Mountain Bike
- V2 – Infraestrutura de Canoagem Slalom
- V3 – Infraestrutura do BMX
- V4 - Infraestrutura do Common Domain

8.5 PARQUE DE PENTATLO MODERNO

O Parque de Pentatlo Moderno utilizará três instalações que são parte de um complexo operacional durante o Período dos Jogos: a Arena de Deodoro, o Centro Aquático para Pentatlo Moderno, existente no Círculo Militar e a Arena de Hipismo e Combinado para Pentatlo Moderno no Campo de Pólo existente.

A sequência deverá ser a seguinte:

- Prova de Esgrima: deverá ser realizada na Arena de Deodoro, necessitando de 10 pistas;
- Prova de Natação (200 metros): deverá ser realizada no Círculo Militar utilizando a piscina de 50m que obedece aos padrões da FINA;
- Prova de Hipismo (Salto): deverá ser realizada no Campo de Pólo próximo à Piscina do Centro Aquático.
- Prova do Combinado (tiro e corrida): no mesmo local que a prova de Hipismo (Saltos);

A competição de Pentatlo Moderno deverá ser realizada em duas instalações permanentes: a Arena de Deodoro e o Centro Aquático para Pentatlo Moderno para a prova de 200m (piscina já existente). A Arena de Hipismo e Combinado para Pentatlo Moderno será em instalação temporária. Deverá ter a consultoria de especialista da disciplina, indicado pela FI, para o projeto.

Esse esporte não necessitará de ajustes significativos no Centro Aquático para Pentatlo Moderno, instalação existente. Drenagem, abastecimento de água, energia e iluminação pública serão necessários no Campo de Pólo Capitão Erick e na Arena Olímpica de Esgrima para acomodar adequadamente as necessidades de Overlay para estruturas temporárias.

As intervenções em infraestrutura mais importantes para as instalações de Pentatlo Moderno são representadas pelos aspectos de mobilidade e acessibilidade, assim como uma nova rota de acesso para a área de Back of House (Área Operacional) que concentraria as três instalações, como apresentado no Capítulo 5 e 7.5.

Número de Medalhas de Ouro: 2 (Masculina e Feminina)

Número de Atletas: 72

Número de Oficiais Técnicos

- Técnicos Oficiais Internacionais: 25
- Técnicos Oficiais nacionais: 65

Requisitos Tecnológicos

As instalações que receberão o Pentatlo Moderno deverão merecer especial atenção devido a algumas peculiaridades.

O duplo ponto de entrada para fibra ótica nesse complexo deverá cruzar a Arena de Deodoro e estender-se até a Piscina e a Arena de Hipismo e Combinado Pentatlo Moderno, mantendo a diversidade geográfica dos pontos de entrada.

Iluminação da Área de Competição

Um mínimo de 1.400 lux em escala vertical, 1m acima do solo, será necessário para as competições. As informações estão sujeitas a ajustes feitos pela OBS.

Legado

O plano de legado para os espaços de Pentatlo Moderno contempla seu uso como um local de treinamento de elite, parte das operações do COT, gerenciado pelo Comitê Olímpico Brasileiro.

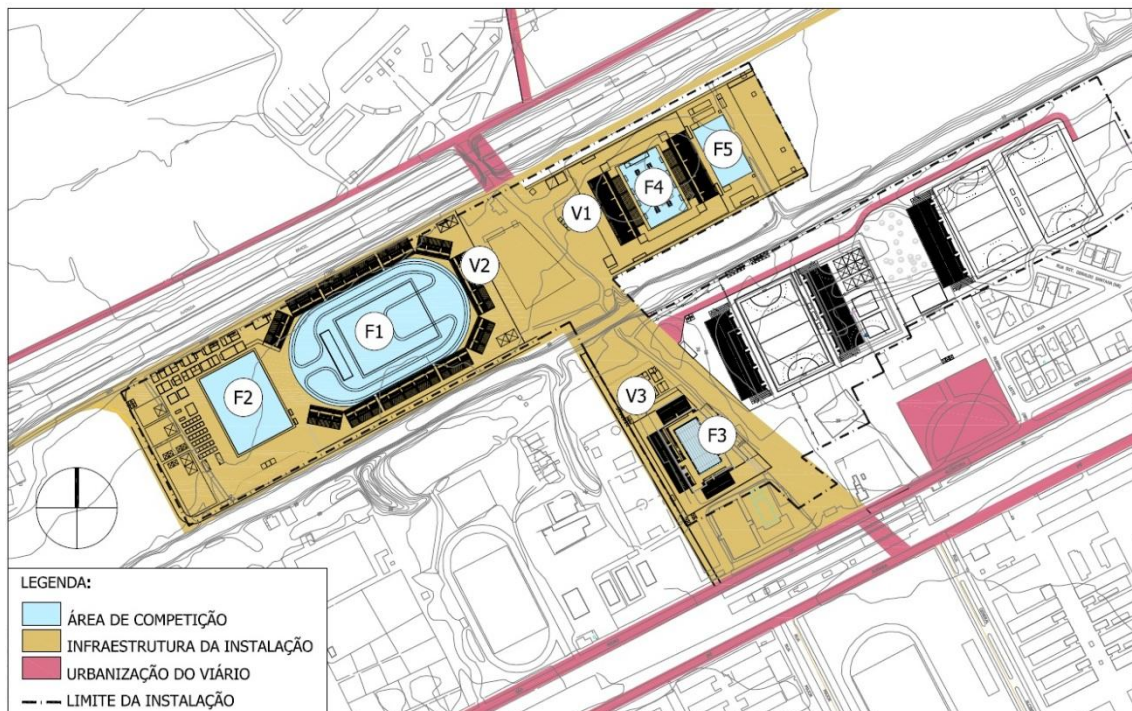


Figura 8.5.1: Parque de Pentatlo Moderno Olímpico.

- F1 – Área de Competição de Hipismo e Combinado do Pentatlo Moderno
- F2 – Área de Aquecimento Hipismo (Pentatlo Moderno)
- F3 – Piscina do Pentatlo Moderno
- F4 – Área de Competição de Esgrima do Pentatlo Moderno
- F5 – Pista de Aquecimento e Treinamento de Esgrima do Pentatlo Moderno
- V1 – Infraestrutura da Arena de Deodoro (Pentatlo Moderno)
- V2 – Infraestrutura da Arena de Hipismo e Combinado (Pentatlo Moderno)
- V3 – Infraestrutura do Centro Aquático do Pentatlo Moderno

8.5A CENTRO AQUÁTICO

O Centro Aquático para Pentatlo Moderno está localizado no Círculo Militar, próximo à estação ferroviária da Vila Militar. Receberá obras de reforma e adequação, para atender às necessidades dos Jogos Olímpicos. As intervenções serão na estrutura da edificação, na rede de infraestrutura, instalações hidrosanitárias, rede de incêndio, instalações elétricas, gas e outros.

ESPORTES DA COMPETIÇÃO OLÍMPICA

Jogos	Esporte	Capacidade Bruta
Jogos Olímpicos	Pentatlo Moderno	2.000

DESCRIÇÃO ESPECÍFICA DA PROVA DE NATAÇÃO

As informações abaixo apresentam de forma geral instruções sobre dimensões da Área de Competição e requisitos específicos. Essas informações deverão ser confirmadas junto à equipe do Rio 2016™ durante a fase de projeto, já que ela está sujeita a ajustes.

Disciplinas da Natação:

Disciplina	Eventos
Natação	200 metros

ÁREA DE COMPETIÇÃO

A Área de Competição deverá cumprir todos os requisitos definidos para as competições dos Jogos Olímpicos, e deverá obedecer a todas as especificações da Federação Internacional (UIPM), além de ser completa com todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá ajudar os atletas a competir, elevar o nível da experiência para os espectadores e permitir uma cobertura televisiva de alta qualidade.

Áreas de Aquecimento e Treinamento

O Centro Aquático para Pentatlo Moderno será utilizado tanto para a realização da competição quanto para treinamento e aquecimento durante os Jogos Olímpicos.

8.5B ARENA DE HIPISMO E COMBINADO

A Arena de Hipismo e Combinado para Pentatlo Moderno está localizada no Campo de Pólo em frente ao Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama.

ESPORTES DA COMPETIÇÃO OLÍMPICA

Jogos	Esporte	Capacidade Bruta
Jogos Olímpicos	Pentatlo Moderno	15.000
	Hipismo e Combinado	

DESCRIÇÃO ESPECÍFICA DA PROVA DE HIPISMO E COMBINADO

As informações abaixo apresentam de forma geral instruções sobre dimensões da Área de Competição e requisitos específicos. Essas informações deverão ser confirmadas junto à equipe do Rio 2016™ durante a fase de projeto, já que ela está sujeita a ajustes.

Disciplinas do Hipismo e Combinado:

Disciplinas	Eventos
Pentatlo Moderno	Saltos
Hipismo	
Pentatlo Moderno	Tiro e Corrida
Combinado	

ÁREA DE COMPETIÇÃO

A Área de Competição deverá cumprir todos os requisitos definidos para as provas de Hipismo e Combinado (Tiro e Corrida) dos Jogos Olímpicos, e deverá obedecer a todas as especificações da Federação Internacional (UIPM), além de ser completa com todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá ajudar os atletas a competir, elevar o nível da experiência para os espectadores e permitir uma cobertura televisiva de alta qualidade.

Esporte	FOP	Dimensões CxL (m)	Área Mínima (m²)
Pentatlo Moderno (Hipismo)	Pista de Salto (12 obstáculos)	100 x 80	8.000
Pentatlo Moderno (Combinado - Tiro)	Estande de tiro com 40 postos de tiro	60 x 17	1.020
Pentatlo Moderno (Combinado - Corrida)	Percurso de corrida Cross Country 1.000m	190x110	20.900

*Comprimento e largura a serem confirmados com

Áreas de Aquecimento e Treinamento

A Arena de Hipismo e Combinado para Pentatlo Moderno será utilizada tanto para a realização da competição quanto para treinamento e uma área adjacente será dedicada para o aquecimento do Hipismo (Pentatlo Moderno) durante os Jogos Olímpicos.

8.5C ARENA DE DEODORO

A Arena de Deodoro está localizada na Vila Militar, a menos de 200m da piscina do Pentatlo Moderno, do Centro de Treinamento de Hóquei sobre a Grama e da estação ferroviária da Vila Militar. A esgrima para Pentatlo Moderno utilizará a mesma instalação da Esgrima Olímpica e Paralímpica.

ESPORTES DA COMPETIÇÃO OLÍMPICA

Jogos	Esporte	Capacidade Bruta
Jogos Olímpicos	Pentatlo Moderno Esgrima	5.000

DESCRIÇÃO ESPECÍFICA DA PROVA DE ESGRIMA

As informações abaixo apresentam de forma geral instruções sobre dimensões da Área de Competição e requisitos específicos. Essas informações deverão ser confirmadas junto à equipe do Rio 2016™ durante a fase de projeto, já que ela está sujeita a ajustes.

Disciplina da Esgrima:

Disciplina	Eventos
Espada	Individual

ÁREA DE COMPETIÇÃO

A Área de Competição deverá cumprir todos os requisitos definidos para as competições dos Jogos Olímpicos, e deverá obedecer a todas as especificações da Federação Internacional (UIPM), além de ser completa com todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá ajudar os atletas a competir, elevar o nível da experiência para os espectadores e permitir uma cobertura televisiva de alta qualidade.

Área de Competição dos Jogos Olímpicos

Esporte	FOP	Dimensões CxL (m)
Pentatlo Moderno Esgrima	10 pistas	35x55*

*Comprimento e largura a serem confirmados com a FI durante desenvolvimento do projeto básico.

Altura da Área de Competição: A Área de Competição de esgrima exige pelo menos uma altura de 15m totalmente livre, sem quaisquer equipamentos ou estruturas.

Requisitos Específicos do Esporte

- Sala de Controle de Armas: Armazenagem para equipamentos esportivos. Área mínima de 50m².
- Sala de Reparos de Equipamentos: área para reparos em armas e equipamentos. Mínimo de 50m².

Áreas de Aquecimento e Treinamento

É necessária uma área com capacidade para 12 pistas de treinamento e aquecimento. Sugere-se uma área de 2.000m² com o mesmo espaço livre em termos de altura que a Área de Competição.

Iluminação da Competição

Um mínimo de 1.400 lux em na vertical será necessário para as provas de Esgrima. As informações são sujeitas a ajustes feitos pela OBS.

8.6 CENTRO NACIONAL DE TIRO ESPORTIVO

Como o Centro Nacional de Hipismo, o Centro Nacional de Tiro Esportivo (CNTE) é uma das maiores instalações do legado dos Jogos Pan-Americanos Rio 2007. O CNTE é uma das instalações esportivas mais concorridas, recebendo até 80 competições locais e internacionais de tiro anualmente. É usado diariamente pela Confederação Brasileira de Tiro Esportivo como local de treinamento.

O projeto para o Centro Nacional de Tiro Esportivo deverá garantir que todos os requisitos da FI para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos sejam obedecidos, respeitando o aspecto geral existente da Instalação nesse momento.

O Centro Nacional de Tiro Esportivo terá obras de reforma e adequação, para atender às necessidades dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos. As intervenções serão na estrutura da edificação, na rede de infraestrutura, instalações hidrosanitárias, rede de incêndio, instalações elétricas e outros. As áreas de competição terão ajustes de acordo com as exigências das Federações Internacionais, onde necessário. O Estande de Finais terá sua capacidade aumentada para 1600 espectadores. Deverá ter a consultoria de especialista da disciplina, indicado pela FI, para o projeto.

Eventos do Tiro Esportivo:

Eventos Olímpicos	Medalhas de Ouro
Carabina Deitado 50m (M)	1
Carabina 3 Posições 50m (M/F)	2
Carabina de Ar 10m (M/F)	2
Pistola 50m (M)	1
Pistola de Tiro Rápido 25m (M)	1
Pistola 25m (F)	1
Pistola de Ar 10m (M/F)	2
Fossa Olímpica (M/F)	2
Fossa Double (M)	1
Skeet (M/F)	2
Total	15

Número de Atletas (Jogos Olímpicos): 390

Número de Atletas (Jogos Paralímpicos): 140

Oficiais Técnicos Internacionais: 25

Oficiais Técnicos Nacionais: 55

Dimensões da Área de Competição

Estande de 10m: 60 postos de tiro em 1.216 m². O estande deverá ser fechado, protegido do vento e climatizado (ar condicionado). Espaço livre mínimo na posição de tiro deverá ser de 2,8m de altura.

Estande de 25m: 40 postos de tiro. O estande de tiro deverá ser aberto, com posições de tiro e de alvos protegidos, área mínima de 2.263m², espaço livre mínimo na posição de tiro deverá ser de 2,8m de altura.

Estande de 50m: 60 postos de tiro para os Jogos Olímpicos e Paralímpicos. O estande de tiro deverá ser aberto, com posições de tiro e de alvos protegidos, área mínima de 5.000m². O espaço livre mínimo na posição de tiro deverá ser 2,8m de altura.

Estande de Finais: um estande de tiro para três distâncias, com 10 postos para 10m e 50m. Um mínimo de 8 grupos de 5 alvos para 25m deverá ser fornecido. Área mínima de 1.250m². O estande das finais pode ser fechado ou aberto com posições de tiro protegidas, espaço livre mínimo de 2,8m de altura.

Áreas de Aquecimento (Dry Firing)

O aquecimento do Tiro Esportivo será realizado em local adjacente às Áreas de Competição.

Áreas de Treinamento

Os treinamentos serão realizados nos mesmos locais de competição das provas de qualificação:

- Estande de 10m
- Estande de 25m
- Estande de 50m

Os treinamentos oficiais serão realizados dois dias antes da prova e em qualquer posto de tiro cedido pela organização.

Os treinamentos chamados de *Pre-Event Training (PET)* serão realizados um dia antes da prova e obrigatoriamente nos mesmos postos de tiro sorteados na Lista de Partida da prova.

Áreas Específicas deste Esporte

Sala de Controle de Equipamento (50 m²): local onde serão realizadas as inspeções do armamento e equipamento de tiro dos atletas antes do início das competições. Esta sala permanecerá em funcionamento durante todo o evento a fim de confirmar as medidas dos equipamentos caso seja solicitado pelos NTO's ou ITO's durante a competição e também antes das provas finais.

Reserva de Armamento: local onde serão guardadas as armas, munição e material de tiro dos atletas. Terá que ter a capacidade de guardar armas de 390 atletas (Jogos Olímpicos) e 140 atletas (Jogos Paralímpicos) sendo que alguns participarão de até 3 provas com 3 armas diferentes.

Sala de Manutenção do Armamento: local onde os atletas farão a manutenção do armamento e equipamento de tiro, antes e após a competição. As regras da ISSF não permitem esse procedimento na linha de tiro.

Gabinete de Classificação: local onde os resultados apurados e impressos na linha de tiro serão comparados com os formulários de incidentes dos Range Officers a fim de serem encaminhados à sala de impressão e distribuição e liberados para a internet. As decisões dos Júris também são encaminhadas ao Gabinete de Classificação.

Iluminação da Área de Competição (Regra 6.3.17 da ISSF)

Um mínimo de 1.400 lux em escala vertical, 1m acima do solo, será necessário para as competições. As informações estão sujeitas a ajustes feitos pela OBS (Emissora Anfitriã).

As informações estão sujeitas a ajustes solicitados pela Olympic Broadcast Service.

Legado

O plano de legado para o Centro Nacional de Tiro Esportivo prevê seu uso como local de treinamento das equipes de tiro das Forças Armadas, treinamento de atletas de alto rendimento e parte das operações do COT, gerenciado pelo Comitê Olímpico Brasileiro.

JOGOS PARALÍMPICOS

O Evento de Tiro Esportivo dos Jogos Paralímpicos é gerenciado pelo Comitê Paralímpico Internacional (IPC).

O IPC segue as Regras da ISSF em vigor, exceto quando são modificados pelas Regras e Regulamentos de Tiro do IPC. As regras e regulamentos do IPC devem ser lidas em conjunto com as Regras da ISSF.

Eventos do Tiro

Eventos Paralímpicos	Medalhas de Ouro
Carabina de Ar 10 m De pé - SH1(M/F)	2
Carabina 3 Posições 50m - SH1 (M/F)	2
Pistola de Ar 10m - SH1 (M/F)	2
Carabina de Ar 10 m Deitado - SH1(Mix)	1
Carabina de Ar 10 m De pé - SH2(Mix)	1
Carabina de Ar 10 m Deitado - SH2(Mix)	1
Carabina Deitado 50m - SH1(Mix)	1
Pistola 25m - SH1 (Mix)	1
Pistola 50m - SH1 (Mix)	1
Total	12

Os atletas paralímpicos competem em 12 provas divididas duas classes distintas:

- SH1 para pistola e carabina, sem necessidade de suporte de arma: 10 provas
- SH2 para atletas com carabina que necessitam de suporte: 2 provas.

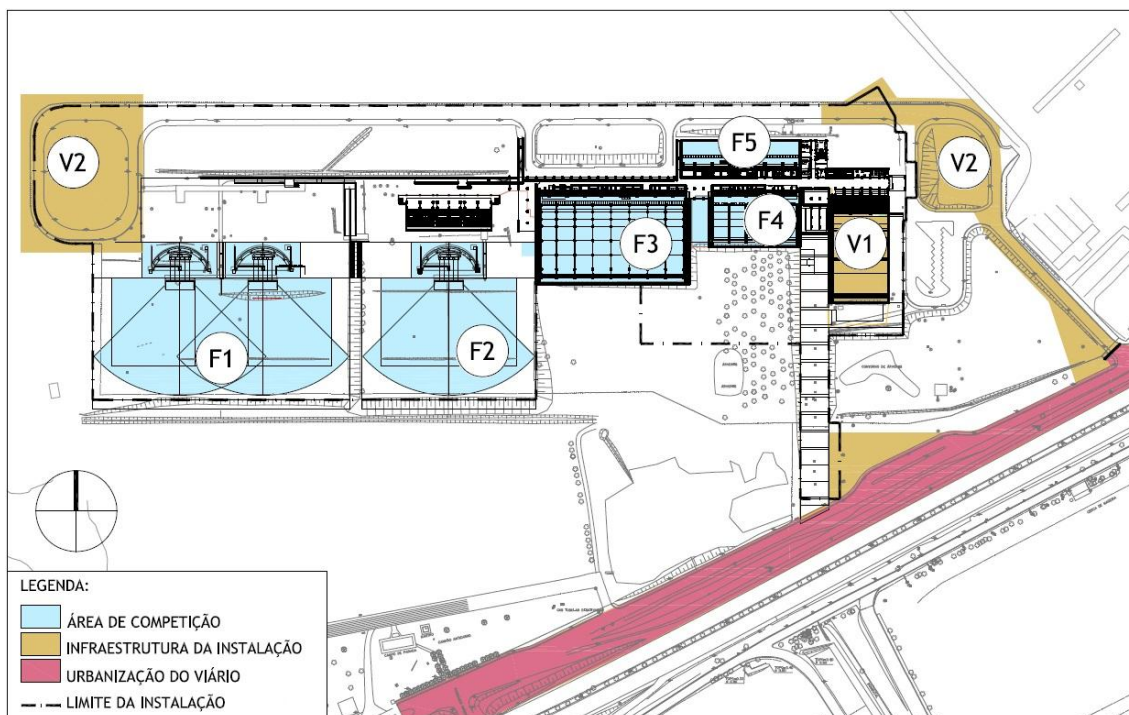


Figura 8.6.1: Centro Nacional de Tiro Esportivo

- F1 e F2 — Área da Competição de Tiro ao Prato (Skeet e Fossa)
- F3 — Campo de Tiro de 50m
- F4 — Campo de Tiro de 25m
- F5 — Campo de Tiro de 10m
- V1 — Novo Campo de Tiro para as Finais
- V2 — Infraestrutura do Centro Nacional de Tiro Esportivo

8.7 CENTRO DE TREINAMENTO DE HÓQUEI SOBRE GRAMA

A Região de Deodoro é o lar da Seleção Brasileira de Hóquei sobre Grama. Para os Jogos Pan-Americanos foram disputados os torneios de Hóquei sobre Grama e Futebol de 5 e de 7. O projeto do Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama deverá garantir o pleno atendimento aos requisitos e exigências da FI de uma arena de competição. Deverá ter a consultoria de especialista da disciplina, indicado pela FI, para o projeto.

Com adequações específicas, a área do Hóquei sediará as competições Paralímpicas de Futebol de 5 e Futebol de 7.

CRITÉRIOS OLÍMPICOS E PARALÍMPICOS

Ainda deverão ser considerados para o Centro de Treinamento:

- Necessidade de efetuar adequações das áreas de treinamento Olímpico para as competições Paralímpicas de Futebol de 5 e Futebol de 7;
- Localização adequada, como forma de assegurar opções bem sucedidas durante os Jogos.

Critérios do Projeto de Legado

O Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama terá seu projeto definido com base nos objetivos do Rio 2016™ não só relacionado ao período dos Jogos, mas abrangendo também a funcionalidade no modo legado.

Nas considerações para legado, foi citado anteriormente: sempre que possível, uma configuração que permita múltiplo uso, podendo acomodar o maior número de esportes tanto para treinamento quanto para competições.

Por sua natureza, o Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama oferece um significativo potencial de uso a longo prazo, podendo comportar um amplo programa de atividades que atrairão os jovens para o esporte e criarão oportunidades de geração de receitas. Tem capacidade de absorver uma competição Olímpica.

Treinamento de Hóquei sobre Grama e Competições Paralímpicas

Jogos	Esporte/Disciplina	Capacidade total
Olímpicos		
	Treinamento de Hóquei sobre Grama	2.500 (legado)
Paralímpicos		
	Futebol de 5	5.000
	Futebol de 7	10.000

Tabela 8.7.1: Requerimento dos espaço

ÁREA DE COMPETIÇÃO

Duas áreas de Competição de Futebol de 5 e Futebol de 7, serão montadas para comportar as exigências da competição dos Jogos Paralímpicos. As instalações atenderão a todas as especificações da Federação Internacional e serão completas, contendo todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. As áreas serão projetadas ao longo do eixo Norte-Sul, a fim de minimizar o efeito adverso do sol.

Com a visão do legado, a capacidade eventual de absorver uma competição Olímpica, e a competição no período Paralímpico, a área de treinamento do Hóquei inclui:

- Campo de jogo;
- Plano de escape ou zona de segurança;
- Áreas técnicas, como as que são destinadas a árbitros e/ou oficiais técnicos;
- Áreas dos atletas;
- Qualquer área de circulação que se faça necessária.

A área de treinamento será projetada e construída em conformidade com as diretrizes contidas nas seguintes publicações da Federação Internacional de Hóquei (FIH):

-Campos de Hóquei Sintéticos – (Outdoor Handbook of Performance Requirements);

- Guia de Iluminação Artificial para Campos de Hóquei.

As cercas ao redor da área de treinamento, em todos os campos, deverão ser de construção resistente, a fim de minimizar os danos causados pelas bolas de hóquei, especialmente nas áreas de fundo e atrás da baliza do gol. Uma cerca de no mínimo 3 metros de altura será instalada em toda a extensão das extremidades do campo, para conter as bolas durante os lances a gol.

A área de competição/treinamento é retangular, com 91,40m de comprimento, delimitada por linhas laterais e 55 m de largura, delimitada pelas linhas de fundo. A superfície de competição deve estender-se para criar áreas de escape por no mínimo 2m nas linhas de fundo e 1m nas linhas laterais, com mais 1m de área desobstruída em cada um dos casos (ou seja, um total de 3m nas extremidades e 2m nas laterais do campo). Essas são as exigências mínimas, com as respectivas áreas recomendadas de 3 mais 2m e 3 mais 1m (ou seja, um total de 5m nas extremidades e 4m nas laterais do campo).

Construção do campo

Recomenda-se que a superfície do campo e choque-pad ser colocado sobre uma base adequadamente projetado e construído e, se necessário, uma sub-base. A base deve compreender uma camada de pedra de diferentes granulométrais (que inclui o sistema de drenagem) recoberta por uma camada (de preferência duas camadas) de um material betuminoso.

O projeto do sistema de drenagem é tão importante como o projeto do sistema de irrigação.

Os elementos-chave no projeto de irrigação campo são: design de campo, fonte de água, qualidade da água, quantidade de água do sistema de dispersão, abastecimento de água, armazenamento de água e reciclagem. Dispersão pode ser feito por canhões de água, irrigação ou de mangueiras, cada qual tem suas próprias vantagens e desvantagens diferentes.

Construção da área de competição

É fundamental contemplar em todas as etapas do projeto e de sua consequente execução, as exigências da Federação Internacional de Hóquei, bem como as do Futebol de 5 e Futebol de 7, no que se refere ao dimensionamento das áreas de competição, escoamento, drenagem, sistemas de irrigação etc.

Áreas de treinamento Olímpico e competições Paralímpicas

Jogos	FOP	Dimensões L x A x P (m)	Observações
Jogos Olímpicos			
	Hóquei sobre Grama (treinamento)		
	Campo 1	91.40 x 55	
	Campo 2	91.40 x 55	
Jogos Paralímpicos			
	Futebol de 5		Será realizado no campo 2 do Hóquei
	Futebol de 7		Será realizado no campo 1 do Hóquei

Tabela 8.7.2: Dimensão da área de treinamento e competição

Condições locais

As condições do subsolo no local da instalação deverão ser cuidadosamente consideradas. Para evitar que a superfície de material sintético seja afetada a ponto de tornar-se não compatível com as necessidades esportivas, o solo deve ser bem compactado sem uso de elementos reativos como argila, por exemplo, que, dependendo das condições climáticas pode sofrer dilatação. Nos pontos em que tais situações sejam inevitáveis, deve-se optar pela correção do solo de forma satisfatória.

A cobertura do campo de Hóquei deve ser feita com um material aprovado pela Federação Internacional e que tenha licença atualizada. O piso do campo de Hóquei sobre Grama deve ser homologado pela FIH. Além de ser recomendado pela Federação, o material deve ser certificado e aprovado em laboratório credenciado pela FIH e, uma vez colocado na instalação, deverá apresentar desempenho satisfatório para ser validado para uso. As diretrizes estabelecidas pela FIH orientam para a realização de testes com o produto escolhido para a cobertura do campo e os resultados devem ser submetidos e aprovados pela Federação.

Exigências do ambiente esportivo

Nas áreas de treinamento, competições e aquecimento as seguintes exigências da Federação Internacional de Hóquei devem ser atendidas:

- Sol: Todos os campos devem ser no eixo Norte-Sul.
- Sombras: O projeto deve minimizar o efeito de quaisquer sombras no campo de jogo, uma vez que podem causar problemas para os atletas e também para os profissionais encarregados da transmissão das competições.
- Vento: O projeto deve proporcionar condições que minimizem o efeito nocivo do vento, de modo a assegurar que os atletas atinjam seus melhores desempenhos.

Iluminação da área de competição

Um mínimo de 1.500 lux e um máximo de 3.000 lux deverão ser assegurados para a área principal de competição como forma de oferecer iluminação de alta qualidade tanto para os atletas como a mídia encarregada da transmissão das provas.

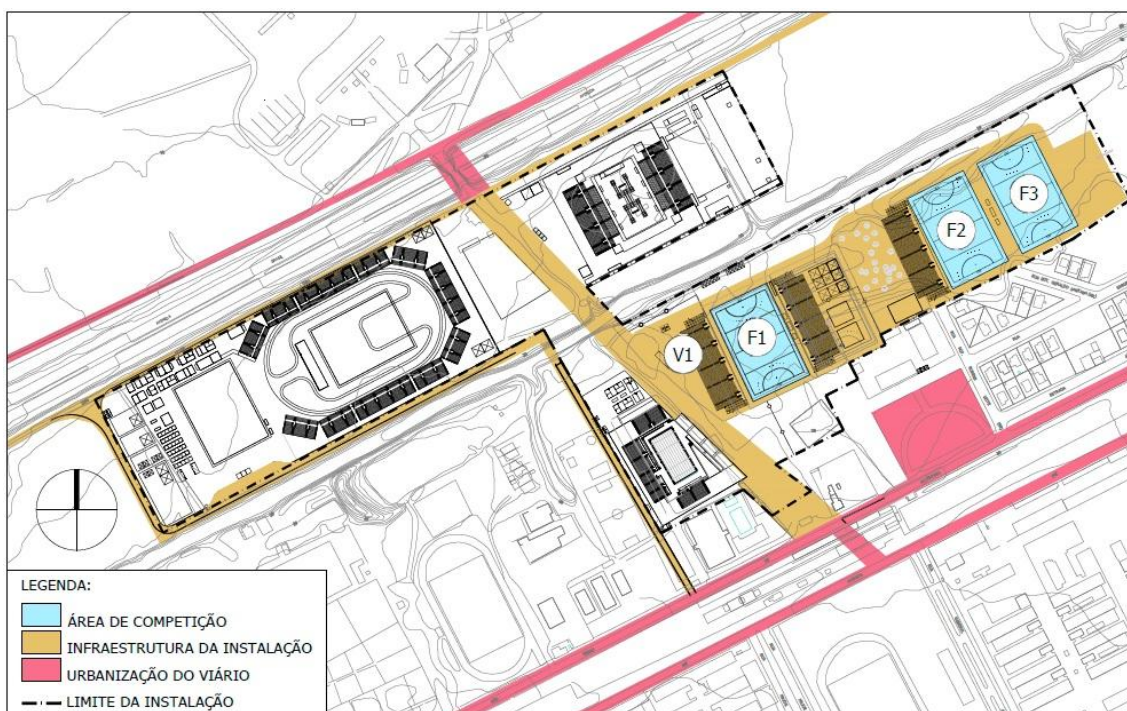


Figura 8.7: Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama

- F1 – Área de Competição Paralímpica de Futebol de 7 e treinamento de Hóquei sobre Grama
- F2 – Área de Competição Paralímpica de Futebol de 5 e treinamento de Hóquei sobre Grama
- F3 – Área para aquecimento de Futebol de 5 e de 7 (Paralímpica) e treinamento de Hóquei sobre Grama
- V1 – Infraestrutura do Centro Olímpico de Hóquei sobre Grama

8.8 ARENA DE DEODORO

Segundo o Bid Book dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, a Arena de Deodoro e o Parque Radical são as áreas de legado mais importantes para a Região de Deodoro.

A Arena de Deodoro está localizada na Vila Militar, a menos de 200m do Centro Aquático do Pentatlo Moderno, do Centro de Treinamento de Hóquei sobre Grama e da estação ferroviária da Vila Militar.

O local se tornará uma importante instalação esportiva e será utilizada por atletas de elite e pela população local, tendo suas operações gerenciadas pelo Centro de Treinamento Olímpico.

ESPORTES DA COMPETIÇÃO OLÍMPICA E PARALÍMPICA

Jogos	Esporte	Capacidade Bruta
Jogos Olímpicos	Esgrima	5.000
Jogos Paralímpicos	Esgrima	2.500

Tabela 8.8.1: Esportes da Competição de Esgrima

ESPORTES DO LEGADO

A Arena de Deodoro deverá estar à altura de seus objetivos possibilitando a prática de ampla gama de esportes *indoor* no modo legado. Esse estádio sediará competições locais e internacionais de vários esportes indoor como Judô, Taekwondo, Luta Livre, Handebol, Basquete, Voleibol e outros.

DESCRIÇÃO ESPECÍFICA DOS ESPORTES

As informações abaixo apresentam de forma geral instruções sobre dimensões da Área de Competição e requisitos específicos. Essas informações deverão ser confirmadas junto à equipe do Rio 2016™ durante a fase de projeto, já que ela está sujeita a ajustes.

Disciplinas da Esgrima:

Disciplinas	Eventos	Medalhas de Ouro
Florete	Individual (M/F)	2
Florete	Equipe (M)	1
Espada	Individual (M/F)	2
Espada	Equipe (M)	1
Sabre	Individual (M/F)	2
Sabre	Equipe (M/F)	2

Tabela 8.8.2: Disciplinas e Medalhas do Esgrima

Número de Atletas: 212 Atletas

Número de Oficiais Técnicos

Oficiais Técnicos Nacionais: 31

Oficiais Técnicos Internacionais: 39

ÁREA DE COMPETIÇÃO

A Área de Competição deverá cumprir todos os requisitos definidos para as competições dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos, e deverá obedecer a todas as

especificações da Federação Internacional, além de ser completa com todas as superfícies, acabamentos, marcações e equipamentos. Deverá ter a consultoria de especialista da disciplina, indicado pela FI, para o projeto. Uma Área de Competição de alta qualidade deverá: ajudar os atletas a competir; elevar o nível da experiência para os espectadores; e permitir uma cobertura televisiva de alta qualidade.

O projeto da Área de Competição inclui:

Área de Competição dos Jogos Olímpicos e Paralímpicos

Esporte	FOP
Preliminares	4 pistas
Finais	1 pista

*Comprimento e largura a serem confirmados com a IF.

Tabela 8.8.3: Dimensões da Área de Competição

Altura da Área de Competição: A Área de Competição do esgrima exige pelo menos uma altura de 15m totalmente livre, sem quaisquer equipamentos ou estruturas.

Requisitos Específicos do Esporte

- Sala de Controle de Armas: Armazenagem para equipamentos esportivos. Área mínima de 50m².
- Sala de Reparos de Equipamentos: área para reparos em armas e equipamentos. Mínimo de 50m².

Áreas de Aquecimento e Treinamento

É necessária uma área com capacidade para 12 pistas de treinamento e aquecimento. Sugere-se uma área de 2.000m² com o mesmo espaço livre em termos de altura que a Área de Competição.

Iluminação da Competição

Um mínimo de 1.400 lux em na vertical será necessário para as provas de Esgrima. As informações são sujeitas a ajustes feitos pelo setor de OBS.

JOGOS PARALÍMPICOS

A Esgrima em cadeira de rodas é gerenciada pela International Wheelchair & Amputee Sports Federation - IWAS .

Os atletas competem em quatro categorias distintas, avaliadas através de testes classificatórios.

Armas Paralímpicas: Florete, Espada e Sabre

A Área de Competição é menor do que a Olímpica. A pista tem 4m por 2m, enquanto que a Olímpica tem 14m. As cadeiras de rodas são equipadas com uma estrutura que permite que os atletas se movimentem livremente.

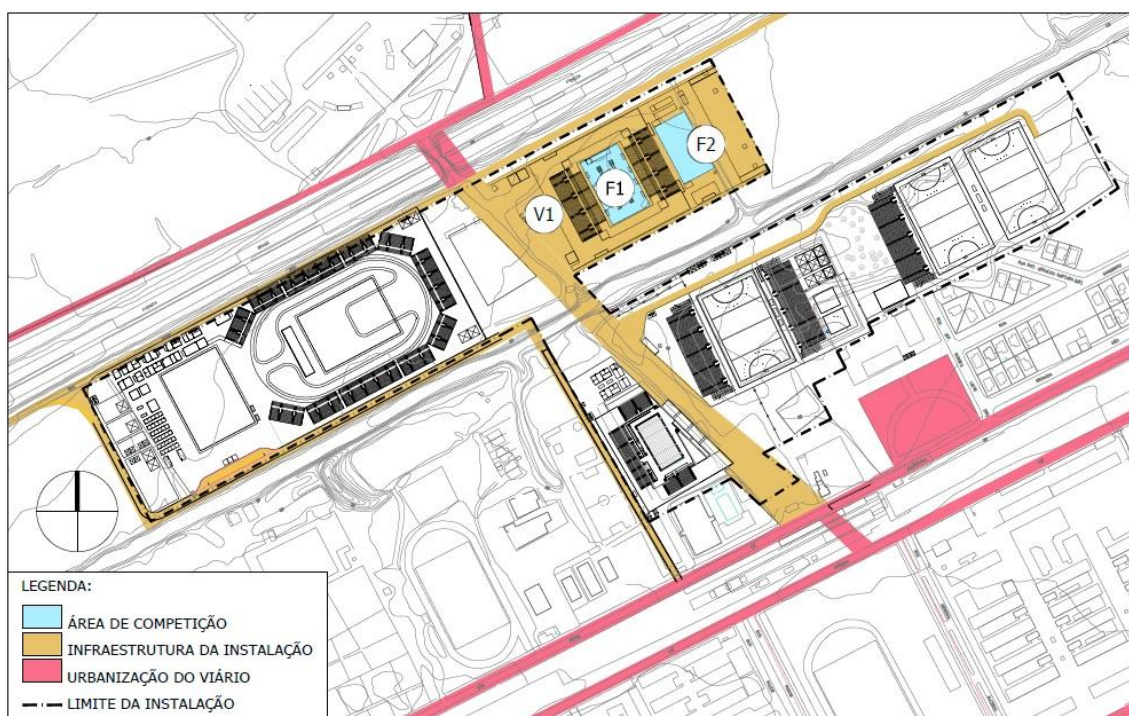


Figura 8.8.1: Arena de Deodoro.

- F1 – Área de Competição de Esgrima
- F2 – Pista de Aquecimento e Treinamento de Esgrima
- V1 – Infraestrutura da Arena de Deodoro

8.9 DOMÍNIO URBANO DE DEODORO

O *Live Site* de Deodoro deverá ser localizado na Praça de Espectadores ao sul da Estação Ferroviária da Vila Militar.

A Praça dos Espectadores deverá receber atividades de entretenimento, sendo operada como um site de celebrações no Cluster de Deodoro.

O *Live Site* deverá ter uma operação complexa de transporte, sendo o principal centro de apoio ao Transporte para os espectadores com mobilidade reduzida e pessoal credenciado, dando suporte a todos os locais de competição no Cluster.

Bilheteria, Alimentos e Bebidas e Mercadorias oficiais, conforme planejado, deverão estar disponíveis no *Live Site*. Uma área de apoio segura no Back of House (Área Operacional) deverá ser necessária durante as operações do período dos Jogos.

Desenvolvimento dos *Live Sites*

“*Live Sites*” é um termo usado em eventos especiais para apresentar um pacote de entretenimento para o público que não participará dos eventos para os quais são necessários ingressos. Os *Live Sites* são instalados em lugares capazes de receber uma grande reunião de pessoas. Estes sites poderão estar localizados perto do evento ou em áreas/cidades que forneçam excelentes locais para concentração de público.

- Historicamente, esses sites acomodam centenas de milhares de pessoas;
- Eles oferecem um local de concentração que fará parte da experiência do evento, assim como do lugar e de sua cultura;
- Dentre os *Live Sites* recentes temos o Centennial Olympic Park em Atlanta, diversos locais durante os Jogos de Sydney e em toda a Alemanha durante a Copa do Mundo da FIFA;

A programação normalmente prevê telões para Broadcast dos eventos. Grandes palcos são montados para vários tipos de performances e eventos.

Dentre as atrações especiais temos as disciplinas de entretenimento listadas abaixo:

- Concertos – música sinfônica, música country, jazz, música do evento, música internacional, artistas e grupos de canto, apresentações ao vivo de bandas;
- Apresentações – artistas, dançarinos, comediantes, mágicos, teatro e espetáculos para o público infantil;
- Pontos de venda de mercadorias – mercadorias licenciadas exclusivas do evento;
- Concessões – alimentos e bebidas, “venha provar”...;
- Bailes;
- Filmes – projetados no telão à noite;
- Quiosques de comerciantes – áreas de exibição;
- Cobertura televisiva no telão;
- Entrevistas pós-eventos nos telões;
- Cobertura de notícias do evento no telão;
- Entrevistas com convidados especiais;
- Entrega de prêmios;
- Participações de atletas e equipes;
- Sites de hospitalidade para patrocinadores e convidados VIP;
- Festivais gastronômicos;
- Eventos e shows culturais.

9. REQUISITOS ESPECÍFICOS DA INSTALAÇÃO

9.1 APÊNDICE 1 - GLOSSÁRIO DE TERMOS

Back of House - BOH (Área Operacional)

Á área dentro e/ou ao redor de uma instalação, à qual os espectadores não tem acesso. Somente pessoas credenciadas tem acesso à área do Back of House.

Áreas típicas do Back of House (Área Operacional) são as áreas da instalação projetadas para dar suporte às operações, como plataformas de carga, escritórios administrativos, complexos, transferência de materiais, áreas de desembarque, estacionamentos, galpões de armazenagem e outros. Normalmente, áreas do Back of House (Área Operacional) ficam s fora do campo de visão do público, e o acesso a elas é restrito.

Cluster

Um determinado número (mais de uma) de instalações e/ou áreas geograficamente bem próximas. As operações das instalações/áreas produzem impactos mútuos e, portanto, são integradas.

Aquecimento, Ventilação e Ar Condicionado (HVAC)

Um sistema que fornece aquecimento, ventilação e/ou refrigeração a um prédio.

Front of House - FOH (Área dos Espectadores)

A área do Front of House - FOH (Área dos Espectadores) é a área dentro de uma instalação à qual os espectadores portadores de ingressos e outros clientes tem acesso, localizada depois do ponto onde os ingressos são destacados. Normalmente esta área contém assentos para todos os clientes e serviços para espectadores como banheiros, alimentação e bebidas, quiosques e primeiros socorros.

Áreas Funcionais (AFs)

O COI desenvolveu uma lista genérica de Áreas Funcionais, baseada nas “funções” dos Jogos e não na organização estrutural. A finalidade das Áreas Funcionais não é a de substituir ou impor uma estrutura organizacional, mas a de fornecer um meio de se comparar funções semelhantes em vários Comitês Organizadores, presentes e passados.

Área de Competição (Field of Play - FOP)

Como definição genérica, a Área de Competição é a área utilizada para a competição esportiva e compreende as áreas de apoio imediatamente ao redor onde existe uma fronteira que a separa dos espectadores. O projeto e as especificações de cada Área de Competição variam de um esporte para outro e deverão estar de acordo com as regras da FI. Assim, as fronteiras da Área de Competição e as atividades que são permitidas nela são diferentes para cada esporte. No jargão do esporte a Área de Competição poder ser chamada de quadra, campo, diamante, piscina, pista, anel, percurso, arena outras designações semelhantes.

Centro Principal de Imprensa (Main Press Center - MPC)

O Centro de Imprensa (MPC) é uma instalação Olímpica onde não serão realizadas competições. É o principal lugar de trabalho da imprensa escrita e fotográfica credenciada. Essencialmente, o MPC é o centro nervoso da imprensa credenciada e oferece infraestrutura de apoio e facilidades para a atividade dos profissionais de mídia. Trata-se do principal centro de serviços de suporte, notícias e informações para a imprensa credenciada. Nos Jogos de Verão, o MPC geralmente fica bem próximo ao IBC e à principal região de competição, na qual são disputadas provas de atletismo e natação. Nos Jogos de Inverno, com frequência o IBC e o MPC estão localizados na mesma instalação e assumem uma mesma denominação: Centro Principal da Mídia (MMC).

Centro Principal da Mídia (Main Media Centre- MMC)

Esta é uma instalação Olímpica onde não haverá competições co-localizada com o IBC e Centro de Imprensa (MPC). Ele existe apenas nos Jogos de Inverno já que nos Jogos de verão o IBC e o MPC são muito maiores.

Centro Principal de Operações (Main Operations Center- MOC)

O Centro Principal de Operações (MOC) é uma instalação de não competição que tem por objetivo fornecer um sistema centralizado de informações, coordenação, prestação de contas e tomada de decisões, permitindo ao braço executivo do Comitê Rio 2016™ e seus parceiros/orgãos gerenciar a realização dos Jogos. Ele fornece apoio às instalações e às áreas funcionais para solucionar problemas que não podem ou não devem ser resolvidos nesses lugares. O MOC é o Centro de Comando, Controle e Comunicações que dirige as operações dos Jogos quando necessário.

Centro de Tecnologia

O Centro de Tecnologia é responsável pela distribuição dos resultados dos eventos das informações Olímpicas, eletronicamente, ou através da distribuição de cópias impressas. Os espaços reservados para a área de tecnologia incluem uma sala de equipamentos de tecnologia, uma sala de operações, e áreas para fornecedores.

Comitê Organizador dos Jogos Olímpicos (OCOG)

A sigla OCOG em geral se refere ao Comitê Organizador dos Jogos Olímpicos de Verão e/ou dos Jogos Olímpicos de Inverno. A realização dos Jogos é confiada pelo COI ao CON do país sede. O CON do país sede cria o OCOG que se torna a organização responsável por gerenciar as operações necessárias para a realização dos Jogos.

Comitê Organizador Paralímpico (COP)

Pelo acordo firmado entre o COI e o IPC, o IPC confiou ao Comitê Organizador a responsabilidade de realizar os Jogos Paralímpicos.

Comitê Paralímpico Internacional (IPC)

O Comitê Paralímpico Internacional (IPC) é a autoridade suprema do Movimento Paralímpico. O IPC é uma organização não governamental internacional sem fins lucrativos cuja missão é liderar o Movimento Paralímpico e promover os esportes para atletas com necessidades especiais, de acordo com o manual do IPC.

Competição

A competição envolve a realização ou participação em um evento esportivo ou disciplina em determinada instalação. A competição é gerenciada pelos Gerentes de Competição do Comitê Organizador, enquanto o controle técnico e a direção da competição são de responsabilidade da respectiva Federação Internacional.

Concessões

As concessões são instalações previamente aprovadas por um Comitê Organizador, onde fornecedores vendem ou distribuem produtos ou mercadorias. Geralmente há dois tipos de concessões nas instalações: alimentos e mercadorias. As concessões podem incluir os estandes permanentes, portáteis ou temporários e pontos para vendedores ambulantes nas instalações. Deve-se observar que uma Concessão (com “C”) é um ponto de venda que serve produtos da Coca-Cola, enquanto que uma concessão (com “c”) é qualquer ponto de venda que não oferece produtos da Coca-Cola. Devido às operações dos Jogos, a maioria dos pontos de venda de alimentos é considerada como concessão e servirá produtos da Coca-Cola.

Cronograma das Competições

O Cronograma das Competições delimita os horários de início, datas, instalações e duração dos eventos durante os Jogos.

Domínio COMUM

Esta é a área definida entorno de um local Olímpico, fora do perímetro. Ela é assim projetada porque sua administração normal, dia-a-dia, não é suficiente para gerenciar os impactos esperados dos Jogos, por isso exige planejamento e serviços adicionais de órgãos públicos. Esses planos e serviços deverão ser integrados e coordenados com os planos para os locais circundados pelo Domínio Urbano.

Domínio Urbano

A área fora do perímetro ou do limite do *precinct* ou instalação que liga tais espaços ao sistema de transportes. Trata-se de uma típica área de passagem segura e prazerosa para os espectadores, pessoal credenciado e, em alguns casos, o público em geral. Deverá ser utilizada para auxiliar na separação dos espectadores do público em geral e para favorecer o gerenciamento do fluxo de espectadores em direção às instalações.

Espaços Temporários

Espaços que consistem no uso de áreas existentes, que receberão graus distintos de modificação para os Jogos Olímpicos.

Estádio Olímpico

Instalação das competições de Atletismo e Cerimônias de Abertura e Encerramento dos Jogos Olímpicos.

Evento

Cada esporte e disciplina esportiva realizam pelo menos um evento. Na Carta Olímpica evento é definido como ‘uma competição de um esporte Olímpico ou uma de suas

disciplinas que tem como resultado um ranking, que dá ensejo à atribuição de medalhas ou diplomas'. Por exemplo, na natação, as provas de 100m, 200m, 1.500m etc. são eventos organizados como parte do programa de natação.

Eventos Teste

Todos os eventos pré-Jogos serão realizados com a finalidade de testar as áreas, as pessoas e as operações antes dos Jogos. Isso inclui testes e eventos esportivos ou não. Eventos teste esportivos poderão ser realizados de dois a 24 meses antes dos Jogos, dependendo da natureza do esporte e da instalação (p. ex., indoor ou outdoor). Esses eventos teste esportivos são definidos em acordos com as respectivas Federações Internacionais.

Facilidades / Áreas de apoio

Um local onde não haverá competição, tem função de apoio, operado pelo Comitê Organizador e/ou seus parceiros/órgãos (não necessariamente uma equipe da instalação multifuncional), não necessariamente localizado dentro do perímetro de segurança, não necessariamente sujeito ao uso exclusivo do Comitê Organizador, usado para a realização dos Jogos Olímpicos.

Família Olímpica

Família Olímpica é um termo geral usado para definir os vários clientes do Movimento Olímpico. Qualquer interpretação específica ou aplicação do termo deverá ser esclarecida com o COI.

Família Paralímpica

A Família Paralímpica inclui os atletas Paralímpicos, os IPCs, os CPNs, IOSD (International Organization of Sport for the Disabled), IPSF (International Paralympic Sport Federations) e os Comitês Organizadores.

Federações Internacionais dos Esportes Olímpicos

Organizações não governamentais internacionais que administram seus respectivos esportes no nível mundial e que abrangem as organizações que administram o esporte no nível nacional. Elas são responsáveis pelo desenvolvimento de seus esportes e pela organização das competições nos Jogos Olímpicos.

Federações Internacionais (FIs)

As Federações Internacionais (FIs) são organizações não governamentais internacionais que administram seus respectivos esportes no nível mundial e que abrangem organizações que administram o esporte no nível nacional.

Federações Internacionais dos Esportes Paralímpicos (IPSF)

Federações internacionais responsáveis pela organização das competições dos Jogos Paralímpicos.

- Associação Internacional de Esportes e Recreação da Paralisia Cerebral (CP-ISRA)
- Comitê Paralímpico Internacional (IPC)

- Federação Internacional de Basquete em Cadeira de Rodas (IWBF)
- Federação Internacional de Esportes para Cegos (IBSA)
- Federação Internacional de Atletismo para Deficientes (IFDS)
- Federação Internacional de Tênis (ITF)
- Federação Internacional Stoke Mandeville de Esportes para Cadeiras de Roda (ISMWSF)
- Federação Mundial de Curling (WCF)
- Organização Mundial de Voleibol para Deficientes (WOVD)

Instalação Esportiva

Um local de suma importância, operado pelo Comitê Organizador e/ou seus parceiros/orgãos (por uma equipe multifuncional), localizada dentro do perímetro de segurança, sujeita ao uso exclusivo do Comitê Organizador e/ou seus parceiros/orgãos, oficialmente utilizada para as competições Olímpicas e Paralímpicas.

Instalação de Treinamento

Uma instalação de treinamento é um local onde ocorrem sessões de treinamento. Estes locais normalmente ficam fora da instalação onde serão realizadas as competições e são reservados para o treinamento dos atletas antes e durante os Jogos. Em alguns casos, as instalações onde serão realizadas as competições também servem como locais de treinamento. As instalações de treinamento, assim como os equipamentos e as facilidades nelas incluídos, são definidas em acordos com as respectivas Federações Internacionais.

Instalação de não competição

Uma instalação de não competição operada pelo Comitê Organizador e/ou seus parceiros/orgãos, localizada dentro de um perímetro de segurança, sujeita ao uso exclusivo do Comitê Organizador e/ou seus parceiros/orgãos, oficialmente utilizada para a realização dos Jogos Olímpicos e/ou Paralímpicos. É importante notar que a instalação esportiva também pode receber atividades, afora as competições, mas não será classificada como uma instalação onde não haverá competições.

Instalação Limpa

Instalações limpas são aquelas que atendem aos padrões estabelecidos pelo Contrato da Cidade Anfitriã e pela Carta Olímpica. A Carta Olímpica determina que em todas as estruturas, espaços e áreas que sejam visíveis aos espectadores, pessoal credenciado e câmeras de Broadcast dos Jogos Olímpicos não poderá haver anúncios e outras mensagens consideradas inapropriadas para o ambiente dos Jogos Olímpicos.

Jogos Olímpicos

Os Jogos de Verão deverão ser chamados de '[número expresso em numerais romanos]Jogos Olímpicos'.

Jogos Paralímpicos

Um evento internacional poliesportivo de alto nível para atletas com deficiência, semelhante aos Jogos Olímpicos, também realizados a cada quatro anos, imediatamente após as competições olímpicas, na mesma cidade anfitriã.

Linhas de Visão

Linhas de visão dos assentos em posições extremas na instalação esportiva para a Área de Competição. Usada para determinar a visibilidade da Área de Competição de todos os assentos, determinada com o valor “C”, do item 7.2.

Magnetômetro

Instrumento usado para detectar a presença de objetos metálicos; usado como instrumento de segurança para detecção de objetos perigosos como facas e armas de fogo.

Manuais Técnicos do COI

Os Manuais Técnicos descrevem requisitos técnicos detalhados para os Comitês Organizadores dos Jogos Olímpicos. Tais documentos contêm informações sobre planejamento, procedimentos e processos, assim como práticas comprovadas com relação às funções da organização dos Jogos Olímpicos. Eles também podem conter informação que focaliza o cliente ou a instalação relevante para a função. Os Manuais Técnicos são modificados quando necessário depois de cada edição dos Jogos. As mudanças substanciais de conteúdo deverão ser aprovadas no máximo até seis meses após os Jogos. Os Manuais Técnicos estão intimamente relacionados com outros documentos importantes do COI como o Contrato da Cidade Anfitriã e Carta Olímpica.

Overlay

São as instalações temporárias específicas para o evento, necessárias para os Jogos Olímpicos. Podem ser acrescentadas a instalações e/ou áreas permanentes ou temporárias, ou podem ser distintas, separadas. O *Overlay* inclui produtos temporários (assentos, tendas, plataformas, rampas, sinalização, tratamento do *Look of the Games* etc.) e serviços (elétricos, mecânicos, águas residuais, ventilação e ar-condicionado). Note que o *Overlay* também pode se tornar permanente, como, por exemplo, a Vila Olímpica. A área de *Overlay* é responsável pelo planejamento e pelo desenvolvimento desses produtos e serviços temporários. O Comitê Organizador pode criar uma área funcional para gerenciar os aspectos do *Overlay*.

Período dos Jogos

O período de tempo que se inicia com a abertura da Vila Olímpica e das instalações de treinamento e termina com o fechamento da Vila Olímpica.

Planejamento Básico

Esta é a fase inicial de trabalho de cada Comitê Organizador e se inicia quando a Cidade Anfitriã é escolhida. Nessa fase, o Comitê Organizador é constituído, a Diretoria é formada, os níveis superiores de gerência são recrutados, a necessidade de legislação relativa aos Jogos é identificada, a estrutura de governança corporativa selecionada e o *Look of the Games* concebido. Os produtos dessa fase são o Cronograma Geral do COI/ Comitê Organizador, a primeira versão do Cronograma de Construção de Instalações e Infraestrutura, a Matriz de Responsabilidade da Instalação e da Infraestrutura e o Plano Estratégico Global.

Planejamento Operacional

Durante essa fase, o Comitê Organizador evolui através de fases cada vez mais detalhadas de planejamentos para as operações dos Jogos, de acordo com uma estrutura, cronograma e metodologia acordados, que visa dirigir a organização na direção de um estado de alerta para a entrega dos Jogos. Inicialmente, o foco é o Planejamento Funcional, quando cada função desenvolve seu Plano Estratégico. A evolução prossegue, passando primariamente para um foco baseado na instalação, mas mantendo um foco funcional, conforme necessário. Os Produtos desta essa fase, são Planos Estratégicos das Áreas Funcionais, Conceitos e Operações de Áreas Funcionais, Conceito Genérico de Operações das Instalações durante as Competições, Esboço de Planos de Operação da Área Funcional, Modelo do Plano de Operação das instalações durante as Competições e Esboço dos Planos de Operação Específicos para cada instalação.

Precinct

Um *precinct* é um grupo das instalações dentro de um perímetro de segurança comum. Os precincts podem se beneficiar de um gerenciamento e de recursos compartilhados. Operações dos precincts sempre deverão se responsabilizar por atividades nas instalações vizinhas e pelo Domínio Comum.

Período dos Jogos

Um período de tempo definido cujo início é marcado pela Cerimônia de Abertura e cujo fim coincide com a realização da Cerimônia de Encerramento.

Tribuna de Imprensa

Posições totalmente equipadas, destinadas à imprensa escrita dentro da área de assentos nas instalações esportivas.

Venue

O mesmo que instalação. Um local, em geral de grande importância, operado pelo Comitê Organizador e/ou seus parceiros/orgão (normalmente por uma equipe multifuncional), localizada dentro do perímetro de segurança, sujeita ao uso exclusivo do Comitê Organizador e/ou parceiros/orgãos, oficialmente utilizada para a realização dos Jogos Olímpicos.

Venuização

Venuização é o processo de evolução do Comitê Organizador, de uma organização baseada em funções a uma organização baseada nas instalações.

Vila Olímpica

A Vila Olímpica é um complexo de acomodações seguro e protegido, reservado exclusivamente para atletas e dirigentes acompanhantes.

Zona Mista

Área de transição contígua à área de competição onde os representantes da mídia entrevistam os atletas.

9.2 APÊNDICE 2 - RECURSOS E PADRÕES TÉCNICOS

JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO - ORGANIZAÇÕES - DRAFT JUNHO 2011

Órgão Competente	Esporte	Sigla	Site na Internet	Federação Internacional	
Comitê Olímpico Internacional					
	Canoagem	ICF	www.canoeicf.com	International Canoe Federation (Federação Internacional de Canoagem)	Canoagem: International Canoe Federation (ICF) web
	Ciclismo	UCI	www.uci.ch	Union Cycliste Internationale (Federação internacional de Ciclismo)	Ciclismo: Union Cycliste Internationale (UCI/ICU) web
	Hipismo	FEI	www.horsesport.org	Fédération Equestre Internationale (Federação Internacional de Esportes equestres)	Hipismo: Fédération Équestre Internationale (FEI) web
	Esgrima	FIE	www.fie.ch	Fédération Internationale d'Escrime (Federação Internacional de Esgrima)	Esgrima: Fédération Internationale d'Escrime (FIE) web
	Hóquei Sobre a Grama	FIH	www.worldhockey.org	Fédération Internationale de Hockey (Federação Internacional de Hóquei)	Hóquei (sobre a grama): International Hockey Federation (FIH) web

Órgão Competente	Esporte	Sigla	Site na Internet	Federação Internacional	
	Pentatlo Moderno	UIPM	www.pentathlon.org	Union Internationale de Pentathlon Moderne (Federação Internacional de Pentatlo Moderno)	Pentatlo Moderno: Union Internationale de Pentathlon Moderne (UIPM) web
	Tiro	ISSF	http://www.issf-sports.org/	International Shooting Sport Federation (Federação Internacional de Tiro Esportivo)	Tiro: International Shooting Sport Federation (ISSF) web

9.3 APÊNDICE 3 - DESCRIÇÃO DOS ESPAÇOS DAS INSTALAÇÕES

Para o projeto conceitual do Plano Geral Urbanístico de Deodoro poderão ser adotadas as áreas das Instalações dos projetos da Candidatura, apresentados no arquivo anexo VED-DEO-FLH-001-SIT-R00.pdf

Os espaços descritos nas listas de cada Esporte poderão ser utilizados como referência.

No desenvolvimento do Projeto Básico a Empresa vencedora da licitação entrará em contato com Rio2016™ e EGP para validação da lista.

9.3.1 CENTRO NACIONAL DE HIPISMO

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que	45 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					possível.		
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	Broadcast	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	Broadcast	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para o os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento,	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Armazém de Aprovisionamento	áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.			
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado:</u> 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo:</u> 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicoss.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza	Compactadores	—	—		P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		e Resíduos					
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de triagem de recicláveis/resíduos.	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos				
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Trabalho	cada turno.			
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentos; com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .	45m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					segurança.		
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m ²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m ²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m ²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m ²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na	A identificar	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	<i>instalação</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) — área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na Instalação, incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos, monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i> e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .	650 m²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				
			Pátio de Estocagem				
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos.	15 m²	P/COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da <i>instalação</i> .	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos do <i>Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na <i>Instalação</i> e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					e Área de Competição.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Adjacente a ou perto da Área de Competição.	60 m2	P/COI
			Mesa do Gerente				
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de	Adjacente à Área de	30 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação		Premiação.	Competição.		
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Localizada dentro da Área credenciada dos Atletas.	85 m²	FI/P/COI
			Recepção e Espera				
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da	---	36 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)	competição.			
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a todos os outros clientes da instalação.	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				
			Área(s) de exames				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs/ /CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Lounge da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	Áreas de assentos da FO; adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.	400 m²	P/COI
			Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte				
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e Lounge				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao Lounge da Família Olímpica	10 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e à Zona Mista.	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				
			Escritório do Gerente de Imprensa				
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e técnicos na Instalação.	Geralmente localizada bem próxima à Área de Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.	280 m²	P/COI
			Área dos Assentos				
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a	Deverá ser localizado bem próximo ou	100 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				concessões públicas próximas.	adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .		
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m ²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV	resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.			
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por	Localizado longe do Perímetro de Segurança	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Fila de Veículos	um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.		
			Fila de Veículos de Grande Porte				
			Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos				
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	<i>Checkpoint</i> de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juízes e Árbitros			36m²	
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			<i>Broadcast</i>			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa do <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Entradas e Sidas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					credenciados. .		
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					na Área de Competição.		
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	Lounge e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	300 m²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Depósito/Encenação de Equipamento de Manutenção da Área de Competição	—	Localizado em área adjacente à Área de Competição ou bem próxima.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25 m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6 m²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	10 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Tendas dos Times - Cross Country	Áreas para atletas, times e mordomos se reunirem antes da competição. Aproximadamente 3m x 3m para cada nação debaixo de larga cobertura.	Localizada na área do começo/final do curso de Cross Country	360 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabine dez minutos - Cross Country	Área onde os atletas podem ver a competição antes ou depois de competir.	Localizada na área do começo/final do curso de Cross Country	60 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Checagem Veterinária - Cross Country	Área para os veterinários desempenharem atividades administrativas enquanto não estão examinando os cavalos da competição.	Localizada na área do começo/final do curso de Cross Country	9 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Estábulos		1.800 cada unidade x 5	9000 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabines dos Cavalos	Estábulo de 3m x 3m. 9m ² x 208 cabines.	60m ² por cavalo. Cada time exige 2 cabines adicionais a cada 8 cavalos para geral/depósito de ração. Cada bloco deverá conter: água potável (pelo menos 1 ponto a cada 10 cabines). Água quente e fria. Sistema de coleta e despejo de serragem e esterco. Fornecimento de feno e aparas. Precauções contra incêndio. Sistema de segurança para prevenção do acesso não autorizado. Áreas para amarração nos estábulos e caminhos. 1 Ponto elétrico para cada time (fora do alcance dos cavalos). Área de descanso para os tratadores e montadores. Sala para	1872 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					oficiais do time. Controle de insetos e vetores.		
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabine dos Cavalos	Estábulos de 3m x 4m (20% do total de cabines deverá ser de 12m²) 12m² x 42 cabines.		504 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Sala de reuniões dos Oficiais do time			30 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Administração			40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Depósito de Ração e Serragem			1300 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Oficina			40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Manutenção da Selaria			40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Operação Veterinária				COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabines veterinárias			48 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabines de observação		100m distante do estábulo principal	120 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cabines para controle de medicamentos			72 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Depósito de equipamentos médicos			15 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Escritório			20 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de estacionamento para ambulância de cavalos	Área para 3 trailers de cavalos, das quais 2 são trailers ambulâncias de reboque.	Anexa a instalação veterinária e via de entrada e saída.	80 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Clínica Veterinária	2 estábulos de ferragem, fornalha, farmácia/dispensa, área de banho, 2 salas de exame.		750 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Banheiros e Vestiários	Masculino, feminino, acessível, área de depósito.		25 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Hipismo	Controle de Doping para o Cavalo	Cabine de Amostragem		60 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de massagem e fisioterapia			30 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Academia			100 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de competição	Conforme o regulamento da competição para instalações e equipamentos			COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Arena de Saltos	110m x 90m. Arena deve incorporar uma área para trote de aproximadamente 3m x 20m no ponto de entrada da área de competição. Superfície deverá ser de areia/composição.		9900 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Arena de Adestramento	60m x 20m. Superfície de areia. Área do adestramento no centro da Arena principal. Tenda para júri de solo. Tendões separadas e elevadas com espaço para 3 pessoas, locadas a 5m fora da área		1200 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de competição.			
22	SPT	Esporte - Hipismo	Cross Country	Distância mínima de 6270m e máxima de 7410m.		35 hectares	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de aquecimento final	60m x 20m. Entrada do cercado. Conforme o regulamento da competição para instalações e equipamentos.	Anexa à área de competição. Superfície idêntica a da área de competição principal.	600 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de aquecimento do Cross Country	No início do curso, com área suficiente para abrigar aquecimento, chegadas e partidas dos cavalos e checagem veterinária.		25000 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Áreas de treinamento	50m x 100m. 2 áreas de treinamento para qualquer clima e 1 área de treinamento de grama.		5000 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Área de treinamento coberta	60m x 20m.		1200 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Hipismo	Redondel	3 x 20m de diâmetro.		942 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Pista de Galope			1000 ml	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Vila dos tratadores	Acomodação para os tratadores durante a ocupação dos cavalos.	Número aproximado de tratadores: 220. Necessário ser até 400m de distância dos estábulos.	3100 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Reparo de cadeiras de roda	Área de reparo de cadeiras de roda para os atletas.	Próximo à área de competição	15 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hipismo	Chamada para a competição			70 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m²	COI
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m²	COI
23	IFS	Federações	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Internacionais					
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juizes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge – Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m²	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados <i>On Instalação</i> (ROV). Espaço para ambas as <i>workstations</i> de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
			Controle do Placar Eletrônico			5 m²	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m²	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, <i>entertainers</i> que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m²	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.			
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel. .	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	A identificar	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para <i>workstations</i> de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.	10 m²	P/COI
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da <i>Workstation</i> de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de <i>Broadcast</i> , Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.	100 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da <i>Instalação</i>	Área de Operação Tecnológica do	Adjacente a ou dentro	30 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			(OTV)	Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da <i>Instalação</i> , inclusive parceiros e terceirizados.	do Centro de Operações da <i>Instalação</i> (COV).		
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na <i>Instalação</i>				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da <i>instalação</i> .	Pode ser localizado no OTV	30 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e <i>paggers</i> .	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da <i>instalação</i> , aos voluntários e terceirizados.	25 m²	P
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			<i>Instalação</i> (Apresentação do Esporte-Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> , além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m²	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da <i>Instalação</i> (Saída/Entrada)	Perímetro do <i>instalação</i> para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	<i>Mag and Bag</i> (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do <i>Instalação</i> .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			<i>Break/Briefing</i> de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do <i>staff</i> .	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da <i>instalação</i> .	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da <i>instalação</i> , se não houver uma sala disponível.	5m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da	10 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Gráficos de TV.	Organização da Emissora Anfitriã.		
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da <i>Instalação</i> a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do <i>instalação</i> adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à <i>instalação</i> (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a	20 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					Granel na Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da <i>instalação</i> e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da <i>instalação</i> para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da <i>instalação</i> .	15 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m²	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na <i>instalação</i> para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na <i>instalação</i> .	100 m²	COI
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da <i>instalação</i> fiscalizará as operações de transportes na <i>instalação</i> .	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m²	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m²	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da <i>instalação</i> . (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m²	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da <i>instalação</i> utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da <i>instalação</i> .		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		P/COI
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m²	P
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na <i>instalação</i> . Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a <i>facilidades</i> temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da <i>instalação</i> realizado inspeções diárias de toda a área e de suas <i>facilidades</i> .	Localizada no <i>Back of House</i> com acesso facilitado a várias áreas da <i>instalação</i> . Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.	100m²	P/COI
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Veículos				
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da <i>Venue</i> e <i>Overlay</i>	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. <i>Facilities</i> permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.	40 m²	COI
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do <i>instalação</i> . Instalados na forma de calhas de cabos, canais,	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de	variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.		
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de	—	200 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.			
				<i>Instalação</i>			
				Complexo de <i>Broadcast</i>			
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da <i>instalação</i> .	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				
			Ilçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do <i>instalação</i> .		Variável	COI
			Pisos				
			Ilçamento/Suspensão				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Postes				
			lçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da <i>instalação</i> ou nas áreas ao ar livre, ao redor da <i>instalação</i> , que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da <i>instalação</i> e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Centro de Operações da <i>Instalação</i> (COV)	Uma área que serve como localização central na <i>Instalação</i> , a partir da qual o Gerente do <i>Instalação</i> deverá coordenar as operações da equipe do <i>instalação</i>	Localizado na <i>Back of House</i> , geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas	90 m²	P/COI
			Área de Trabalho do Gerente do				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Instalação e do Gerente-Assistente	durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/ <i>briefing</i> da equipe do <i>instalação</i> .	operacionais.		
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Centro de Comunicação da <i>Instalação</i> (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do <i>instalação</i> .	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	60 m²	P/COI
			Gerente de Comunicação da <i>Instalação</i>				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de <i>Briefing</i>	—	—	100 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da <i>instalação</i> , voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Controle				P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da <i>instalação</i> para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	220 m²	P/COI
30	WKF	<i>Workforce</i>	Central da <i>Work Force</i> – <i>Check in</i>	Uma área que serve como ponto central onde toda a <i>Workforce</i> da <i>instalação</i> faz o seu <i>check-in</i> e sai da <i>instalação</i> (ou fazer o <i>check-out</i> , caso necessário). Partindo desse ponto, a <i>Workforce</i> se dirige para a área funcional designada;	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> por onde a <i>Workforce</i> possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da <i>Workforce</i> e Escritório de	150 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Balcão de Distribuição	cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	Credenciamento da <i>Instalação</i> .		
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da <i>Instalação</i>	—	—	100 m²	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m²	P
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da <i>Workforce</i> são servidas e onde a <i>Workforce</i> possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a <i>Workforce</i> para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da <i>Instalação</i> .	200m²	P/COI

9.3.2 CENTRO OLIMPICO DE BMX

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aproveitamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado:</u> 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo:</u> 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos.	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação	Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de			
			Recipientes para Resíduos e				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Reciclagem	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos				
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					<i>Instalação.</i>		
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentos; com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .	45m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Evento		distribuição de informações ambientais.			
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) — área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a	Localizada na <i>Back of</i>	650 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Centro de Logística	Logística irá operar na Instalação, incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos, monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	<i>House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i> e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Depósito de Estocagem				
			Pátio de Estocagem				
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras	Uma área onde bandeiras do CON	Geralmente localizadas	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Games	do Comitê Olímpico Nacional (CON)	são penduradas ou suspensas.	próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da <i>instalação</i> .	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de	Localizada na Sala de	2 un	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Games		Imprensa atrás da mesa.	Coletivas.		
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Adjacente a ou perto da Área de Competição.	60 m2	P/COI
			Mesa do Gerente				
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				e hastear bandeiras.			
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Localizada dentro da Área credenciada dos Atletas.	85 m²	FI/P/COI
			Recepção e Espera				
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo	Localizado no Front of House; bem próximo à	100 m²	P
			Recepção e Espera				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Balcão Médico e Estocagem Segura	de clientes primário, espectadores, mas também a todos os outros clientes da <i>instalação</i> .	área de assentos dos espectadores.		
			Área(s) de exames				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m²	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	Lounge da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juizes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	200 m²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25 m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6 m²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	Nos vestiários	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Área de Competição	Referente às atuais especificações da Federação Internacional - Campo de Jogo= 300 a 400 ml x 10m largura.	—	11500 m²	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Pista de Aquecimento	Os atletas aquecem na pista de competição.			COI
22	SPT	Esporte - BMX	Box de Equipe	—	—	480 m²	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Linha de Partida - apresentação	Necessário uma linha de partida dentro de uma área de 30mx15m.	—	450 m²	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Área de Resultados	—	—	5 m²	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Reparo de Equipamentos	—	—	10 m²	COI
22	SPT	Esporte - BMX	Produção de Esporte (Locutor)	—	—	7 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.			
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m ²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m ²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da	20 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.		
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juízes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge — Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m²	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema	Idealmente com a Apresentação Esportiva.	18 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.		
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados <i>On Instalação</i> (ROV). Espaço para ambas as <i>workstations</i> de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
			Controle do Placar Eletrônico			5 m²	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m²	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, <i>entertainers</i> que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m ²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m ²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de	30 m ²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de TI a todo o momento.	Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel.	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos	Específico para os	128 m²	P/IF

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.		
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para <i>workstations</i> de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.	10 m²	P/COI
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à	100 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da <i>Workstation</i> de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de <i>Broadcast</i> , Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.		
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da <i>Instalação</i> (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da <i>Instalação</i> , inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> (COV).	30 m²	P/COI
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na <i>Instalação</i>				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da <i>instalação</i> .	Pode ser localizado no OTV	30 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e <i>paggers</i> .	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da <i>instalação</i> , aos voluntários e terceirizados.	25 m²	P
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			<i>Instalação</i> (Apresentação do Esporte- Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> , além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m ²	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da <i>Instalação</i> (Saída/Entrada)	Perímetro do <i>instalação</i> para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	<i>Mag and Bag</i> (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do <i>Instalação</i> .	A identificar	
			<i>Break/Briefing</i> de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do <i>staff</i> .	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da <i>instalação</i> .	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da <i>instalação</i> , se não houver uma sala disponível.	5m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			<i>Back of House</i>		<i>Back of House</i> onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	<i>On Venue Results (OVR)</i>	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de <i>Broadcast</i> ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da <i>Instalação</i> a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do <i>instalação</i> adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à <i>instalação</i> (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da <i>instalação</i> e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da <i>instalação</i> para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais	15 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				eletrônica.	geradores da <i>instalação</i> .		
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m²	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na <i>instalação</i> para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na <i>instalação</i> .	100 m²	COI
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da <i>instalação</i> fiscalizará as operações de transportes na <i>instalação</i> .	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m²	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m²	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da <i>instalação</i> . (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m²	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da <i>instalação</i> utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da <i>instalação</i> .		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície – m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de		P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					estacionamento de segurança.		
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			<i>Broadcast</i>			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m²	P
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na <i>instalação</i> . Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a <i>facilidades</i> temporárias e/ou	Localizada no <i>Back of House</i> com acesso facilitado a várias áreas da <i>instalação</i> . Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um	100m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COL/Precedente/FI)
				permanentes) e garantir a segurança da <i>instalação</i> realizado inspeções diárias de toda a área e de suas <i>facilidades</i> .	complexo.		
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da <i>Venue</i> e <i>Overlay</i>	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. <i>Facilities</i> permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.	40 m²	COI
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do <i>instalação</i> . Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				“caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.			
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI
				Instalação			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Complexo de <i>Broadcast</i>			
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da <i>instalação</i> .	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do <i>instalação</i> .		Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Postes				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da <i>instalação</i> ou nas áreas ao ar livre, ao redor da <i>instalação</i> , que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da <i>instalação</i> e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento	Centro de Operações da <i>Instalação</i>	Uma área que serve como localização central na <i>Instalação</i> ,	Localizado na <i>Back of House</i> , geralmente em	90 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		da <i>Instalação</i>	(COV)	a partir da qual o Gerente do <i>Instalação</i> deverá coordenar as operações da equipe do <i>instalação</i> durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/ <i>briefing</i> da equipe do <i>instalação</i> .	uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.		
			Área de Trabalho do Gerente do <i>Instalação</i> e do Gerente-Assistente				
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Centro de Comunicação da <i>Instalação</i> (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do <i>instalação</i> .	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro	60 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .		
			Gerente de Comunicação da <i>Instalação</i>				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de <i>Briefing</i>	—	—	100 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da <i>instalação</i> , voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Controle				P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da <i>instalação</i> para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	220 m²	P/COI
30	WKF	<i>Workforce</i>	Central da <i>Work Force</i> – <i>Check in</i>	Uma área que serve como ponto central onde toda a <i>Workforce</i> da <i>instalação</i> faz o seu <i>check-in</i> e sai da <i>instalação</i> (ou fazer o <i>check-out</i> , caso necessário). Partindo desse ponto, a <i>Workforce</i> se dirige para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> por onde a <i>Workforce</i> possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da <i>Workforce</i> e Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i> .	150 m²	P/COI
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	<i>Workforce</i>	Banheiros para Pessoal da <i>Instalação</i>	—	—	100 m²	P
30	WKF	<i>Workforce</i>	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m²	P
30	WKF	<i>Workforce</i>	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da <i>Workforce</i> são servidas e onde a	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a	200 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Workforce possa descansar durante seu turno.	Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da <i>Instalação</i> .		

9.3.3 PARQUE OLÍMPICO DE MOUNTAIN BIKE

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de Broadcast	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de Broadcast, assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a instalação de Broadcast.	Localizada dentro da instalação, o mais perto possível das facilidades de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de Broadcast				
			Centro de Operações Técnicas				
			Catering do Broadcast				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de Broadcast				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado:</u> 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo:</u> 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos.	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação	Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de			
			Recipientes para Resíduos e				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Reciclagem	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos				
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					<i>Instalação.</i>		
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentos; com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .	45m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Evento		distribuição de informações ambientais.			
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) — área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a	Localizada na <i>Back of</i>	650 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Centro de Logística	Logística irá operar na Instalação, incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos, monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	<i>House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i> e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Depósito de Estocagem				
			Pátio de Estocagem				
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras	Uma área onde bandeiras do CON	Geralmente localizadas	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Games	do Comitê Olímpico Nacional (CON)	são penduradas ou suspensas.	próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da <i>instalação</i> .	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de	Localizada na Sala de	2 un	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Games		Imprensa atrás da mesa.	Coletivas.		
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias em todas as finais Olímpicas de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Adjacente a ou perto da Área de Competição.	60 m²	P/COI
			Mesa do Gerente				
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				e hastear bandeiras.			
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Localizada dentro da Área credenciada dos Atletas.	85 m²	FI/P/COI
			Recepção e Espera				
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo	Localizado no Front of House; bem próximo à	100 m²	P
			Recepção e Espera				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Balcão Médico e Estocagem Segura	de clientes primário, espectadores, mas também a todos os outros clientes da <i>instalação</i> .	área de assentos dos espectadores.		
			Área(s) de exames				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m²	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	Lounge da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juizes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	200 m ²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são	Localizada na área dos atletas.	30 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				disponibilizadas.			
22	SPT	Esporte	Área de Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes da competição.	Na área de competição		COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25 m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6m²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	5 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - MB	Área de Competição	–	–	6000 ml	COI
22	SPT	Esporte - MB	Linha de Partida	Necessário uma linha de partida dentro de uma área de 30 x 15 m	–	450 m2	COI
22	SPT	Esporte - MB	Depósito de Bicicletas e Equipamentos Esportivos	Área de depósito para bicicletas dos atletas.	Adjacente à área de competição.	75 m2	COI
22	SPT	Esporte - MB	Área de Preparação de Atletas	Uma área onde os corredores se preparam antes do início da corrida.	Adjacente à área de competição.	450 m²	COI
22	SPT	Esporte - MB	Boxes das Equipes	Área onde os mecânicos das equipes realizam a manutenção e os reparos nas bicicletas.	Localizado na área de atletas; próximo à área de competição e às áreas de vestiários dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte - MB	Lavagem de Bicicletas	Área onde os mecânicos das equipes lavam as bicicletas e os equipamentos.	Localizado próximo às áreas de gerência de competição e serviços de atletas.	50 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				controle técnico da competição em geral.			
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento	20 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					de Competições do Comitê Organizador.		
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juízes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge — Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m²	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de	18 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				integradas à Apresentação Esportiva.	Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.		
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados <i>On Instalação</i> (ROV). Espaço para ambas as <i>workstations</i> de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
			Controle do Placar Eletrônico			5 m²	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m²	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, <i>entertainers</i> que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m ²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m ²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de	30 m ²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de TI a todo o momento.	Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel.	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos	Específico para os	128 m²	P/IF

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.		
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para <i>workstations</i> de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.	10 m²	P/COI
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à	100 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da <i>Workstation</i> de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de <i>Broadcast</i> , Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.		
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da <i>Instalação</i> (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da <i>Instalação</i> , inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> (COV).	30 m²	P/COI
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na <i>Instalação</i>				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da <i>instalação</i> .	Pode ser localizado no OTV	30 m²	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e <i>paggers</i> .	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da <i>instalação</i> , aos voluntários e terceirizados.	25 m²	P
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			<i>Instalação</i> (Apresentação do Esporte- Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de <i>playback</i> , além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m ²	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da <i>Instalação</i> (Saída/Entrada)	Perímetro do <i>instalação</i> para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	<i>Mag and Bag</i> (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do <i>Instalação</i> .	A identificar	
			<i>Break/Briefing</i> de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do <i>staff</i> .	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da <i>instalação</i> .	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da <i>instalação</i> , se não houver uma sala disponível.	5m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			<i>Back of House</i>		<i>Back of House</i> onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	<i>On Venue Results (OVR)</i>	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de <i>Broadcast</i> ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da <i>Instalação</i> a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do <i>instalação</i> adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à <i>instalação</i> (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da <i>instalação</i> e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m ²	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da <i>instalação</i> para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais	15 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				eletrônica.	geradores da <i>instalação</i> .		
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m²	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na <i>instalação</i> para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na <i>instalação</i> .	100 m²	COI
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da <i>instalação</i> fiscalizará as operações de transportes na <i>instalação</i> .	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m ²	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m ²	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da <i>instalação</i> . (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m ²	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da <i>instalação</i> utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da <i>instalação</i> .		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m ²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			<i>Courier</i> de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de		P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					estacionamento de segurança.		
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m²	
			<i>Broadcast</i>			32 m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m²	P
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na <i>instalação</i> . Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a <i>facilidades</i> temporárias e/ou	Localizada no <i>Back of House</i> com acesso facilitado a várias áreas da <i>instalação</i> . Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um	100m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COL/Precedente/FI)
				permanentes) e garantir a segurança da <i>instalação</i> realizado inspeções diárias de toda a área e de suas <i>facilidades</i> .	complexo.		
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da <i>Venue</i> e <i>Overlay</i>	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. <i>Facilities</i> permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.	40 m²	COI
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do <i>instalação</i> . Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				“caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.			
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI
				Instalação			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Complexo de <i>Broadcast</i>			
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da <i>instalação</i> .	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				
			Içagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do <i>instalação</i> .		Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Postes				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da <i>Instalação</i> e <i>Overlay</i>	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da <i>instalação</i> ou nas áreas ao ar livre, ao redor da <i>instalação</i> , que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da <i>instalação</i> e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento	Centro de Operações da <i>Instalação</i>	Uma área que serve como localização central na <i>Instalação</i> ,	Localizado na <i>Back of House</i> , geralmente em	90 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		da <i>Instalação</i>	(COV)	a partir da qual o Gerente do <i>Instalação</i> deverá coordenar as operações da equipe do <i>instalação</i> durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/ <i>briefing</i> da equipe do <i>instalação</i> .	uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.		
			Área de Trabalho do Gerente do <i>Instalação</i> e do Gerente-Assistente				
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Centro de Comunicação da <i>Instalação</i> (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do <i>instalação</i> .	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro	60 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .		
			Gerente de Comunicação da <i>Instalação</i>				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de <i>Briefing</i>	—	—	100 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de <i>Check-in</i> de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da <i>instalação</i> , voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala de Controle				P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
29	VNU	Gerenciamento da <i>Instalação</i>	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da <i>instalação</i> para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	220 m²	P/COI
30	WKF	<i>Workforce</i>	Central da <i>Work Force</i> – <i>Check in</i>	Uma área que serve como ponto central onde toda a <i>Workforce</i> da <i>instalação</i> faz o seu <i>check-in</i> e sai da <i>instalação</i> (ou fazer o <i>check-out</i> , caso necessário). Partindo desse ponto, a <i>Workforce</i> se dirige para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> por onde a <i>Workforce</i> possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da <i>Workforce</i> e Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i> .	150 m²	P/COI
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	<i>Workforce</i>	Banheiros para Pessoal da <i>Instalação</i>	—	—	100 m²	P
30	WKF	<i>Workforce</i>	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m²	P
30	WKF	<i>Workforce</i>	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da <i>Workforce</i> são servidas e onde a	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a	200m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Workforce possa descansar durante seu turno.	Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da <i>Instalação</i> .		

9.3.4 ESTÁDIO OLÍMPICO DE CANOAGEM SLALOM

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m ²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m ²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m ²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para o os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado:</u> 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo:</u> 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ambientais.			
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Loja de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentoss;	45m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.			
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) – área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na <i>Instalação</i> , incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos,	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i>	650 m²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pátio de Estocagem	monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da instalação.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias	Adjacente a ou perto da	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação	Mesa do Gerente	em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Área de Competição.		
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica	Localizada dentro da	85 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Recepção e Espera	fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Área credenciada dos Atletas.		
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área(s) de exames	todos os outros clientes da <i>instalação</i> .			
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Merchandising					
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	<i>Lounge</i> da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juízes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento da <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	70m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	70 m²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Depósito/Encenação de Equipamento de Manutenção da Área de Competição	—	Localizado em área adjacente à Área de Competição ou bem próxima.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	36 m²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	5 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Controle de Bote	Área para medição de bote.	—	90 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Controle de Bote nº2	Área para medição de bote.	—	40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Zona seca de atletas	Área para secagem de equipamentos e ferramentas das equipes.	—	160 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Tendas dos Times	Área para locar as tendas/equipamentos individuais das equipes.	—	200 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Área para Equipe de Resgate Aquático e Área de Depósito	Área para briefing/debriefing diário da equipe de resgate aquático. Pontões requeridos na área de competição para dar acesso aos botes de resgate.	—	220 m²	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Área de Competição	Curso de competição. Área total	—	250 a 400 ml	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				do lago e campo de jogo = 80.200 m²)			
22	SPT	Esporte - Slalom	Área(s) de aquecimento	Curso de aquecimento de 100 m lineares, após o curso de competição.	—	100 ml	COI
22	SPT	Esporte - Slalom	Pontões de largada.	Pontão de acesso à competição para ter acesso à água.	—	50 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m2	COI
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Secretário Honorário	em geral.			
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juizes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge — Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m2	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m ²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m ²	P
24	SPP	Apresentação	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de	Idealmente com a	18 m ²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Esportiva	Controle do Placar Eletrônico	controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados On Instalação (ROV). Espaço para ambas as workstations de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	5 m2	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m2	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de playback e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m2	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, entertainers que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática	Lugar para todos os equipamentos	Adjacente à Sala de	45 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			(CER)	ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).		
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.			
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel. .	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para		20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ROV.			
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para workstations de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.	10 m²	P/COI
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de Broadcast, Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.	100 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				para o equipamento e o operador da Workstation de Distribuição de Impressos (Interface IDS).			
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da Instalação (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da Instalação, inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da Instalação (COV).	30 m2	P/COI
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na Instalação				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da instalação.	Pode ser localizado no OTV	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e pagers.	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de Check-in de pessoal, ou a área	25 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					facilmente acessível a todo pessoal da instalação, aos voluntários e terceirizados.		
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			Instalação (Apresentação do Esporte-Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de playback, além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m ²	
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m ²	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.			
			Perímetro da Instalação (Saída/Entrada)	Perímetro do instalação para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	Mag and Bag (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do Instalação.	A identificar	
			Break/Briefing de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do staff.	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-	Na sala de equipamentos de alto-falantes	5m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da instalação.	existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da instalação, se não houver uma sala disponível.		
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é	65 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					necessária.		
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da Instalação a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para	Localização dentro do instalação adjacente a,	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	(ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.		
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à instalação (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da instalação e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de	70 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				todo tempo.	Armazenagem a granel da Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da instalação para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da instalação.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m2	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na instalação para venda de	Adjacente ao perímetro	100 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ingressos Olímpicos.	de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na instalação.		
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da instalação fiscalizará as operações de transportes na instalação.	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m2	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m2	E/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da instalação. (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m2	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da instalação utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da instalação.		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		P/COI
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m2	P
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na instalação. Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a facilidades temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da instalação realizado inspeções diárias de toda a área e de suas facilidades.	Localizada no Back of House com acesso facilitado a várias áreas da instalação. Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.	100m2	P/COI
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da Venue e Overlay	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. Facilities permanentes poderão ser	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.		
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do instalação. Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m ²	COI
				Instalação			
				Complexo de Broadcast			
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da instalação.	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					especificamente esportivas.		
			Pisos				
			lçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do instalação.		Variável	COI
			Pisos				
			lçamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					do Esporte em bases especificamente esportivas.		
			Postes				
			lçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da instalação ou nas áreas ao ar livre, ao redor da instalação, que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da instalação e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Operações da Instalação (COV)	Uma área que serve como localização central na Instalação, a partir da qual o Gerente do Instalação deverá coordenar as operações da equipe do instalação durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/briefing da equipe do instalação.	Localizado na Back of House, geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.	90 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Trabalho do Gerente do Instalação e do Gerente-Assistente				
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Comunicação da Instalação (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do instalação.	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da Instalação e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da Instalação.	60 m2	P/COI
			Gerente de Comunicação da Instalação				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			(Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Briefing	—	—	100 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de Check-in de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da instalação, voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Controle				P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da instalação para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da Instalação.	220 m2	P/COI
30	WKF	Workforce	Central da Work Force – Check in	Uma área que serve como ponto central onde toda a Workforce da instalação faz o seu check-in e sai	Adjacente ao perímetro da instalação por onde a Workforce possa ter	150 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				da instalação (ou fazer o check-out, caso necessário). Partindo desse ponto, a Workforce se dirige para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da Workforce e Escritório de Credenciamento da Instalação.		
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da Instalação	—	—	100 m2	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m2	P
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da Workforce são servidas e onde a Workforce possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da Instalação.	200m²	P/COI

9.3.5 CENTRO AQUÁTICO DO PENTATLO MODERNO

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado</u> : 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo</u> : 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ambientais.			
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentoss;	45m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.			
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) – área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m ²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m ²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m ²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na <i>Instalação</i> , incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos,	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i>	650 m ²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pátio de Estocagem	monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da instalação.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias	Adjacente a ou perto da	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação	Mesa do Gerente	em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Área de Competição.		
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica	Localizada dentro da	85 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Recepção e Espera	fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Área credenciada dos Atletas.		
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área(s) de exames	todos os outros clientes da <i>instalação</i> .			
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Merchandising					
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	Lounge da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juizes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	300 m ²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Depósito/Encenação de Equipamento de Manutenção da Área de Competição	—	Localizado em área adjacente à Área de Competição ou bem próxima.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Área de Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes da competição.	Para o hipismo	5270 m²	COI
22	SPT	Esporte	Área de Apresentação/Reunião dos Atletas	—	Adjacente à Área de Competição.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25 m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Banheiros — Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	5 m²	COI
22	SPT	Esporte - Pentatlo Moderno	Campo de Jogo Hipismo	Pista de salto com 12 obstáculos. 100m x 80m.		8000 m²	COI
22	SPT	Esporte - Pentatlo Moderno	Campo de Jogo Combinado (Tiro e Corrida)	Estande de tiro com 44 posições. 60m x 17m.		1020 m²	COI
22	SPT	Esporte - Pentatlo Moderno	Campo de Jogo Combinado (Tiro e Corrida)	Percurso de corrida Cross Country de 1000m. 4m de largura.		4000 m²	COI
22	SPT	Esporte -	Esgrima	10 pistas. 35m x 55m.	A Competição de esgrima		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Pentatlo Moderno			será na Arena de Deodoro		
22	SPT	Esporte - Pentatlo Moderno	Centro Aquático	Piscina de 50m x 25m. Com 10 raia.		1250 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m2	COI
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					Competição.		
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juízes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações	Lounge – Oficiais Técnicos	—	—	80 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Internacionais	Internacionais				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m2	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados On Instalação (ROV). Espaço para ambas as workstations de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Controle do Placar Eletrônico			5 m2	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m2	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de playback e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m2	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, entertainers que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel.	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas	Idealmente com a Apresentação do Esporte	10 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para workstations de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.		
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da Workstation de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de Broadcast, Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.	100 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da Instalação (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da Instalação, inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da Instalação (COV).	30 m2	P/COI
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na Instalação				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da instalação.	Pode ser localizado no OTV	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e pagers.	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de Check-in de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da instalação, aos voluntários e	25 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					terceirizados.		
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			Instalação (Apresentação do Esporte-Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de playback, além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m2	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da Instalação	Perímetro do instalação para	Mag and Bag (revista	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			(Saída/Entrada)	avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do Instalação.		
			Break/Briefing de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do staff.	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da instalação.	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da	5m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					instalação, se não houver uma sala disponível.		
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da Instalação a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de	Localização dentro do instalação adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Impressão de Resultados.			
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à instalação (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da instalação e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de	Área de armazenagem para	Lugar de Armazenagem a	40 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Áudio Visual	grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia		
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da instalação para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da instalação.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m2	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na instalação para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na instalação.	100 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da instalação fiscalizará as operações de transportes na instalação.	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m2	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m2	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da instalação. (por ex.,	Pode ser localizada dentro da área do	40 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				cones, cavaletes, placas).	Complexo de Logística.		
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da instalação utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da instalação.		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		P/COI
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m2	P
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na instalação. Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a facilidades temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da instalação realizado inspeções diárias de toda a área e de suas facilidades.	Localizada no Back of House com acesso facilitado a várias áreas da instalação. Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.	100m2	P/COI
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da Venue e Overlay	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. Facilities permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de	40 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de uso de aparelhos por usuários.	Imprensa.		
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do instalação. Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI
				Instalação			
				Complexo de Broadcast			
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da instalação.	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do instalação.		Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Postes				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da instalação ou nas áreas ao ar livre, ao redor da instalação, que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da instalação e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Operações da Instalação (COV)	Uma área que serve como localização central na Instalação, a partir da qual o Gerente do Instalação deverá coordenar as operações da equipe do instalação durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/briefing da equipe do instalação.	Localizado na Back of House, geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.	90 m2	P/COI
			Área de Trabalho do Gerente do Instalação e do Gerente-Assistente				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Comunicação da Instalação (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do instalação.	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da Instalação e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da Instalação.	60 m2	P/COI
			Gerente de Comunicação da Instalação				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento	Sala de Briefing	—	—	100 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		da Instalação					
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de Check-in de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da instalação, voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Controle				P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da instalação para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da Instalação.	220 m2	P/COI
30	WKF	Workforce	Central da Work Force – Check in	Uma área que serve como ponto central onde toda a Workforce da instalação faz o seu check-in e sai da instalação (ou fazer o check-out, caso necessário). Partindo desse ponto, a Workforce se dirige	Adjacente ao perímetro da instalação por onde a Workforce possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da Workforce e Escritório	150 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	de Credenciamento da Instalação.		
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da Instalação	—	—	100 m2	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m2	P
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da Workforce são servidas e onde a Workforce possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da Instalação.	200m²	P/COI

9.3.6 CENTRO NACIONAL DE TIRO ESPORTIVO

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para o os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado</u> : 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo</u> : 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ambientais.			
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentoss;	45m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.			
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) – área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na <i>Instalação</i> , incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos,	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i>	650 m²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pátio de Estocagem	monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da instalação.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias	Adjacente a ou perto da	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação	Mesa do Gerente	em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Área de Competição.		
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica	Localizada dentro da	85 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Recepção e Espera	fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Área credenciada dos Atletas.		
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área(s) de exames	todos os outros clientes da <i>instalação</i> .			
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Merchandising					
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	<i>Lounge</i> da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juízes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	300 m²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				disponibilizadas.			
22	SPT	Esporte	Áreas de Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes da competição.	Nas áreas de competição		COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25 m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6 m²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Estande de 10m	60 posições necessárias. De acordo com Regulamento da Competição para instalações e equipamentos.	—	1216 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Tiro	Estande de 25m	40 posições necessárias. De acordo com Regulamento da Competição para instalações e equipamentos.	40 posições divididas em seções. Ex.: 4 jogos de 2x5 alvos, divididos por caminhos.	2263 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Estande de 50m	80 posições necessárias. De acordo com Regulamento da Competição para instalações e equipamentos.	–	5000 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Estande de Finais	10 posições necessárias. De acordo com Regulamento da Competição para instalações e equipamentos.	–	1250 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Área de Tiro ao Prato	Mínimo de 3 pedanas. De acordo com Regulamento da Competição para instalações e equipamentos.	Inclui zona de segurança para tiro ao prato.	155000 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Sala de Reparo de Armas / Oficina	Oficina segura para pequenos reparos durante a competição.	Localizado adjacente à área de atletas.	50 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiros	Reparo de Cadeiras de Rodas	Estação de reparo de cadeira de rodas para atletas.	Próximo à área de competição.	15 m ²	COI
22	SPT	Esporte - Tiros	Chamada para Área de Competição	Duas salas de chamada de 35m ² cada.	Uma sala de chamada para Tiro ao Prato, e	70 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					uma para Pistola/Rifle.		
22	SPT	Esporte - Tiro	Depósito de Alvos da Área de Competição - Finais	Depósito seguro de 16x18m para os equipamentos.	–	300 m²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Depósito de Alvos da Área de Competição - Tiro ao Prato	Depósito seguro de 16x8m para os equipamentos.	–	130 m²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Depósito de Alvos da Área de Competição - 50 m	Depósito seguro de 8x5m para os equipamentos.	–	40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Depósito de Alvos da Área de Competição - 25 m	Depósito seguro de 8x5m para os equipamentos.	–	40 m²	COI
22	SPT	Esporte - Tiro	Depósito de Alvos da Área de Competição - 10 m	Depósito seguro de 8x5m para os equipamentos.	–	40 m²	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m2	COI
			Escritório do Presidente				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m2	COI
23	IFS	Federações	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Internacionais			Informação Técnica).		
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juizes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge – Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m2	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P
24	SPP	Apresentação	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de	Idealmente com a	18 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Esportiva		controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados On Instalação (ROV). Espaço para ambas as workstations de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.		
			Controle do Placar Eletrônico			5 m2	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m2	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de playback e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m2	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, entertainers que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões,	—	80 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.			
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CER. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de	50 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Telecomunicações.		
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel. .	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para workstations de controle e interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é essencial.	10 m²	P/COI
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia,	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de Broadcast, Balcão de Informações para a	100 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da Workstation de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.		
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da Instalação (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da Instalação, inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da Instalação (COV).	30 m2	P/COI
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na Instalação				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da instalação.	Pode ser localizado no OTV	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição,	Preferivelmente	25 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e pagers.	próximo, ou adjacente à área de Check-in de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da instalação, aos voluntários e terceirizados.		
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			Instalação (Apresentação do Esporte-Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de playback, além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m2	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da Instalação (Saída/Entrada)	Perímetro do instalação para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	Mag and Bag (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do Instalação.	A identificar	
			Break/Briefing de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do staff.	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Área de Competição.			
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da instalação.	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da instalação, se não houver uma sala disponível.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em	Acesso à Área de	65 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.		
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da Instalação a todo	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				tempo.			
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do instalação adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado á instalação (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da instalação e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de	Área de armazenagem para	Lugar para Armazenagem	70 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Cronometragem e Placar	grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da instalação para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da instalação.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					armazenagem a granel da Tecnologia.		
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na instalação para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na instalação.	100 m2	COI
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da instalação fiscalizará as operações de transportes na instalação.	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m2	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m2	E/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.			
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da instalação. (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m2	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da instalação utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da instalação.		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		P/COI
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m2	P
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na instalação. Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a facilidades temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da instalação realizado inspeções diárias de toda a área e de suas facilidades.	Localizada no Back of House com acesso facilitado a várias áreas da instalação. Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.	100m2	P/COI
			Centro de Gerenciamento do Local				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da Venue e Overlay	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				para locais de usuários. Facilities permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.		
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do instalação. Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI
				Voz e Dados			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI
				Instalação			
				Complexo de Broadcast			
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				instalação.	pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.		
			Pisos				
			lçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do instalação.		Variável	COI
			Pisos				
			lçamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.		
			Postes				
			lçagem/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da instalação ou nas áreas ao ar livre, ao redor da instalação, que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da instalação e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Operações da Instalação (COV)	Uma área que serve como localização central na Instalação, a partir da qual o Gerente do Instalação deverá coordenar as operações da equipe do instalação durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto	Localizado na Back of House, geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.	90 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				com as áreas de reuniões/briefing da equipe do instalação.			
			Área de Trabalho do Gerente do Instalação e do Gerente-Assistente				
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Comunicação da Instalação (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do instalação.	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da Instalação e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da Instalação.	60 m2	P/COI
			Gerente de Comunicação da Instalação				
			Balcão de Correspondências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Briefing	—	—	100 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de Check-in de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da instalação, voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Controle				P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da instalação para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da Instalação.	220 m2	P/COI
30	WKF	Workforce	Central da Work Force – Check in	Uma área que serve como ponto central onde toda a Workforce da	Adjacente ao perímetro da instalação por onde a	150 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				instalação faz o seu check-in e sai da instalação (ou fazer o check-out, caso necessário). Partindo desse ponto, a Workforce se dirige para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	Workforce possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da Workforce e Escritório de Credenciamento da Instalação.		
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da Instalação	—	—	100 m2	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m2	P
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da Workforce são servidas e onde a Workforce possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da Instalação.	200 m²	P/COI

9.3.7

CENTRO DE TREINAMENTO DE HÓQUEI SOBRE GRAMA

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície – m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80 un	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para o os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado</u> : 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo</u> : 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ambientais.			
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentoss;	45m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.			
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) – área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na <i>Instalação</i> , incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos,	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i>	650 m²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pátio de Estocagem	monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da instalação.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias	Adjacente a ou perto da	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação	Mesa do Gerente	em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Área de Competição.		
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica	Localizada dentro da	85 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Recepção e Espera	fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Área credenciada dos Atletas.		
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área(s) de exames	todos os outros clientes da <i>instalação</i> .			
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Merchandising					
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	<i>Lounge</i> da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juizes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	200 m ²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m ²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Depósito/Encenação de Equipamento de Manutenção da Área de Competição	—	Localizado em área adjacente à Área de Competição ou bem próxima.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Área de Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes da competição.	Próxima à área de competição	5027m²	COI
22	SPT	Esporte	Área de Apresentação/Reunião dos Atletas	—	Adjacente à Área de Competição.	50m²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25m²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	—	5 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hóquei	Área de competição principal	91,4m x 55m. Conforme o regulamento da competição para instalações e equipamentos.		5027 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hóquei	Área de competição secundária	91,4m x 55m. Conforme o regulamento da competição para instalações e equipamentos.	Anexa à área de competição. Equipamentos idênticos.	5027 m²	COI
22	SPT	Esporte - Hóquei	Área de massagem e fisioterapia		Localizada na área de atletas com proximidade à área de competição e vestiários.	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m2	COI
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juizes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge – Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados On Instalação (ROV). Espaço para ambas as workstations de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
			Controle do Placar Eletrônico			5 m2	
			Interface do Placar Eletrônico			5 m2	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de playback e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m2	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, entertainers que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de TI.	Adjacente à sala CER	30 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CERJ. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel.	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de Telecomunicações.	50 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	Um	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para workstations de controle e interface e 2 x pessoal	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o placar público é	10 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				operacional.	essencial.		
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da Workstation de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de Broadcast, Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.	100 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da Instalação (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da Instalação, inclusive parceiros e terceirizados.	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da Instalação (COV).	30 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na Instalação				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da instalação.	Pode ser localizado no OTV	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e pagers.	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de Check-in de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da instalação, aos voluntários e terceirizados.	25 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI
			Instalação (Apresentação do Esporte-	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de	Área a ser localizada conforme especificação	30 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Sala de Controle de Áudio)	áudio e equipamento de playback, além de operadores de áudio.	da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.		
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m2	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da Instalação (Saída/Entrada)	Perímetro do instalação para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	Mag and Bag (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do Instalação.	A identificar	
			Break/Briefing de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff,	Salas de Descanso/Treinamento e	1 um	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do staff.	reuniões de Pessoal.		
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da instalação.	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da instalação, se não houver uma sala disponível.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 um	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 um	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações	10 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.		
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da Instalação a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do instalação adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado á instalação (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.		
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da instalação e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia	40 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da instalação para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da instalação.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m2	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na instalação para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na instalação.	100 m2	COI
			Escritório do Gerente e Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da instalação fiscalizará as operações de transportes na instalação.	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m2	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m2	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da instalação. (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m2	COI
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da instalação utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Olímpico.	entrada da instalação.		
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores – Ônibus			120 m²	
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na	Localizada adjacente ao		P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m2	P
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na instalação. Deverá incluir gerenciamento e a	Localizada no Back of House com acesso facilitado a várias áreas da instalação.	100m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a facilidades temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da instalação realizado inspeções diárias de toda a área e de suas facilidades.	Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.		
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da Venue e Overlay	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. Facilities permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.	40 m²	COI
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do instalação. Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas	variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	de trabalho e entre as salas.		
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Instalação			
				Complexo de Broadcast			
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da instalação.	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do instalação.		Variável	COI
			Pisos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Postes				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da instalação ou nas áreas ao ar livre, ao redor da instalação, que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da instalação e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Operações da Instalação (COV)	Uma área que serve como localização central na Instalação, a partir da qual o Gerente do Instalação deverá coordenar as operações da equipe do instalação durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/briefing da equipe do instalação.	Localizado na Back of House, geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.	90 m2	P/COI
			Área de Trabalho do Gerente do Instalação e do Gerente-Assistente				
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Comunicação da Instalação (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do instalação.	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da Instalação e à Central de Comando de	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da Instalação.		
			Gerente de Comunicação da Instalação				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Briefing	—	—	100 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de Check-in de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da instalação, voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento	Sala de Controle				P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		da Instalação					
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da instalação para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da Instalação.	220 m2	P/COI
30	WKF	Workforce	Central da Work Force – Check in	Uma área que serve como ponto central onde toda a Workforce da instalação faz o seu check-in e sai da instalação (ou fazer o check-out, caso necessário). Partindo desse ponto, a Workforce se dirige para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	Adjacente ao perímetro da instalação por onde a Workforce possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da Workforce e Escritório de Credenciamento da Instalação.	150 m2	P/COI
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da Instalação	—	—	100 m2	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da Workforce são servidas e onde a Workforce possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da Instalação.	200m ²	P/COI

9.3.8

ARENA DE DEODORO

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
1	ACR	Credenciamento	Escritório de Credenciamento da <i>Instalação</i>	Área onde os funcionários de credenciamento mantêm a integridade do sistema operacional do passe de credenciamento enquanto acomodam as necessidades das pessoas credenciadas na <i>instalação</i> , como ativação de passe e soluções de acesso temporárias (ex: passe diário) à <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>Instalação</i> onde clientes poderão ter acesso sem entrar na <i>Instalação</i> ; bem próximo da entrada da <i>Workforce</i> e da área de <i>check-in</i> da <i>Workforce</i> .	125 m²	COI
			Emissão de Passe Diário e Balcão de Resolução de Problemas				
			Área de Trabalho				
			Mesa do Gerente ou Escritório e armazenamento				
			Área de Espera				
1	ACR	Credenciamento	Escritório Secundário de Credenciamento	Mesma que a descrição acima, mas com um mínimo de operações ocorrendo.	—	30 m²	COI
1	ACR	Credenciamento	Banheiros	Unidades destinadas aos grupos de clientes entrando na <i>instalação</i> e para a <i>Workforce</i> de credenciamento.	—	9 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Complexo de <i>Broadcast</i>	Uma área para unidades móveis, para a Emissora Anfitriã a quem pertencem os direitos de <i>Broadcast</i> , assim como outros serviços operacionais e necessidades técnicas exigidas para a <i>instalação</i> de <i>Broadcast</i> .	Localizada dentro da <i>instalação</i> , o mais perto possível das <i>facilidades</i> de competição ou da área da tribuna e área do campo de jogo para facilitar o acesso.	3.000 m²	COI
			Escritório de Gerência de <i>Broadcast</i>				
			Centro de Operações Técnicas				
			<i>Catering</i> do <i>Broadcast</i>				
			Área Emissora Anfitriã				
			Área Unilateral de <i>Broadcast</i>				
			Gerador(es) de Energia/Gerador(es) de Apoio - 300 m²				
			Banheiros				
3	BRD	Broadcast	Sala de Controle dos Comentaristas (SCC)	Uma área que sirva como centro principal do sistema de comentaristas da emissora anfitriã; todas as unidades de comentaristas sendo monitoradas e controladas nessa área.	Localizada bem próxima à área onde estão localizados os comentaristas.	125m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	Broadcast	Escritório de Informações de Broadcast	Espaço para a Gerência do Difusor e para reuniões de equipe.	Localizado próximo à área dos comentaristas e ao SCC.	30 m²	P
3	BRD	Broadcast	Zona Mista	Uma área onde os <i>Broadcasters</i> e imprensa credenciada deverão ter a oportunidade de fazer entrevistas rápidas com os atletas ao saírem da Área de Competição.	Adjacente à Área de Competição.	20 metros lineares	P
3	BRD	Broadcast	Posições de Comentaristas	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes.	Localizada na zona de lugares sentados com vista para a Área de Competição, sendo coberta, sempre que possível.	45 un	P
3	BRD	Broadcast	Assentos de Observadores	Assentos com vista para os funcionários do <i>Broadcast</i> .	Adjacente às posições dos comentaristas.	80	P
3	BRD	Broadcast	Posições de câmera - À Mão/Campo de Jogo	Áreas dentro da Área de Competição selecionadas para o posicionamento da câmera de <i>Broadcast</i> .	Localizadas dentro dos limites da área de Competição.	8 un	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições de Câmera - Plataforma/Outras	Áreas no entorno Área de Competição escolhidas para posicionamento de câmera para difusão.	Localizadas fora dos limites da Área de Competição.	185 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Torre de <i>Broadcast</i> de Radiofrequência (RF)	Uma área onde uma unidade transmite sinais de câmera para o complexo de <i>Broadcast</i> .	—	9 m²	P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Caminhos de Cabos	Um caminho pré-determinado para a distribuição de cabos de <i>Broadcast</i> .	Posicionados ao longo de edifícios, de cercas, de canais subterrâneos ou de estruturas suspensas.		P
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Posições Com-Cam (Comentarista-Câmera)	Uma área com posições sentadas em mesas pré-determinadas para agências difusoras independentes com espaço para câmera.	—	2 un	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Ponte(s) Estaiada(s)	Uma estrutura para passar cabos sobre áreas de circulação de pessoas, ruas e outros obstáculos.	Localizadas nas Áreas dos Fundos; adjacentes ao complexo de <i>Broadcast</i> .		COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Sala de Apoio Gráfico de <i>Broadcast</i>	—	—	30 m²	COI
3	BRD	<i>Broadcast</i>	Zona de Entrevistas Pré e Pós-Competição.	Uma zona para detentores de direitos conduzirem entrevistas em pé antes e depois da competição.	Localizada perto da entrada ou da saída da Área de Competição.	11 m²	COI
4	CAT	<i>Catering</i>	Complexo de <i>Catering</i>	Uma área de serviço para o os prestadores de serviços <i>Catering</i> terceirizados operarem na <i>instalação</i> ; consiste em galpões no local, cabines portáteis, caminhões refrigerados ou unidades de armazenamento, áreas de armazenagem a seco e áreas temporárias para cozinhas/locais de preparação de alimentos.	Localizada na Área <i>Back of House</i> com acesso fácil para entregas; às vezes co-localizada com a Logística e Limpeza e Resíduos em um único complexo.	850 m²	P/COI
			Áreas de Trabalho - <i>Catering</i>				
			Armazenamento Seco, Frio e Gelado.				
			Paragem de Veículos				
			Armazém de Aprovisionamento				
			Cozinha e Área de Preparação				
			Armazenagem Descoberta				
			Banheiros				
			Estação para Lavar as Mãos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
4	CAT	Catering	Pontos de Venda (PDV) para os Espectadores	Unidades de concessionárias (existentes ou temporárias)	<u>Recomendado:</u> 1 PDV por 350 espectadores. 1,5m em comprimento por PDV. <u>Mínimo:</u> 1 PDV por 400 espectadores. 1,2m em comprimento por PDV. Localizado em área próxima aos assentos dos espectadores.	100 m²	COI
			Tanque(s) de Abastecimento de Água Potável exigidos onde não existe infraestrutura de serviços públicos.			100000 litros	
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Compactadores	—	—		P
5	CAW	Limpeza e Resíduos	Complexo de Limpeza e de Águas	Uma área de serviço onde os empreiteiros terceirizados de Limpeza e Resíduos operam na Instalação e fazem a limpeza, remoção e eliminação de resíduos. Consiste em galpões no local, receptáculos para resíduos, área de armazenagem e área de	Localizada na Área da Frente, com fácil acesso a todas as áreas do <i>instalação</i> ; às vezes co-localizada com a Logística e o <i>Catering</i> em um único complexo.	350m²	P/COI
			Parada de Veículos				
			Área de Verificação				
			Recipientes para Resíduos e Reciclagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Suprimento e Armazenagem de Equipamentos	triagem de recicláveis/resíduos.			
			Escritório da Contratada				
6	DOP	Controle de Doping	Centro de Controle de Doping	Uma área para testar um certo número de amostras de urina de atletas. Um processo pré-determinado de verificação é feito nesse <i>instalação</i> para garantir conformidade com os requisitos atuais dos testes.	Localizada bem próxima à área dos Atletas.	100m²	COI
			Sala de Espera/Recepção				
			Salas de Processamento				
			Banheiros				
			Pia(s)				
			Escritório				
6	DOP	Controle de Doping	Sala de Espera do Controle de Doping/Etiquetagem dos Atletas	Uma sala de espera na qual os acompanhantes do processo de testagem identificam atletas para o controle de doping.	Localizada na/perto da saída/linha de chegada da Área de Competição.	6 m²	COI
7	ENV	Meio Ambiente	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				ambientais.			
8	EVC	Comunicações do Evento	Centro de Comunicações da <i>Instalação</i>	Área para a coordenação central de toda a comunicação da <i>instalação</i> - principalmente através de rádio.	Localizado no <i>Back of House</i> , geralmente próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> (VOC).	35 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Área Operacional de Serviços do Evento	Uma área onde o Gerente de Serviços do Evento, Gerente(s) Assistente(s) e Coordenadores de Setor possam gerenciar pré-tarefas de turno do anfitrião e encenação anterior ao início de cada turno.	Geralmente localizada perto do <i>check-in</i> ou da área de descanso da <i>Workforce</i> .	80 m²	COI
			Mesa do Gerente				
			Coordenador do Setor de Encenação e Trabalho				
			Armazenagem e Distribuição de Equipamentos				
9	EVS	Serviços do Evento	Área de <i>Briefing</i>	Área para fazer o <i>briefing</i> dos funcionários antes e depois dos turnos.	Geralmente localizada no setor de assentos dos espectadores ou, veja Sala Polivalente em Gerenciamento de <i>Instalação</i> .	Na arquibancada	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Informações ao Público	Um balcão de informação disponível para os espectadores, para fornecer informações sobre o evento Olímpico; aberto durante todo o período do evento para atender às reclamações e aos interesses dos espectadores.	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> , perto do local de entrada dos espectadores; acessível antes da entrada na área dos assentos ou nos lugares da arena.	100 m²	P
			Balcão de Informações				
			Achados e Perdidos				
			Aluguel de Dispositivos de Auxílio à Audição				
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Cadeiras de Roda	Uma área para guardar cadeiras de rodas.	Adjacente a Informações ao Público.	12 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sala de Carrinhos de Bebê	Destinada à guarda temporária de carrinhos de bebê.	Adjacente a Informações ao Público.	72 m²	P
9	EVS	Serviços do Evento	Sombra e Abrigo dos Espectadores	Estruturas suplementares temporárias para o conforto dos espectadores.	Localizadas entre a entrada dos espectadores, áreas de assentos e área de serviços do evento.	100 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Área(s) Designada(s) para Fumantes	Áreas designadas para grupos de clientes fumantes.	Localizada longe da área dos assentos e dos serviços de alimentoss;	45m²	E

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					com lugares tanto no <i>Front of House</i> como na <i>Back of House</i> .		
9	EVS	Serviços do Evento	Banheiros de Espectadores e Fila	Instalações sanitárias destinadas aos espectadores.	Localizadas no Front of House, bem perto dos assentos e dos serviços ao espectador.	230 m²	E
9	EVS	Serviços do Evento	Armazenagem de Itens que não sejam permitidos	Área segura para guarda temporária de artigos pessoais de espectadores cujo acesso à <i>Instalação</i> é proibido.	Localizada fora do perímetro de segurança, longe das filas de verificação de segurança.	15 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Local para Destacar os Ingressos	Uma área posterior ao ponto de verificação de segurança onde, ao entrar na <i>instalação</i> , o ingresso é destacado.	Dentro do perímetro da <i>instalação</i> , depois do ponto de entrada do espectador.	30 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Quiosque Ambiental	Uma área para armazenagem e distribuição de informações ambientais.	—	30 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
9	EVS	Serviços do Evento	Bebedouros	Um ponto de distribuição de água potável gratuita de acordo com os padrões locais de código de saúde.	Localizado no Front of House longe da área de concessões de modo a não interferir com as operações das concessionárias.	220 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Telefones Públicos	Área para colocação de telefones públicos.	Localizada dentro e fora do perímetro de segurança.	108 m²	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Parada de Descanso dos Espectadores	Uma estrutura onde os espectadores podem descansar; instalada a intervalos periódicos nas maiores rampas de subida da <i>instalação</i> .	Localizada onde há junções de espectadores e rampas de subidas na <i>instalação</i> .	A identificar	COI
9	EVS	Serviços do Evento	Estações para Lavar as Mãos	Uma unidade química usada na ausência de água potável. (não é necessária se os banheiros temporários tiverem pias para lavar as mãos.)	—	A identificar	COI
10	FIN	Finanças	Espaço/Mesa de Trabalho	Um local de trabalho onde o Gerente Financeiro da <i>Instalação</i> gerencia todas as transações	Localizado no Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	15 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				financeiras e presta assistência ao Gerente da <i>Instalação</i> com todas as questões relativas a orçamento da <i>instalação</i> durante o período dos Jogos Olímpicos.			
10	FIN	Finanças	Caixas Eletrônicos (ATM) – área somente	Uma área para colocação de um caixa eletrônico portátil.	Geralmente localizada dentro e fora do perímetro da <i>instalação</i> .	10 m²	COI
11	LAN	Serviços de Línguas	Área/Balcão de Trabalho	Área onde Serviços de Línguas são fornecidos para atletas, Família Olímpica e, em geral, mídia credenciada.	Pode ser integrado ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	25 m²	COI
11	LAN	Serviços de Idiomas	Cabines de Tradução Simultânea	Um espaço onde sejam prestados serviços de tradução simultânea para atender às necessidades do Esporte e Imprensa.	Geralmente localizadas nas Salas de Coletivas de Imprensa.	24 m²	COI
12	LOG	Logística	Complexo Logístico	Uma área de serviço onde a Logística irá operar na <i>Instalação</i> , incluindo gerenciamento de móveis/equipamentos,	Localizada na <i>Back of House</i> com fácil acesso para entregas; geralmente pode ser co-localizada com <i>Catering</i>	650 m²	P/COI
			Centro de Logística				
			Depósito de Estocagem				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Pátio de Estocagem	monitoramento de bens móveis, armazenagem, agendamento e recebimento de todas as entregas à <i>instalação</i> e gerenciamento geral de todos os movimentos de equipamentos dentro da <i>instalação</i> para as Áreas Funcionais.	e Limpeza e Resíduos como um único complexo na <i>instalação</i> .		
			Parada de Veículos				
			Tanque(s) de Combustível				
			Recipiente para Resíduos				
			Recipiente para Reciclagem				
			Banheiros				
12	LOG	Logística	Área de Transferência de Materiais (ATM)	Uma área onde volumes e outros itens são entregues quando chegarem fora dos horários de entrega da <i>instalação</i> .	Adjacente ao perímetro da <i>instalação</i> ; perto da área de verificação de veículos.	580 m2	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Área de Trabalho e Armazenamento	Uma área para preparar e coordenar a instalação de todos os itens da <i>Look of the Games</i> na <i>Instalação</i> .	—	15 m²	P
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Armazenagem de Bandeiras/Bandeiras do Comitê Olímpico Nacional (CON)	Uma área onde bandeiras do CON são penduradas ou suspensas.	Geralmente localizadas próximas ou adjacentes à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					assentos.		
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Bandeiras do Protocolo	Uma área onde bandeiras do protocolo possam ser penduradas ou suspensas.	Geralmente localizada próxima ou adjacente à Área de Competição, dentro do campo de visão das áreas de assentos e junto/perto da entrada da instalação.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos <i>do Look</i> e da Área de Competição na <i>Instalação</i>	Itens de imagem que são colocados na Instalação e na Área de Competição.	Geralmente no <i>Front of House</i> no <i>Back of House</i> em locais que possam ser vistos pelos espectadores e Área de Competição.	15 m²	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Elementos de Reconhecimento dos Patrocinadores	Itens de imagens específicos para reconhecimento dos patrocinadores.	—	A identificar	COI
13	LOK	<i>Look of the Games</i>	Pano de Fundo - Sala de Coletivas	Itens de imagem para Coletiva de Imprensa atrás da mesa.	Localizada na Sala de Coletivas.	2 un	COI
14	MDL	Cerimônias de	Realização das Cerimônias	Para a Realização das Cerimônias	Adjacente a ou perto da	60 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Premiação	Mesa do Gerente	em todas as finais Olímpica,s de acordo com o cronograma das competições; para coordenar o local onde ficará posicionado o pódio, rotas de desfile e saída e locais de instalação dos mastros de bandeiras.	Área de Competição.		
			Armazenagem de Hinos				
			Apresentadores, Cerimônia de Medalhas/Flores, Armazenagem segura de medalhas e bandeiras.				
			Apresentador Preparação e vestiário				
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Vestiário das Mascotes	Uma área para as mascotes trocarem de roupas e se prepararem.	Perto da Área de Competição.	11m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Armazenagem do Pódio de Premiação.	Adjacente à Área de Competição.	30 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Sala de Armazenagem			40 m²	P/COI
14	MDL	Cerimônias de Premiação	Mastros de Bandeira da Cerimônia de Vitória	Área para mastros de bandeira ou estrutura suspensa para sustentar e hastear bandeiras.	Adjacente à Área de Competição.	40 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Área Médica dos Atletas	Uma zona onde a área médica	Localizada dentro da	85 m²	FI/P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Recepção e Espera	fornece serviços aos atletas competindo na Instalação. .	Área credenciada dos Atletas.		
			Área(s) de Exame				
			Área(s) de Fisioterapia				
			Escritório e Estocagem Segura				
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Área Serviços Médicos da Área de Competição	Área para atendimento imediato dos atletas ao longo da competição.	---	36 m²	FI/P/COI
			Banheiros (destinados ao pessoal da área de Serviços Médicos)				
15	MED	Serviços Médicos	Área de Serviços Médicos dos espectadores	Um lugar onde a área de Serviços Médicos fornece serviços ao grupo de clientes primário, espectadores, mas também a	Localizado no Front of House; bem próximo à área de assentos dos espectadores.	100 m²	P
			Recepção e Espera				
			Balcão Médico e Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área(s) de exames	todos os outros clientes da <i>instalação</i> .			
			Banheiros				
15	MED	Serviços Médicos	Médico Família Olímpica (FO)	—	—	30 m2	P
15	MED	Serviços Médicos	Posto de Triagem	Espaço adicional para lidar com necessidades pequenos Serviços Médicos dos espectadores.	Localizado no <i>Front of House</i> .	20 m²	COI
15	MED	Serviços Médicos	Estacionamento de Ambulâncias	Área para estacionamento de veículo(s) de ambulância.	Adjacente ao acesso à Área de Competição e à área Serviços Médicos dos Atletas.	30 m²	P/COI
15	MED	Serviços Médicos	Área de Massagem dos Atletas	—	—	60 m²	COI
16	MED	Serviços Médicos	Heliponto	Área extensa e aberta para pouso/parada de helicópteros.	Local próprio e próximo à Instalação		COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Sala de Contagem	Uma área para gerenciar a contagem de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e	Escritório de Merchandise		—	15 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Merchandising					
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Depósito	Uma área para gerenciar toda a mercadoria Olímpica dentro e/ou fora da <i>instalação</i> .	—	20 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Vendas de Programas	Uma área para gerenciar a contabilidade de toda a mercadoria Olímpica dentro da <i>instalação</i> .	—	5 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Pontos de Venda (POS)	Unidades de Concessionárias.	Localizadas na área de Serviços do Evento; adjacentes à área de assentos.	18 m²	P/COI
16	LAM	Licenciamento e Merchandising	Escritório, Sala do Dinheiro e Área de Trabalho	Uma área para gerenciar o varejo de todas as mercadorias Olímpicas dentro da <i>instalação</i> .	—	15 m²	COI
17	NCS	Serviços aos CONs//CPNs	Centro de Serviços aos CONs	—	—	30 m²	COI
18	OFS	Serviços à	<i>Lounge</i> da Família Olímpica	Uma área onde podem ser servidos	Áreas de assentos da FO;	400 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		Família Olímpica	Balcão de Boas-Vindas e Balcão de Transporte	alimentos ou bebidas a pessoas devidamente credenciadas; onde o acesso credenciado é limitado a determinados dignitários, membros da Família Olímpica e convidados.	adjacente ao caminho entre o estacionamento T-1 e os assentos da FO.		
			Escritório do Gerente de Protocolo				
			Sala de Pessoal/Voluntários e Depósito				
			Jantar e <i>Lounge</i>				
			Preparação/Arrumação de Buffet/Área de Bebidas				
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Sala de Espera dos Assistentes de Protocolo	Área de Espera reservada a Assistentes de Protocolo	Próximo ao <i>Lounge</i> da Família Olímpica	10 m2	P/COI
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Bandeiras do Protocolo	—	—	15 m2	P
18	OFS	Serviços à Família Olímpica	Banheiros	Instalações sanitárias reservadas à Família Olímpica.	Localizados bem próximo à área do <i>lounge</i> .	60 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Centro de Mídia da <i>Instalação</i> (VMC)	O VMC funciona como uma área de trabalho diária para a mídia credenciada que faz a cobertura	Bem próximo à Tribuna de Imprensa, à sala de Coletivas de Imprensa e	750 m²	P/COI
			Balcão de Recepção e Informação				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Escritório do Gerente de Imprensa	da competição esportiva. A sala de trabalho é equipada com grande parte dos mesmos equipamentos e serviços encontrados no Principal de Imprensa. Outras <i>facilidades</i> do VMC incluem assentos para a imprensa na tribuna, zona mista, sala de Coletivas de Imprensa e posições para tirar fotos.	à Zona Mista.		
			Escritório do Gerente de Fotografia				
			Serviço de Notícias Olímpico (SNO) Sala ou Área de Trabalho				
			Estações de Informações				
			Sala ou Área de Trabalho da Imprensa				
			Sala ou Área de Trabalho da Fotografia				
			Check-in de Fotógrafos e Distribuição de Fotos				
			Área de Armários				
			Lounge/Preparação do <i>Catering</i>				
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Sala de Coletivas de Imprensa	Uma área para a mídia realizar entrevistas formais com atletas e	Geralmente localizada bem próxima à Área de	280 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área dos Assentos	técnicos na Instalação.	Competição/Área dos atletas para facilitar o acesso de atletas/equipes. Ou em um edifício ou estrutura adjacente, a não mais que 200 metros de distância.		
			Balcão				
			Plataforma para Câmeras				
			Rack de Amplificação de Som e Pedestais para Caixas de Som				
19	PRS	Operações de Imprensa	Zona Mista	Uma área para a mídia realizar entrevistas curtas, informais com os atletas ao final do evento.	Adjacentes à saída da Área de Competição a caminho do vestiário dos atletas.	25 metros lineares.	P/COI
19	PRS	Operações de Imprensa	Lounge da Mídia	Deverá incluir um serviço de <i>Catering</i> ou acesso da mídia a concessões públicas próximas.	Deverá ser localizado bem próximo ou adjacente ao Centro de Mídia do <i>Instalação</i> .	100 m²	P
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições da Imprensa/Tribuna	Uma seção de assentos destinada a jornalistas credenciados; com ou sem mesas.	Acesso facilitado ao Centro de Mídia da <i>Instalação</i> e, se possível, à zona mista.	150 un	P/COI
			Assentos com Mesa para Imprensa				
			Assentos para Imprensa (sem mesa)				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Banheiros				
19	PRS	Operações de Imprensa	Posições de Fotógrafos	Posições de fotógrafos fornecidas dentro do <i>instalação</i> com vista para a Área de Competição.	Área de Competição	150 un	COI
			Área de Competição				
			Área(s) de Assento(s)				
20	SEC	Segurança	Central de Comando da Segurança	A área central onde as Operações de Segurança cuidarão de toda a segurança da <i>instalação</i> ao longo de todo o período Olímpico, que pode incluir: inspeções de segurança, proteção, segurança e resposta do perímetro, proteção a dignitários e gerenciamento de emergências.	Em geral, localizada em ou adjacente ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	145 m²	P/COI
			Gerente de Segurança da <i>Instalação</i> e Área de trabalho do Sub-Gerente				
			Área de Trabalho da Segurança				
			Mesa de Monitoramento do Circuito Interno de TV				
			Despacho e Monitoramento de Rádio				
			Sala de Trabalho				
			Estocagem Segura				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
20	SEC	Segurança	Sala para Gerenciamento de Crises/Sala de Incidentes Graves	Área de reuniões durante uma situação de gerenciamento de crise.	Localizada em geral no Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou bem próximo ao Centro de Operações da <i>Instalação</i> ou do Centro de Comando da Segurança.	30 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de <i>Briefing</i> e de Descanso	Área para conduzir <i>briefings</i> de pessoal antes e depois dos turnos.	—	170 m²	P/COI
20	SEC	Segurança	Área de Verificação de Veículos e Higienização Fila de Veículos Fila de Veículos de Grande Porte Área de Higienização/Detecção de Metais de Veículos	Uma área por onde veículos selecionados deverão passar por um <i>checkpoint</i> de veículos, com um nível pré-determinado de inspeção de segurança a ser realizado.	Localizado longe do Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> , distância esta que dependerá da política de segurança.	100m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Higienização de Veículos de Grande Porte (Caminhões e Ônibus)				
			Plataforma de Observação				
			Escritório da Segurança				
			Banheiros				
20	SEC	Segurança	Checkpoint de Autorização de Veículos e Fila	Uma área em que os veículos que chegam ao ponto externo do perímetro serão solicitados a exibir uma autorização de veículo adequada para ter acesso à <i>instalação</i> .	Localizada fora do perímetro de segurança da <i>instalação</i> ; normalmente em estradas de acesso à <i>instalação</i> .	100 m2	P
20	SEC	Segurança	Entradas da <i>Instalação</i> - Entrada de Pedestres/Entradas do Perímetro da <i>Instalação</i> e Revista de Segurança (Pedestres).	Lugares onde grupos de clientes entrarão através do perímetro de segurança da instalação esportiva e deverão ter acesso a várias partes da <i>instalação</i> com uma credencial ou um ingresso.	Localizado no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> .	650 m²	COI
			Atleta/Equipe			36m²	
			Oficiais técnicos, Juízes e Árbitros			36m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			36m²	
			Broadcast			36m²	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			36m²	
			Imprensa e Fotógrafos		Localizado, se possível, perto do Centro de Imprensa da <i>Instalação</i> .	36m²	
			Pessoal, Voluntários, Contratadas e Fornecedores			54m²	
			Espectadores/Patrocinadores			54m²	
			Portão de Exceção			A identificar	
20	SEC	Segurança	Entradas e Saídas da <i>Instalação</i> - Área de Filas (veicular)	Lugares onde os veículos entrarão através do perímetro de segurança e deverão ter acesso a diversas áreas da <i>Instalação</i> (p ex., reabastecimento/caminhões de combustível, complexo de <i>Broadcast</i> , entregas). Uma rota e um ponto de saída serão	Localizada no Perímetro de Segurança da <i>Instalação</i> e/ou área de verificação de clientes da <i>instalação</i> .	A identificar	COI
			Emergência-Segurança, Incêndio, Serviços Médicos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				solicitados dos veículos saindo da <i>instalação</i> .			
			Área dos Atletas				
			Complexo de <i>Broadcast</i>				
			Operações de Carga/Descarga				
20	SEC	Segurança	Portões de Saída do <i>Instalação</i> (Pedestres)	Lugares por onde grupos de clientes sairão através do perímetro de segurança do local da competição para área de embarque de passageiros ou de estacionamento.	—	A identificar	COI
			Saídas para Credenciados		Localizadas em cada área de verificação de segurança para clientes credenciados. .	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Saídas de Espectadores		Localizadas na direção de saída dos sistemas de transportes dos espectadores		
			Pessoal, Voluntários, Terceirizados e Fornecedores		Através da zona de <i>check-out</i> da Central da <i>Workforce</i> .		
20	SEC	Segurança	Raios-X de Bolsas	Aparelho para verificação de malas/equipamentos entrando na Instalação.	—	200 m²	COI
20	SEC	Segurança	Jaula(s) para Cachorros	Área para manter cães de segurança.	—	20 m²	COI
20	SEC	Segurança	Posições de Observação	Plataformas elevadas ou espaços existentes com a finalidade de monitorar multidões e áreas específicas da <i>instalação</i> .	Localizadas em diversos pontos ao redor da <i>instalação</i> .	20 m²	COI
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Assentos para Patrocinadores	Área de assentos com vista para a Área de Competição.	Localizada próxima à área dos Atletas e assentos de espectadores na Área de Competição.	Na arquibancada	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Depósito de Patrocinadores	Área para estocagem de equipamentos dos patrocinadores.	Hospitalidade dos Patrocinadores	10 m2	P
21	SPO	Serviços aos Patrocinadores	Hospitalidade dos Patrocinadores	<i>Lounge</i> e/ou espaço de <i>catering</i> para Patrocinadores e convidados.	Localizado no caminho entre a entrada credenciada para Patrocinadores e a área dos assentos dos Patrocinadores.	240 m²	P
22	SPT	Esporte	Escritórios de Gerenciamento da Competição	Uma área de trabalho para pessoas ligadas ao esporte, para garantir que os elementos de competição e treinamento do <i>instalação</i> estejam prontos e operacionais de acordo com os requisitos da FI para o desporto.	Localizada próxima à Área dos Atletas e Área de Competição; pode ser co-localizada dentro do Centro de Operações da <i>Instalação</i> .	100 m2	COI
			Mesas do Gerente e do Assistente do Gerente da Competição				
			Área de Trabalho Designada				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho				
			Área ou Sala de Conferências				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Lounge dos Atletas	Uma área onde os atletas possam relaxar na <i>instalação</i> quando não estão treinando ou competindo.	Deverá ser localizada perto da área reservada aos Assentos dos Atletas.	350 m2	P/COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Atletas	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	Localização adjacente às áreas de aquecimento dos atletas.	200 m²	P/COI
22	SPT	Esporte	Área de Reuniões/Reuniões de Pessoal de Equipe e de Competição	Área para reuniões.	Localizada na Área dos Atletas.	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Lounge dos Oficiais Técnicos	Lounge dos Oficiais Técnicos.	—	60 m²	COI
22	SPT	Esporte	Vestiários dos Oficiais Técnicos	Armários, duchas e banheiros dos atletas.	—	50 m²	COI
22	SPT	Esporte	Sala do Júri e Recursos	Sala de trabalho para júri e recursos.	—	45 m²	COI
22	SPT	Esporte	Escritório de Oficiais Técnicos e Área de Trabalho	Área de Escritório para Oficiais Técnicos.	—	30 m²	COI
22	SPT	Esporte	Depósito de Equipamentos da Área de Competição	Estocagem de equipamentos necessários para competição.	Localizado ao redor da Área de Competição.	90 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte	Informações Esportivas	Uma área onde informações e serviços da competição para os Comitês Olímpicos Nacionais competindo na Instalação são disponibilizadas.	Localizada na área dos atletas.	30 m ²	COI
22	SPT	Esporte	Área de Apresentação/Reunião dos Atletas	—	Adjacente à Área de Competição.	50m ²	COI
22	SPT	Esporte	Central de Controle	—	Localizada com desobstruída de todas as áreas com concentração de público.	50m ²	COI
22	SPT	Esporte	Sala de Reuniões do Comitê Médico	—	—	25m ²	COI
22	SPT	Esporte	Posições de Câmera – Biomecânica	Área para câmeras.	—	6m ²	COI
22	SPT	Esporte	Assentos de Atleta/Equipes	Uma área de assentos destinada aos atletas.	—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Mesmo Esporte		—	Na arquibancada	COI
22	SPT	Esporte	Esporte Diferente		—	Na	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
						arquibancada	
22	SPT	Esporte	Banheiros – Próximos à Área de Competição	Instalações sanitárias destinadas aos atletas.	–	5 m²	COI
22	SPT	Esporte - Esgrima	Controle de Armas	Depósito para equipamentos esportivos de atletas / equipes.	Localizado adjacente à área de competição, ou em local próximo.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte - Esgrima	Sala de Reparo de Equipamentos	Área para os atletas repararem seus equipamentos.	–	50 m²	COI
22	SPT	Esporte - Esgrima	Sala de Equipamentos de Operações Técnicas	Depósito para equipamentos necessários à competição.	Localizado adjacente à área de competição, ou em local próximo.	50 m²	COI
22	SPT	Esporte - Esgrima	Área de Competição - Preliminares + Finais	Um hall para preliminares e finais, com quatro pistas de 18mx2,0m, e uma pista de 18mx2,5m, em diferentes cores. - 25mx50m	–	1250 m²	COI
22	SPT	Esporte - Esgrima	Área de Pré-Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes das competições, com 8 pistas. - 40mx22m	–	880 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
22	SPT	Esporte - Esgrima	Área de Aquecimento	Área onde os atletas se preparam antes das competições, com 8 pistas. - 40mx22m	–	880 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Central das Federações Internacionais	Responsável por administrar a competição esportiva respectiva, incluindo: cumprimento das regras/regulamentos, operações e controle técnico da competição em geral.	Localizada bem próxima à área de assentos para credenciados.	90 m2	COI
			Escritório do Presidente				
			Diretor Executivo e Secretariado				
			Escritório do Secretário Honorário				
			Escritório do Tesoureiro				
			Escritório de Imprensa				
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Júri	Área para examinar vídeos e outros materiais.	Em uma área silenciosa afastada da Área de Competição.	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
23	IFS	Federações Internacionais	Vestiários dos Oficiais Internacionais/Sala de Armários, Duchas e banheiros dos Oficiais.	—	Bem próxima à Área de Competição.	80 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Área dos Oficiais Técnicos/Escritório e Área de Trabalho	Área de Escritórios para Oficiais Técnicos.	Esse escritório deverá ser adjacente ao Escritório de Competições da IAF e da Área de Gerenciamento de Competições do Comitê Organizador.	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Recursos	—	Deverá ser localizada perto do CIT (Centro de Informação Técnica).	20 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Sala do Comitê Técnico	—	—	25 m2	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Bancadas das FI e Assentos de Juizes/Oficiais	Uma área de assentos destinada a Oficiais das FI.	Localizada na área de assentos para credenciados.	Na arquibancada	COI
23	IFS	Federações Internacionais	Lounge — Oficiais Técnicos Internacionais	—	—	80 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
23	IFS	Federações Internacionais	Sala de Reuniões da Diretoria	—	—	80 m2	COI
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Produção de Esportes	—	—	50 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Telão	Lugares onde o controle de vídeo para controle de vídeo ou sistema de projeção de vídeo. Operações integradas à Apresentação Esportiva.	Idealmente com a Apresentação Esportiva. Vista para a Área de Competição e para o controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P
24	SPP	Apresentação Esportiva	Sala de Controle do Placar Eletrônico	Localização para operações de controle do placar eletrônico. Operações integradas à Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelo Sistema de Resultados On Instalação (ROV). Espaço para ambas as workstations de Controle e Interface e 2 x pessoal operacional.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m²	P/COI
			Controle do Placar Eletrônico			5 m2	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Interface do Placar Eletrônico			5 m2	
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Controle de Áudio	Área dentro da Apresentação do Esporte, lugar para controle de áudio e equipamento de playback e operadores de áudio.	Idealmente com a Apresentação do Esporte. Vista para a Área de Competição e controle de vídeo/tela de projeção é essencial.	18 m2	P/COI
24	SPP	Apresentação do Esporte	Sala de Entretenimento Esportivo	Espaço usado para porta-bandeiras, vestiário de mascotes, entertainers que são usados durante as pausas nas competições, entre sessões, intervalos, etc. Paragem para grupos grandes de pessoas.	—	80 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Informática (CER)	Lugar para todos os equipamentos ativos de TI, inclusive servidores para Rede de Jogos e Sistemas Administrativos.	Adjacente à Sala de Administração da LAN e à Sala de Equipamentos de Telecomunicações (CER).	45 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Administração e Estoque Rede Local de Dados (LAN)	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem associado para equipamentos excedentes de	Adjacente à sala CER	30 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				TI.			
25	TEC	Tecnologia	Depósito a Granel da TI	Sala de monitoramento da LAN e espaço de estocagem para equipamentos de IT correlatos excedentes. Área de estocagem para todos os equipamentos excedentes de TI e caixas/contêineres associados. Deverá ser acessível ao provedor de TI a todo o momento.	Adjacente à sala de CERI. Local para Depósito a Granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras localizações de Depósito a Granel de Tecnologia.	30 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicações (TER) – Primária	Inclui equipamentos de telecomunicações (racks estruturados de cabeamento PABX para dados e voz, painéis de distribuição, hardware ativo (roteadores, interruptores, etc.) e cabeça de TV a Cabo na Instalação para a distribuição na Instalação de TV a cabo.	Adjacente à Sala de TER e Sala de Operações de Telecomunicações.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Equipamentos de Telecomunicação – Secundária	Sala adicional necessária para abrigar a infraestrutura de apoio à rede de comunicações móvel.	Adjacente à Sala de Equipamentos de Telecomunicação (TER) e às Operações de	50 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
					Telecomunicações.		
25	TEC	Tecnologia	Operações de Telecomunicações e Estoque	Espaço operacional para pessoal técnico de telecomunicações e estocagem associada para partes avulsas.	Adjacente à TER.	50 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Torres Móveis Celulares	—	—	un	P
25	TEC	Tecnologia	Sala de Cronometragem e Placar	Espaços para cronometragem dos eventos e pessoal do placar, e equipamentos durante a competição.	Específico para os esportes. Entretanto, todos os espaços deverão ter vista para a Área de Competição.	128 m²	P/IF
			Sala de Controle	Lugares onde resultados automatizados de “touch-pads” são conferidos e enviados para ROV.		20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Controle de Placar - Equipamento	Espaços de operações de controle do placar. Operações integradas àquelas da Apresentação do Esporte, informações fornecidas pelos sistemas ROV. Espaço para workstations de controle e	Idealmente com a Apresentação do Esporte ou com a Equipe de Cronometragem/Placar. Vista para a Área de Competição e para o	10 m²	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				interface e 2 x pessoal operacional.	placar público é essencial.		
			Controle de Placar			5 m2	
			Interface de Placar			5 m2	
25	TEC	Tecnologia	Impressão de Resultados/ Sala de Reprodução	Espaços para produção e distribuição de resultados impressos. Lugar de trabalho de alta intensidade envolvendo muitos funcionários na preparação de resultados para distribuição. Dentro do local haverá áreas para impressão, cópia, compilação/organização de relatórios de resultados, área de assentos dos corredores e posição para o equipamento e o operador da Workstation de Distribuição de Impressos (Interface IDS).	Perto/adjacente a Sala de Trabalho da Imprensa, acesso à Tribuna de Imprensa, Posições de Comentaristas de Broadcast, Balcão de Informações para a Imprensa, Anti- Doping e Família Olímpica para entrega de resultados.	100 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Operações Tecnológicas da Instalação (OTV)	Área de Operação Tecnológica do Comitê Organizador. Espaço de trabalho operacional para toda a equipe Tecnológica da Instalação,	Adjacente a ou dentro do Centro de Operações da Instalação (COV).	30 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				inclusive parceiros e terceirizados.			
			Área Tecnológica de Trabalho do Comitê Organizador na Instalação				
			Área de Trabalho de Contratadas de AV				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				
25	TEC	Tecnologia	Balcão de Suporte Tecnológico	Ponto central para anotar e registrar falhas de equipamentos Tecnológicos dentro da instalação.	Pode ser localizado no OTV	30 m2	P/COI
25	TEC	Tecnologia	Sala de Distribuição de Rádios	Ponto central para a distribuição, estocagem e recuperação de equipamentos de tecnologia, rádios e pagers.	Preferivelmente próximo, ou adjacente à área de Check-in de pessoal, ou a área facilmente acessível a todo pessoal da instalação, aos voluntários e terceirizados.	25 m2	P
25	TEC	Tecnologia	Posições de Controle de Áudio				COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Instalação (Apresentação do Esporte-Sala de Controle de Áudio)	Área dentro da Apresentação do Esporte, local para controle de áudio e equipamento de playback, além de operadores de áudio.	Área a ser localizada conforme especificação da Apresentação do Esporte. Pode ser na Área de Competição, nos estandes ou em uma cabine com vista para a Área de Competição.	30 m²	
			Coletiva de Imprensa	Área para equipamento de controle de áudio (mesa de mixagem, amplificador) e operador para dar suporte às Coletivas de Imprensa.	Dentro da Sala de Coletivas (nos fundos).	5 m2	
			Área de Aquecimento	Sistemas de alto-falante necessários para áreas de aquecimento, para facilitar avisos aos atletas. Espaço necessário para amplificador/microfone.	Dentro da área de aquecimento dos Atletas.	A identificar	
			Perímetro da Instalação (Saída/Entrada)	Perímetro do instalação para avisos de Serviços do Evento para espectadores na entrada/saída.	Mag and Bag (revista eletrônica de bolsas), pontos na Entrada/Saída do Instalação.	A identificar	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Break/Briefing de Pessoal	Área dentro da sala de Descanso/Treinamento do Staff, onde os equipamentos de controle de áudio são instalados para facilitar reuniões/treinamento de um grande número de membros do staff.	Salas de Descanso/Treinamento e reuniões de Pessoal.	1 un	
25	TEC	Tecnologia	Controle de Comunicações Fixas	Centro principal de controle de comunicações fixas e suporte técnico. Sistema essencial às operações de Produção do Esporte e Resultados/Gerenciamento da Área de Competição.	Perto ou dentro da Produção do Esporte é preferível. Caso contrário, pode estar localizado em outro lugar seguro.	5m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Sala temporária de equipamentos de alto-falante	Local temporário para instalação de equipamento ativo de alto-falante (amplificadores, etc.) para o sistema de alto-falante da instalação.	Na sala de equipamentos de alto-falantes existente, se for aplicável. Pode ser localizada embaixo dos assentos/tribunas da instalação, se não houver uma sala disponível.	5m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Posição de Entrada dos Dados de Resultados	Local (ais) para resultados do evento e estatísticas durante a competição.	—	1 un	COI
			Área de Competição		Áreas/posições para resultados e/ou estatísticas da Área de Competição.	1 un	
			Back of House		Back of House onde ocorre entrada dos dados no sistema de ROV/Resultados		
25	TEC	Tecnologia	On Venue Results (OVR)	Espaço deverá ser dividido em duas seções: 1) para o Provedor de OVR; 2) para o Provedor de TI/Difusão da Informação.	Acesso à Área de Competição é crítico para o pessoal do evento. Vista da Área de Competição é necessária.	65 m²	COI
			Área de Trabalho do Provedor de OVR				
			Área de Trabalho do Provedor de TI				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Sala de Apoio Gráfico de Broadcast				
25	TEC	Tecnologia	Interface de Gráficos de TV	Local onde o provedor de OVR instala e opera o equipamento de Interface dos Resultados para fornecer dados de resultados para Gráficos de TV.	Locais dentro da Sala de Gráficos de Broadcast ou do Centro de Operações Técnicas (TOC), segundo especificação da Organização da Emissora Anfitriã.	10 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito Geral da Tecnologia	Local para estocagem de itens avulsos em geral de tecnologia como aparelhos de TV suplementares, cabos, caixas, etc. Deverá ser mantido acessível à Tecnologia da Instalação a todo tempo.	Localizado dentro do Complexo de Logística ou bem próximo à VTO.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Área Primária de Estocagem Reprográfica	Área de armazenamento/técnica primária na Instalação para provedor reprográfico. Estocagem de partes avulsas, dispositivos adicionais e consumíveis, servindo primariamente para Operações de Impressão de Resultados.	Localização dentro do instalação adjacente a, (ou dentro) da Sala de Impressão dos Resultados.	20 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
25	TEC	Tecnologia	Área de Depósito de Reprografia	Área para armazenamento a granel de papel alocado à instalação (paletes múltiplos).	Lugar para armazenamento a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais destinados a Armazenamento a Granel na Tecnologia.	20 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Oficina de Cronometragem e Placar	Armazenamento dentro da instalação e oficina para equipamentos de cronometragem, partes avulsas e pequenos contêineres/caixas.	Localizado em uma posição que seja facilmente acessível à Área de Competição e às salas OVR.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de Cronometragem e Placar	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para placares eletrônicos e equipamento pesado. Deverá ser acessível ao provedor de OVR a todo tempo.	Lugar para Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia.	70 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Depósito de Armazenagem a granel de Áudio Visual	Área de armazenagem para grandes caixotes e contêineres usados para Telões, equipamento	Lugar de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística.	40 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				de alto-falante e caixas de TV. Deverá ser acessível ao provedor de comunicações em Vídeo/Público a todo tempo.	Preferivelmente perto de outros locais de Armazenagem a granel da Tecnologia		
25	TEC	Tecnologia	Oficina e Estoque de equipamentos elétricos	Área de armazenagem dentro da instalação para equipamentos elétricos avulsos e oficina de consumíveis para técnicos em eletrônica.	Localizada em uma posição de fácil acesso às principais placas de energia e aos principais geradores da instalação.	15 m2	COI
25	TEC	Tecnologia	Armazenagem a granel de dispositivos elétricos	Área de armazenagem para itens elétricos mais pesados, como carretéis de cabos e quadros de distribuição avulsos.	Área de Armazenagem a granel dentro do Complexo de Logística. Preferivelmente perto de outras locações de armazenagem a granel da Tecnologia.	20 m2	COI
26	TKT	Ingressos	Bilheteria	Área na instalação para venda de ingressos Olímpicos.	Adjacente ao perímetro de segurança; próximo ao ponto de entrada dos espectadores na instalação.	100 m2	COI
			Escritório do Gerente e				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Armazenamento Seguroa				
			Guichê(s) interno(s) de Vendas de Ingressos				
			Guichê(s) Externo(s) para Venda e Retirada de Ingressos Comprados com Antecedência				
27	TPT	Transporte	Escritório de Transportes	Uma área onde o Gerente de Transportes da instalação fiscalizará as operações de transportes na instalação.	Geralmente localizada fora do perímetro de segurança.	50 m2	COI
27	TPT	Transporte	Sala dos Motoristas	Uma área de descanso para motoristas que tenham de esperar por passageiros ou estejam de prontidão para realizar diversas tarefas de transporte.	Localizada fora do perímetro de segurança.	150 m2	E/COI
			Banheiros				
27	TPT	Transporte	Pátio de Armazenagem - na Logística	Área de armazenagem de diversos equipamentos da área de Transporte da instalação. (por ex., cones, cavaletes, placas).	Pode ser localizada dentro da área do Complexo de Logística.	40 m2	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
27	TPT	Transporte	Áreas de Carga	Uma área na qual os clientes chegarão e sairão da instalação utilizando o sistema de transportes dos clientes e/ou Olímpico.	Adjacente ao perímetro de segurança e bem próximo ao ponto de entrada da instalação.		COI
			Transporte Atletas – Ônibus			180 m²	
			Veículo de Equipes – Van			100 m²	
			COI, CON, IF (Família Olímpica) – Veículo			50 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias) – Van de Uplink			30 m²	
			Circulares para uso da Mídia – Ônibus			175 m²	
			Courier de filmes da Imprensa – Motocicleta ou Veículo			30 m²	
			Transporte de Espectadores e Pessoal - Ônibus			120 m²	
			Transporte dos Patrocinadores –			120 m²	

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Ônibus				
			Acessível				
27	TPT	Transporte	Áreas de Estacionamento	Área de estacionamento na Instalação destinada aos principais clientes credenciados.	Localizada adjacente ao perímetro de segurança, geralmente dentro do perímetro de segurança e/ou área de estacionamento de segurança.		P/COI
			Família Olímpica (COI, CON, FI)			50 m2	
			Broadcast			32 m2	
			ENG (Coleta Eletrônica de Notícias)			32 m²	
			Imprensa e Fotógrafos			32 m²	
			Segurança			32 m²	
			Serviços de Emergência			50 m²	
27	TPT	Transporte	Armazenagem dos Carros de Golfe - Coordenado com a área de Logística.			200m2	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Gerenciamento e Construção do Local	Uma área de serviço onde o Gerenciamento e Construção do local irão operar na instalação. Deverá incluir gerenciamento e a manutenção de todas as atividades do local (p. ex.: reparos/modificações a facilidades temporárias e/ou permanentes) e garantir a segurança da instalação realizado inspeções diárias de toda a área e de suas facilidades.	Localizada no Back of House com acesso facilitado a várias áreas da instalação. Geralmente pode ser localizada com a Logística ou alguma outra área como um complexo.	100m2	P/COI
			Centro de Gerenciamento do Local				
			Gerenciamento da Construção				
			Sinalização e Look, Área de Trabalho e Armazenagem Segura				
			Área de Trabalho da Construção e Depósito de Materiais				
			Armazenagem Segura dos Fornecedores				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Área de Materiais				
			Área Exterior de Armazenagem				
			Veículos				
			Banheiros				
28	VND	Gerenciamento da Venue e Overlay	Cross Connect Frames (CCF)	Localização intermediária de distribuição de rede. Normalmente instalada em um armário temporário, contendo racks de equipamentos ativos e passivos necessários para distribuir os serviços de cabeamento da LAN para locais de usuários. Facilities permanentes poderão ser providenciadas como um armário ou closet. CCFs deverão ser instaladas em locais que permitam fácil acesso aos técnicos de serviços e fácil acesso de cabos, para a sala de TER e para pontos de uso de aparelhos por usuários.	CCFs deverão ser localizadas na melhor posição possível para a distribuição do cabeamento para áreas de localização dos usuários. Pode ter uma localização central em uma zona de lugares de serviços múltiplos ou dentro de uma área pré-determinada com um grande volume de serviços, como uma Sala de Trabalho de Imprensa.	40 m²	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície—m ²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Caminho dos Cabos	Infraestrutura permanente ou temporária instalada para facilitar a passagem do cabeamento ao longo do instalação. Instalados na forma de calhas de cabos, canais, presilhas ou através de outros sistemas, dependendo da especificação do cabo e da distância necessária. O termo “caminho dos cabos” também é usado para descrever caminhos de acesso (buracos) em paredes/pisos necessários para a distribuição do cabeamento.	Os caminhos dos cabos deverão ser em áreas acessíveis aos técnicos, ou na área do teto, sob pisos elevados ou correndo de forma ordenada entre as áreas de trabalho e entre as salas.	variável	COI
				Voz e Dados			
				TV a Cabo			
				Cronometragem e Placar			
				Alto-Falante/Áudio			
				Vídeo			

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				Energia			
28	VND	Gerenciamento de Instalação e Overlay	Localização dos Geradores de Energia	Espaço ao ar livre para geradores de energia; talvez precise de canais e/ou rampas de cabos sob as ruas, caminhos, etc. Área de trabalho ao redor dos geradores para reabastecimento e técnicos.	—	200 m²	COI
				Instalação			
				Complexo de Broadcast			
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Patrocinador do Placar e Infraestrutura de Video board	Infraestrutura necessária para sustentar placares para o público e placares esportivos específicos conforme detalhado no projeto da instalação.	Toda a afinidade de infraestrutura de placares e telas de vídeo está diretamente sujeita aos requisitos de visão pelo público, atletas e mídia em bases especificamente esportivas.	Variável	COI
			Pisos				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de video board e Projeção	A Infraestrutura necessária para sustentar placares e/ou sistemas de projeção de vídeo está detalhada no projeto do instalação.		Variável	COI
			Pisos				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Áudio/Sistema de Alto-Falantes	Infraestrutura necessária para sustentar caixas de som de Áudio/Alto-Falantes.	Toda a afinidade de infraestrutura de Áudio/Alto-Falantes está diretamente sujeita aos requisitos de posicionamento estratégico de sistemas para apoiar Serviços de Evento e Apresentação do Esporte em bases especificamente esportivas.	Variável	COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Postes				
			Içamento/Suspensão				
28	VND	Gerenciamento da Instalação e Overlay	Infraestrutura de Telefonia Móvel (antena)	Infraestrutura necessária para apoiar a instalação de antenas de rádio e para telefones celulares dentro da instalação ou nas áreas ao ar livre, ao redor da instalação, que sejam de “domínio comum”.	Conforme se mostrar necessário para maximizar a recepção dos sistemas de rádio da instalação e/ou serviços de telefonia celular.	Variável	COI
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Operações da Instalação (COV)	Uma área que serve como localização central na Instalação, a partir da qual o Gerente do Instalação deverá coordenar as operações da equipe do instalação durante o período dos jogos; as principais áreas de trabalho funcionais também poderão ser localizadas dentro do COV junto com as áreas de reuniões/briefing da equipe do instalação.	Localizado na Back of House, geralmente em uma localização central, com acesso conveniente a todas as áreas operacionais.	90 m2	P/COI
			Área de Trabalho do Gerente do Instalação e do Gerente-Assistente				

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
			Balcões destinados				
			Estações de Trabalho Compartilhadas (Hot Desks)				
			Área de Trabalho e Armazenamento				
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Centro de Comunicação da Instalação (CCV)	Servir como uma rede para todas as comunicações operacionais em apoio à equipe do instalação.	Geralmente, adjacente ao Centro de Operações da Instalação e à Central de Comando de Segurança; pode ser sob um mesmo teto dentro do Centro de Operações da Instalação.	60 m2	P/COI
			Gerente de Comunicação da Instalação				
			Balcão de Correspondências				
			Operadores de Comunicações (Operadores do CCV)				
29	VNU	Gerenciamento	Sala de Briefing	—	—	100 m²	P

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície— m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
		da Instalação					
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Distribuição de Rádios	Sala para estocagem, distribuição e carregamento de rádios.	É preferível ficar perto ou adjacente à área de Check-in de Pessoal, ou em uma área que seja facilmente acessível a todo o pessoal da instalação, voluntários e contratadas.	20 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala de Controle	—	—	24 m²	P
29	VNU	Gerenciamento da Instalação	Sala Polivalente	Serve como um espaço que possa ser compartilhado por todas as áreas funcionais da instalação para reuniões e outras necessidades semelhantes.	Localizada no Centro de Operações da Instalação.	220 m2	P/COI
30	WKF	Workforce	Central da Work Force – Check in	Uma área que serve como ponto central onde toda a Workforce da instalação faz o seu check-in e sai da instalação (ou fazer o check-out, caso necessário). Partindo desse ponto, a Workforce se dirige	Adjacente ao perímetro da instalação por onde a Workforce possa ter acesso sem entrar nela; bem próximo à entrada da Workforce e Escritório	150 m2	P/COI

Nº AF	Cód. AF	Área Funcional	Nome do Espaço	Descrição do Espaço	Afinidade	Tamanho do Espaço – Ordem de Magnitude (Área Total de Superfície– m²)	Dado de Origem (COI/Precedente/FI)
				para a área funcional designada; cupons/vouchers de alimentação poderão ser distribuídos nesse momento.	de Credenciamento da Instalação.		
			Balcão de Distribuição				
30	WKF	Workforce	Banheiros para Pessoal da Instalação	—	—	100 m2	P
30	WKF	Workforce	Local onde serão guardados Casacos e Bolsas	—	—	30 m2	P
30	WKF	Workforce	Área de Descanso e Alimentação	Um espaço onde as refeições da Workforce são servidas e onde a Workforce possa descansar durante seu turno.	Um lugar que fornecerá acesso fácil a toda a Workforce para descanso e refeições; irá variar de acordo com o layout/tamanho da Instalação.	200m²	P/COI

9.4 APÊNDICE 4 - TABELA DE ÁREAS

Instalação	Área de Implantação de instalação * (m2)	Construções Permanentes						Infraestrutura para Construções Temporárias			Infraestrutura para Overlay	Vias urbanas (m/l)	Vias de acesso dentro perimetro instalação (m²)	Recuperação cobertura vegetal (m²)	Obra de Arte (Unitário)
		A Construir			A Reformar			Arquibancadas	Área de Competição	Área de Treinamento					
		Edificações (Arquibancadas, apoio,...)**	Área de Competição	Área de Treinamento	Edificações (Arquibancadas, apoio,...)**	Área de Competição	Área de Treinamento								
Mountain Bike	660.000	-	-	-	-	-	-	3.000	20.600	-	32.000	-	57.500	546.900	-
BMX	69.000	6.000	11.500	-	-	-	-	4.500	-	-	15.300	-	31.600	3.100	-
Canagem	193.000	6.000	80.000	-	-	-	-	4.800	-	-	34.500	-	25.700	42.000	-
Tiro	133.000	-	-	-	23.600	35.300	-	-	-	-	27.700	-	30.400	23.762	-
Arena de Hípismo e Combinado do Pentatlo Moderno	57.000	-	-	-	-	-	-	8.500	18.200	5.900	24.400	-	-	-	-
Centro Aquático de Pentatlo Moderno	12.100	-	-	-	2.500	1.300	-	2.300	-	-	5.700	-	-	300	-
Arena Olímpica de Esgrima	32.000	17.000	3.000	2.300	-	-	-	1.800	-	-	12.000	-	-	-	-
Centro de Treinamento de Hóquei sobre Gelo	72.000	2.000	6.400	6.400	300	6.400	-	7.500	-	-	31.500	-	-	11.800	-
Centro Nacional de Hípismo	1.000.000	12.400	188.100	47.300	13.500	10.000	18.700	-	-	-	54.000	-	107.500	548.500	-
Domínio Comum Parque Radical	261.100	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	85.200	175.900	-
Domínio Comum Pentatlo Moderno	31.700	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	18.100	13.600	-
Prça dos Espectadores	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	42.400	-	-
Prça Mel. Hermes	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16.500	-	-
Vias de acesso ao Parque Radical e CITE	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	74.500	-	-
Vias de acesso ao Pentatlo Moderno	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	20.300	-	-
Construção vias	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3.300	-	-	-
Revitalização vias	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	21.600	-	-	-
Revitalização vias com estacionamento	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2.800	-	-	-
Urbanização entorno	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16.000	-	-
Construção de obras de arte pontes Rio Miranga	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	32	-	-	-
Construção de obras de arte - Algas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	64	-	-	-
Construção de obras de arte - Viaduto	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	300	-	-	-
Recuperação obras de arte	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	64	-	-	-
Recuperação de obras de arte com estacionamento	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	64	-	-	-
Estacionamentos	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	68.700	-	-
TOTAL	2.520.900	43.400	289.000	56.000	39.900	53.000	18.700	32.400	38.800	5.900	237.100	28.224	594.400	1.365.862	9

* Não é igual a soma das demais colunas.

** Os valores representam a área requerida.

Notas:

1. Revisão 00: Entrega em 28/09/2012

Informações complementares em Planta: VED-DEO-FLH-001-DE2-R00

2. Revisão 01: Entrega em 01/11/2012

Informações complementares em planta: VED-DEO-FLH-001-VIA-R00

